UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA FACULTAD DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



PRÁCTICA DE LABORATORIO 9 CURSO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN II

ESTUDIANTE: RUIZ MAMANI, EDUARDO GERMÁN

EMAIL: eruizm@unsa.edu.pe

CUI: 20193061

TURNO:

 \mathbf{C}

AREQUIPA- PERÚ 2021

LINK DEL REPOSITORIO: https://github.com/EGRM23/CCII_20193061.git

1. EJERCICIO

 Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome tres argumentos genéricos y devuelva el menor y el máximo de ellos como valor de retorno. La función debe ser capaz de dar este tipo de resultados.

CÓDIGO

```
#include <iostream>
using namespace std;
//EDUARDO GERMAN RUIZ MAMANI
//20193061
template <typename R>
class dat {
      private:
             R d1, d2, d3;
      public:
             dat(const R dato1, const R dato2, const R dato3) :
d1(dato1), d2(dato2), d3(dato3) {}
             ~dat() {}
             R getmayor() {
                    R mayor;
                    if (d1 > d2)
                          mayor = d1;
                    else
                          mayor = d2;
                    if (d3 > mayor)
                          mayor = d3;
                    return mayor;
             }
             R getmenor() {
                    R menor;
                    if (d1 < d2)
                          menor = d1;
                    else
                          menor = d2;
                    if (d3 < menor)
                          menor = d3;
                    return menor;
             }
};
int main(int argc, char *argv[]) {
      dat<int> dat1(3,4,5);
      cout << "Mayor dat1: " << dat1.getmayor() << endl;</pre>
```

```
cout << "Menor dat1: " << dat1.getmenor() << endl;

dat<float> dat2(6.43,7.54,6.76);
cout << "Mayor dat2: " << dat2.getmayor() << endl;
cout << "Menor dat2: " << dat2.getmenor() << endl;
return 0;
}</pre>
```

CAPTURAS

```
C:\Program Files (x86)\Zinjal\bin\runner.exe

Mayor dat1: 5

Menor dat1: 3

Mayor dat2: 7.54

Menor dat2: 6.43

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >>

<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```

2. EJERCICIO

 Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos argumentos genéricos de tipo entero y flotante que devuelva las cuatro operaciones básicas.

CÓDIGO

```
#include <iostream>
using namespace std;

//EDUARDO GERMAN RUIZ MAMANI
//20193061

template <typename I, typename F>
void operaciones (const I num1, const F num2) {
        cout << "Suma: " << num1 + num2 << endl;
        cout << "Resta: " << num1 - num2 << endl;
        cout << "Multiplicacion: " << num1 * num2 << endl;
        cout << "Division: " << num1 / num2 << endl;
}

int main(int argc, char *argv[]) {
        operaciones<int,float> (3,1.5);
        return 0;
}
```

CAPTURAS

```
C:\Program Files (x86)\Zinjal\bin\runner.exe

Suma: 4.5

Resta: 1.5

Multiplicacion: 4.5

Division: 2

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >>

<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```

3. EJERCICIO

 Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos valores genéricos de tipo char y string (5 veces); char corresponde a una letra y string corresponde al apellido. El programa debe mostrar por pantalla el siguiente formato de correo electrónico: char/string@unsa.edu.pe.

CÓDIGO

```
#include <iostream>
using namespace std;

//EDUARDO GERMAN RUIZ MAMANI
//20193061

template <typename C, typename S>
void corinst (const C nom, const S apellido) {
    string correo = "@unsa.edu.pe";
    correo = nom + apellido + correo;
    cout << "Correo Institucional: " << correo;
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    corinst<char,string> ('e',"ruiz");
    return 0;
}
```

CAPTURAS

```
C:\Program Files (x86)\Zinjal\bin\runner.exe

Correo Institucional: eruiz@unsa.edu.pe

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >>

<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```

4. EJERCICIO

4. Implemente un programa que haga uso de plantillas para determinar el mínimo y máximo valor de un arreglo de elementos dado. Debe de existir dos funciones, la primera que retorne el mayor de los valores y la segunda que retorne el menor de los valores. Asimismo, en la función main, se hace una prueba de estas funciones, con arreglos de enteros y flotantes.

```
int ArrayEntero [5] = {10,7,2, 8, 6};
float ArrayFloat [5] = {12.1, 8.7, 5.6, 8.4, 1.2};
```

• CÓDIGO:

```
#include <iostream>
using namespace std;

//EDUARDO GERMAN RUIZ MAMANI
//20193061
```

```
template <typename R>
R mayorval (const R arr[], int tam) {
      R mayor = arr[0];
      for(int i = 1; i < tam; i++) {</pre>
             if (mayor < arr[i])</pre>
                    mayor = arr[i];
      }
      return mayor;
}
template <typename R>
R menorval (const R arr[], int tam) {
      R menor = arr[0];
      for(int i = 1; i < tam; i++) {</pre>
             if (menor > arr[i])
                    menor = arr[i];
      }
      return menor;
}
int main(int argc, char *argv[]) {
      int ArrayEntero [5] = {10, 7, 2, 8, 6};
      int tamArrayEntero = sizeof(ArrayEntero) /
sizeof(ArrayEntero[0]);
      float ArrayFloat [5] = {12.1, 8.7, 5.6, 8.4, 1.2};
      float tamArrayFloat = sizeof(ArrayFloat) /
sizeof(ArrayFloat[0]);
      cout << "Mayor Valor Array entero = " << mayorval<int>
(ArrayEntero, tamArrayEntero) << endl;</pre>
      cout << "Menor Valor Arrat entero = " << menorval<int>
(ArrayEntero, tamArrayEntero) << endl;</pre>
      cout << "Mayor Valor Array float = " << mayorval<float>
(ArrayFloat, tamArrayFloat) << endl;</pre>
      cout << "Menor Valor Arrat float = " << menorval<float>
(ArrayFloat, tamArrayFloat) << endl;</pre>
      return 0;
}
```

CAPTURAS

```
C:\Program Files (x86)\Zinjal\bin\runner.exe

Mayor Valor Array entero = 10

Menor Valor Arrat entero = 2

Mayor Valor Array float = 12.1

Menor Valor Arrat float = 1.2

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >>

<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```

5. EJERCICIO

5. Realizar la implementación de un programa que haga uso de plantillas, para elaborar una función que permita ordenar ascendentemente y descendentemente los elementos de un arreglo de valores enteros y otro arreglo de valores flotantes. Las funciones deben recibir como parámetros, un puntero al tipo de elemento dado, y dos enteros que indican los índices del primero y último elemento.

```
int ArrayEntero [5] = \{5,7,2,8,6,1,3,4,9\};
   float ArrayFloat [5] = \{10.1, 8.4, 3.6, 4.4, 11.2\};

    CÓDIGO

   #include <iostream>
   using namespace std;
   //EDUARDO GERMAN RUIZ MAMANI
   //20193061
   template <typename R>
   int ubicarasc (R* lista, int ini, int fin) {
          R aux;
          while (ini < fin) {
                 while (lista[fin] >= lista[ini] && ini < fin)</pre>
                        fin--;
                 aux = lista[fin];
                 lista[fin] = lista[ini];
                 lista[ini] = aux;
                 while (lista[ini] <= lista[fin] && ini < fin)</pre>
                        ini++;
                 aux = lista[fin];
                 lista[fin] = lista[ini];
                 lista[ini] = aux;
          }
          return ini;
   }
   template <typename R>
   int ubicardesc (R* lista, int ini, int fin) {
          R aux;
          while (ini < fin) {
                 while (lista[fin] <= lista[ini] && ini < fin)</pre>
                        fin--;
                 aux = lista[fin];
                 lista[fin] = lista[ini];
                 lista[ini] = aux;
                 while (lista[ini] >= lista[fin] && ini < fin)</pre>
                        ini++;
                 aux = lista[fin];
```

```
lista[fin] = lista[ini];
             lista[ini] = aux;
      }
      return ini;
}
template <typename R>
void ascendente (R* lista, int ini, int fin) {
      int u;
      if (ini < fin) {</pre>
             u = ubicarasc<R>(lista, ini, fin);
             ascendente<R>(lista, ini, u - 1);
             ascendente<R>(lista, u + 1, fin);
      }
}
template <typename R>
void descendente (R* lista, int ini, int fin) {
      int u;
      if (ini < fin) {</pre>
             u = ubicardesc<R>(lista, ini, fin);
             descendente<R>(lista, ini, u - 1);
             descendente<R>(lista, u + 1, fin);
      }
}
template <typename R>
void printLista(R* lista, int tam) {
      for (int i = 0; i < tam; i++)
             cout << lista[i] << " ";</pre>
      cout << endl;</pre>
}
int main(int argc, char *argv[]) {
      int ArrayEntero [9] = \{5, 7, 2, 8, 6, 1, 3, 4, 9\};
      int tamArrayEntero = sizeof(ArrayEntero) /
sizeof(ArrayEntero[0]);
      float ArrayFloat [5] = {10.1, 8.4, 3.6, 4.4, 11.2};
      float tamArrayFloat = sizeof(ArrayFloat) /
sizeof(ArrayFloat[0]);
      ascendente<int> (&ArrayEntero[0], 0, tamArrayEntero-1);
      cout << "Lista ArrayEntero ordenada ascendente: \n";</pre>
      printLista<int>(&ArrayEntero[0], tamArrayEntero);
      descendente<float> (&ArrayFloat[0], 0, tamArrayFloat-1);
      cout << "Lista ArrayFloat ordenada descendente: \n";</pre>
      printLista<float>(&ArrayFloat[0], tamArrayFloat);
      return 0;
}
```

CAPTURAS

```
C:\Program Files (x86)\Zinjal\bin\runner.exe

Lista ArrayEntero ordenada ascendente:
1 2 3 4 5 6 7 8 9

Lista ArrayFloat ordenada descendente:
11.2 10.1 8.4 4.4 3.6

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >>
<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```