

		+	Description	R
on			Créer 3 grilles qui au lancement de la partie prend une des trois au hazard	
on			Permettre de changer la couleur	
on			coder desoption de couleurs	
on			terminer la documentation	
on			Amélioration de du cahier de projet	
on			boucle qui redemande a chaque fois les coordonnée tant qu'il choisie pas une case vierge	
on			Afficher les coups restant	
on			Remplire correctement la documentation	
on			Enrgistrer le nom et prénom dans un fichier externe	
on			Continuer le document projet de travail	Compilquer a comprendre com
on			Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie	problème pour arreter le progr
on			Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie et la condition coulé	J'ai pus remarquer je n'avais pa
on			Continuer la condition si il a gagné ou pas la partie	probleme pour comprendre po
on			continuer a coder les trois type d'action: touché , couler, louter	Changement des if par un switc
on			Coder les trois type d'action: touché , couler, louter	pas réussi a terminer
on			Remplire journal de bord et de travaille	Grande dificulter a comprendre
on			Création Du git hub	Probleme pour comprendre le t
on			Correction de bug dans mon code	
on			Coder l'affichage de la grille	
			Indication des objectifs générale ou SMART	probleme de compréhension d
on			Création d'un switch case pour pouvoir quitter le programme	
on			Creation d'un switcha case qui explique les règle du jeu	
on			Faire l'apelle de la faonction de la grille dans le menu	
on			Coder la fonction de la grille	Probleme pour comprendre con
on			Coder le menu dans une fonction	
on			use case	Probleme pour les structurer