

Scénario	Esteban Giorgis	Jessy Borcard	
Use case 1			
Ouvre le programme	ok	OK	
entre le nom puis le prénom	ok	OK	
affiche mon nom et prénom et le menu	ok	OK	
Use case 2			
condition de touché	ko	ko	
condition loupé	ko	ko	
condition coulé	ko	ko	
condition gagné	ok	OK	
condition perdu	ok	OK	
le programme réaffiche le menu après la victoire ou la défaite	ok	OK	
réaffiche a chaque fois les tire restant après un tire touché, loupé ou coulé	ok	OK	
redemande une valeur horizontal si la valeur rentrée précédament excède 10 ou infèrieur a 1	ok	OK	
redemande une valeur vertical si la valeur rentrée précédament excède 10 ou infèrieur a 1	ok	OK	
Affiche la grille après avoir presser sur jouer	ok	OK	
presse sur le bouton jouer	ok	OK	
affiche un X quand c'est toucher	ok	OK	
affiche un O quand c'est loupé	ok	OK	
affiche un H quand c'est coulé	ko	ko	
redemande les coordonnée si il tire sur case déjà choisie	ok	OK	
enregistre les scores dans un fichier externe	ok	OK	
propose un choix de grille	ko	ko	

Use case 3			
presser sur lire les règles	ok	OK	
affichage des règles	ok	OK	
Use case 4			
option jeu	ko	ko	
Use case 5			
presse sur quitter	ok	OK	
le programme ferme le fichier des scores	ok	OK	
le programme s'arrete	ok	OK	

Remarque/Problème

Si il rentre des lettres le  
programme plante(Jessy  
Borcard)

Remarque: il redemande  
en boucle les questions des  
position vertical et  
horizontale

Pas implémentée