LABORATORIO 05: PRUEBAS FUNCIONALES CON SELENIUM Y XUNIT

NOMBRE: Ruiz Mamani, Eduardo German CUI: 20193061

CURSO: Ingeniería de Software II

1. ESTRATEGIA

Se utilizará la estrategia de clases de equivalencia, porque los casos de prueba se pueden agrupar en clases y con un valor representativo podemos saber como resultará con los demás, también podemos probar entradas válidas o inválidas.

Estas son las clases de equivalencia:

CONDICION	CLASES EQUIV. VALIDAS	CLASES EQUIV. INVALIDAS
Nro. de entradas	2	< 2, > 2
Tipo de entrada	Int int	Int no-int, no-int int, no-int no-int
Value1	< 0, >= 0	
Value2	< 0, >= 0	

2. CASOS DE PRUEBA

ESCENARIOS DE PRUEBAS	VALORES DE PRUEBA	RESULTADO ESPERADO
TestNegativoNegativo	value1 = -10; value2 = -10	1
TestNegativoPositivo	value1 = -10; value2 = 10	-1
TestPositivoNegativo	value1 = 10 ; value2 = -10	-1
TestPositivoPositivo	value1 = 10; value2 = 10	1
Test1Parametro	value1 = 10; value2 =	
Test3Parametros	value1 = 10 y 20; value2 = 10	Please provide two numeric
TestIntNoint	value1 = 10; value2 = LOL	values in any fields below.
TestNointInt	value1 = 1.7e; value2 = 10	
TestNointNoint	value1 = @; value2 =	

3. RESULTADO DE EJECUCIÓN

El proyecto se realizó con C# este es el resultado de la ejecución:

