

Лекция 2

Виртуальные окружения Модули Пакеты Введение в ООП

Создание проекта с виртуальным окружением

- Задачи при создании нового проекта:
 - Возможно потребуется использовать конкретную версию интерпретатора.
 - Возможно потребуется использовать библиотеки конкретных версий.
 - Как создать несколько проектов на основе различных версий интерпретатора и библиотек?
- Решение использование виртуальных окружений.
 - Документация
 - Файл requirements.txt для установки зависимостей проекта.
 - Конфигурирование виртуальных окружений в средах разработки:
 - PyCharm
 - <u>Visual Studio Code</u>
- Современный вариант управления пакетами <u>Pipenv</u>

Модули и пакеты

- 1. **Модуль** это файл (исходного кода) на языке Python, содержащий определения (функций и классов) и команды на языке Python.
- 2. Пакет это каталог, который позволяет создавать иерархии модулей. В каталоге пакета содержатся файлы модулей и каталоги вложенных пакетов. Также должен содержаться файл __init__.py
- 3. Документация по модулям и пакетам.
- 4. Примеры модулей и пакетов в проекте lect2_code /modules.

Введение в ООП

1. Документация по ООП