

Jour	Semaine	Temps [h]	Type	+ Description	Remarques/problèmes
05.avr	1914	0,75	Implémentation	Créer 3 grilles qui au lancement de la partie prend une des trois au hazard	
05.avr	1914	0,75	Implémentation	Permettre de changer la couleur	
04.avr	1914	0,50	Implémentation	coder desoption de couleurs	
04.avr	1914	1,00	Documentation	terminer la documentation	
04.avr	1914	1,50	Documentation	Amélioration de du cahier de projet	
29.mars	1913	1,20	Implémentation	boucle qui redemande a chaque fois les coordonnées tant qu'il choisie pas une case vierge	
29.mars	1913	0,25	Implémentation	Afficher les coups restant	
29.mars	1913	4h	Documentation	Remplir correctement la documentation	
28.mars	1913	1,00	Implémentation	Enregistrer le nom et prénom dans un fichier externe	Complicquer a comprendre comment écrire
27.mars	1913	2,00	Documentation	Continuer le document projet de travail	
22.mars	1912	0,75	Implémentation	Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie	problème pour arreter le programme quand il a gagné ou perdu
22.mars	1912	1,5	Implémentation	Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie et la condition coulé	J'ai pus remarquer je n'avais pas mit au bon endroit les bonne variable
21.mars	1912	1,00	Implémentation	Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie	probleme pour comprendre pourquoi il ne va pas annaliser la condition
21.mars	1912	1,50	Implémentation	continuer a coder les trois type d'action: touché , couler, loucher	Changement des if par un switch case
20.mars	1912	1h30	Implémentation	Coder les trois type d'action: touché , couler, loucher	pas réussi a terminer
20.mars	1912	0,50	Documentation	Remplir journal de bord et de travaille	Grande dificulter a comprendre comment remplir les deux journaux
13.mars	1911	3,00	Documentation	Création Du git hub	Probleme pour comprendre le fonctionnement du système de github
13.mars	1911	1,50	Implémentation	Correction de bug dans mon code	
08.mars	1910	2,00	Implémentation	Coder l'affichage de la grille	
06.mars	1910	1,00	Analyse	Indication des objectifs générale ou SMART	probleme de compréhension des objectif SMART
22.févr	1908	0,17	Implémentation	Création d'un switch case pour pouvoir quitter le programme	
21.févr	1908	0,17	Implémentation	Creation d'un switcha case qui explique les règle du jeu	
14.févr	1907	0,17	Implémentation	Faire l'apelle de la faonction de la grille dans le menu	
13.févr	1907	0,50	Implémentation	Coder la fonction de la grille	Probleme pour comprendre comment faire un tableau
13.févr	1907	1,00	Implémentation	Coder le menu dans une fonction	
06.févr	1906	2h15	Documentation	use case	Probleme pour les structurer