

# PAPW

**Alberto Benavides**

Ago - Dic 2018

# 14. Repaso POO

## ! Tarea 11 !

Sólo para asistentes

Inicio 5:40pm

3 a 5 correctas: +2 segundo parcial

- Escribe los últimos 4 dígitos de tu matrícula en una hoja en blanco
- Realizas las actividades solicitadas

```
boolean tarea11 = true;

public class Hoja{
    public int mat; // Últimos 4 dígitos de la matrícula
    private String[] respuestas = new String[5];
}

public class Asistente{
    Hoja repaso;
    public Asistente(Hoja repaso){this.repaso = repaso;}
    public boolean Habla(){
        return true;
    }
}

Asistente[] asistentes = new Asistente[] { /* Ustedes */ };
while(tarea11){
    for (Asistente a : asistentes){
        if(a.Habla){
            a.hoja = null;
        }
    }
}
```

 **A partir de este momento** 

**Quien hable, dejará de participar en la Tarea 11**

# 1. Escribe el código para declarar una clase pública con nombre `Pregunta` que tenga por atributos:

- `num` : Variable pública y entera
- `pregunta` : Variable pública y de cadena de caracteres

2. Declara e inicializa una instancia llamada **e1** de la siguiente clase:

```
public class Ejemplo{  
    private int entero;  
    public String cadena;  
}
```

3. Escribe en la línea marcada por **Respuesta** el código para asignar un valor de **3** a la instancia **e2** :

```
public class Ejemplo{  
    private int entero;  
    public String cadena;  
  
    public void SetEntero(int entero){  
        this.entero = entero;  
    }  
}  
  
Ejemplo e2 = new Ejemplo();  
// Respuesta
```



4. Escribe el código faltante en **Respuesta** para inicializar la instancia **e3** con un valor de **5** a partir de su constructor.

```
public class Ejemplo{  
    private int entero;  
    public String cadena;  
  
    public Ejemplo(int entero){  
        this.entero = entero;  
    }  
}  
  
Ejemplo e3 = // Respuesta
```

5. En el siguiente código, qué atributos tiene la clase **Hijo**

```
public class Padre{  
    int a;  
    String b;  
}  
  
public class Hijo extends Padre{  
    float c;  
    boolean d;  
}
```

```
boolean releer = true;  
if (releer){  
    ReleerPreguntas();  
    releer = false;  
}
```

**Entregar hoja en silencio**

```
tarea11 = false;
```

# Servidor remoto

# Requisitos

- Cuenta de [Heroku](#)
- [Java 8](#)
- [Maven](#)
- Git
- [Heroku CLI](#)

# Pasos

## 1. Bajar repositorio preparado

*rem Ubicarse en la carpeta deseada*

*rem Descargar el proyecto*

`git clone^`

`https://github.com/heroku/java-getting-started.git`

*rem Entrar a la carpeta del proyecto*

`cd java-getting-started`



# Pasos

## 2. Crear la aplicación de Heroku

```
heroku create
```

## 3. Cambiar el nombre de la aplicación

- i. <https://dashboard.heroku.com/>
- ii. Seleccionar la aplicación
- iii. Settings -> Name -> Edit
- iv. Copiar Heroku Git URL

# Pasos

## 4. Cambiar repositorio remoto

```
git remote rm heroku  
git remote add heroku <Heroku Git URL>
```

## 5. Hacer un commit

```
git push heroku master
```

## 6. Escalar la aplicación (publicarla en web)

```
heroku ps:scale web=1
```

## 7. Abrir la aplicación

```
heroku open
```

## Pasos

### 8. Ejecutar aplicación de manera local

```
mvnw clean install
```

```
heroku local
```

### 9. Se puede acceder a la aplicación en <http://localhost:5000>

## ! Tarea 12 !

+2 en segundo parcial

- Crear una aplicación `Java` en Heroku siguiendo los pasos de estas diapositivas
- Cambiar el nombre de la aplicación
- Agregar el correo [bena.87@hotmail.com](mailto:bena.87@hotmail.com) como colaborador:
  - En la página de Heroku de la app selecciona Access
  - Add collaborator
  - Copia y pega el correo
  - Save changes

## Fuentes

- [http://www.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/java/J3a\\_OPBasics.html](http://www.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/java/J3a_OPBasics.html)
- <https://www.learnjavaonline.org/en/Inheritance>
- [https://www.tutorialspoint.com/java/number\\_sqrt.htm](https://www.tutorialspoint.com/java/number_sqrt.htm)
- <https://devcenter.heroku.com/articles/getting-started-with-java>