

Scénario	Esteban Giorgis		
Use case 1			
1.1 Ouvre le programme	ok		
1.2 entre le nom puis le prénom	ok		
Use case 2			
2.1 condition de touché	ok		
2.2 condition loupé	ok		
2.3 condition coulé	ok		
2.4 condition gagné	ok		
2.5 condition perdu	ok		
2.6 le programme réaffiche le menu après la victoire ou la défaite	ok		
2.7 réaffiche a chaque fois les tire restant après un tire touché, loupé ou coulé	ko		
2.7 redemande une valeur horizontal si la valeur rentrée précédament excède 10	ko		
2.8 redemande une valeur vertical si la valeur rentrée précédament excède 10	ko		
Use case 3			
3.1 presse sur le bouton jouer	ok		
3.2 réaffiche ensuite le menu	ok		
Use case 4			
4.1 presse sur quitter	ok		
4.2 le programme s'arrete	ok		

Remarque/Problème
-------------------

Remarque: il  
redemande en boucle  
les questions des  
position vertical et  
horizontale