	Use case 4		
itifiant	Bataille naval		
ant que	Utilisateur		
veux	Quitter le programme		
our	arréter de jouer		
orité	M		
tion	Condition	Réaction	
		Affiche le score le nom et	
"John "Outpor"		le prénom dans le fichier	
		score.txt	
		le programme s'arrete	