

LABORATORIO 05: PRUEBAS FUNCIONALES CON SELENIUM Y XUNIT

NOMBRE: Ruiz Mamani, Eduardo German

CUI: 20193061

CURSO: Ingeniería de Software II

1. ESTRATEGIA

Se utilizará la estrategia de clases de equivalencia, porque los casos de prueba se pueden agrupar en clases y con un valor representativo podemos saber como resultará con los demás, también podemos probar entradas válidas o inválidas.

Estas son las clases de equivalencia:

CONDICION	CLASES EQUIV. VALIDAS	CLASES EQUIV. INVALIDAS
Nro. de entradas	2	< 2, > 2
Tipo de entrada	Int int	Int no-int, no-int int, no-int no-int
Value1	< 0, >= 0	
Value2	< 0, >= 0	

2. CASOS DE PRUEBA

ESCENARIOS DE PRUEBAS	VALORES DE PRUEBA	RESULTADO ESPERADO
Testnegativonegativo	value1 = -10; value2 = -10	1
Testnegativopositivo	value1 = -10; value2 = 10	-1
Testpositivonegativo	value1 = 10; value2 = -10	-1
Testpositivopositivo	value1 = 10; value2 = 10	1
Test1parametro	value1 = 10; value2 =	Error
Test3parametros	value1 = 10 20; value2 = 10	Error
Testintnoint	value1 = 10; value2 = LOL	Error
Testnointint	value1 = 1.7e; value2 = 10	Error
Testnointint	value1 = @; value2 =.-.	Error