

Scénario	Esteban Giorgis		
Use case 1			
Ouvre le programme	ok		
entre le nom puis le prénom	ok		
affiche mon nom et prénom et le menu	ok		
Use case 2			
condition de touché	ok		
condition loupé	ok		
condition coulé	ok		
condition gagné	ok		
condition perdu	ok		
le programme réaffiche le menu après la victoire ou la défaite	ok		
réaffiche a chaque fois les tire restant après un tire touché, loupé ou coulé	ok		
redemande une valeur horizontal si la valeur rentrée précédement excède 10 ou infèrieur a 1	ok		
redemande une valeur vertical si la valeur rentrée précédement excède 10 ou infèrieur a 1	ok		
Affiche la grille après avoir presser sur jouer	ok		
presse sur le bouton jouer	ok		
affiche un X quand c'est toucher	ok		
affiche un O quand c'est loupé	ok		
affiche un H quand c'est coulé	ko		
redemande les coordonnée si il tire sur case déjà choisie	ko		
Use case 3			
presser sur lire les règles	ok		

affichage des règles	ok		
Use case 4			
presse sur quitter	ok		
le programme s'arrete	ok		

Remarque/Problème

Remarque: il  
redemande en boucle  
les questions des  
position vertical et  
horizontale

