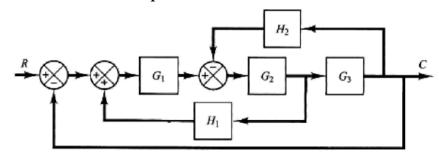
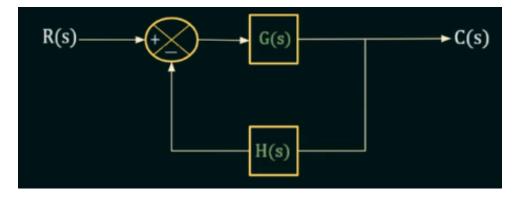
0.1.1. 1. Reduza o sistema abaixo para um único bloco





para o seguinte diagrama de blocos a redução pode ser computada algebricamente como

$$1.R - A = B$$

$$2.BG=C$$

$$3.CH = A$$

substituindo 3 em 1 e 1 em 2, temos

$$1.(R-CH)G=C$$

$$2.RG-CHG=C$$

$$3.RG = C + CHG$$

$$3.RG = C(1 + HG)$$

$$3.R\frac{G}{1+HG}=C$$



para o diagrama de blocos acima, temos

$$1.RA = B$$

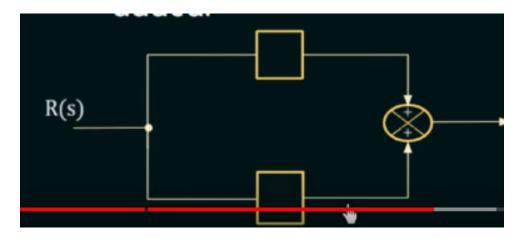
$$2.BD = C$$

substituindo 1 em 2, temos

$$1.(RA)D = C$$

$$2.R(AD) = C$$

$$2.RE=C$$



note que temos as seguintes relações algébricas entre os blocos

$$1.RA = D$$

$$2.RB = F$$

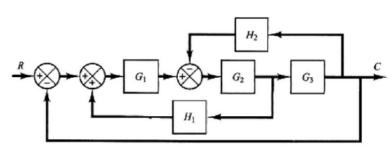
$$3.D + F = C$$

logo substituindo 1 e 2 em 3, temos

$$1.RA + RB = C$$

$$2.R(A+B) = C$$

$$2.RE = C$$



note que se movermos o ponto de bifurcação entre G_3 e c
 para o ponto imediatamente depois de G_2 o problema fica mais simples de resolver.

para fazermos isso é necessário preservar a entrada de H_2 que é c, e $c=BG_3$ tal que B seja saída de G_2 .

Ao movermos o ramo então teremos B como valor, mas precisamos de BG_3 então devemos multplicar por G_3 , daí teremos o seguinte diagrama que multiplica H_2 e como blocos em série são multplicados teremos G_3H_2 agora podemos simplificar o ponto de soma, que está com alimentação negativa envolvendo G_3H_2 e G_2 assim obtemos esse bloco $\frac{G_2}{1+G_2G_3H_2}$ agora temos G_1 em série como esse bloco o que nos dá $\frac{G_1G_2}{1+G_2G_3H_2}$

agora podemos temos outro caso de feedback e nesse caso teremos.

$$1.R + F = E$$

$$2.EG = C$$

$$3.CH = F$$

substituindo 3 em 1 e 1 em 2, temos

$$1.R + CH = E$$
$$2.(R + CH)G = C$$
$$2.RG = C(1 - HG)$$
$$2.R\frac{G}{1 - HG} = C$$

logo substituindo G
 por $\frac{G_1G_2}{1+G_2G_3H_2}$ e $H=H_1$ temos $\frac{\frac{G_1G_2}{1+G_2G_3H_2}}{1-H_1\left(\frac{G_1G_2}{1+G_2G_3H_2}\right)}$ e simplificando, temos

$$\frac{G_1G_2}{1+G_2G_3H_2-H_1G_1G_2}$$

novamente temos ainda um bloco em série multiplicamos e obtemos $\frac{G_1G_2G_3}{1+G_2G_3H_2-H_1G_1G_2}$

e agora temos um único bloco e alimentação negativa, podemos considerar um bloco unitário que não muda a entrada e fazendo as derivações obtemos

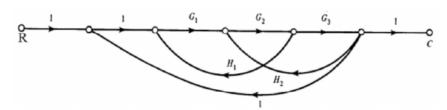
$$\begin{aligned} 1.R - F &= E \\ 2.EG &= C \\ 3.C &= F \end{aligned}$$

daí substituindo, temos

$$1.(R - C) = E$$
$$2.(R - C)G = C$$
$$3.R \frac{G}{1 + G} = C$$

logo o bloco final é $\frac{G_1G_2G_3}{1+G_2G_3H_2-H_1G_1G_2+G_1G_2G_3}$

0.1.2. 2. Ache função transferência utilizando regra de Mason



Primeiramente vamos encontrar os ganhos dos caminhos que vão de R até C que são caminhos hamiltonianos.

$$1.G_1G_2G_3$$

agora vamos encontrar todos os loop que não se tocam temos

$$\begin{aligned} &1.G_{1}G_{2}H_{1}\\ &2.G_{2}G_{3}H_{2}\\ &3.G_{1}G_{2}G_{3} \end{aligned}$$

não há loops 2 a dois que não se tocam, logo agora devemos computar o cofator dos caminhos hamiltonianos existentes, como só temos um único só teremos um único cofator , note que os loops isolados não existem, pois todos os vértices do grafo se encontram no caminho hamiltoniano em questão, logo o cofator deverá ser 1.

agora podemos computar com a regra de Mason a função transferência desejada

$$\frac{C(s)}{R(s)} = \sum_{k=0}^{n} \frac{P_k \Delta_k}{\Delta}$$

com n = 1, temos portanto

$$\frac{P_1\Delta_1}{\Delta} = \frac{G_1G_2G_3}{1-(G_1G_2H_1+G_2G_3H_2+G_1G_2G_3)}$$

0.1.3. 3. Ache a representação de fluxo de sinal dada as equações estado espaço

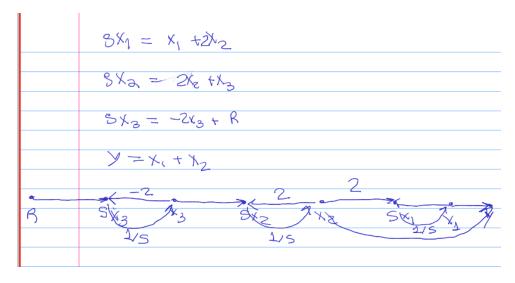
$$x_1' = x_1 + 2.x_2$$

 $x_2' = 2.x_2 + x_3$
 $x_3' = -2.x_3 + r$
 $y = x_1 + x_2$

note que estado espaço é no domínio do tempo, mas fluxo de sinal é no domínio da frequência, então precisamos aplicar transformada de Laplace.

$$\begin{split} 1.sX_1 &= X_1 + 2X_2 \\ 2.sX_2 &= 2X_2 + X_3 \\ 3.sX_3 &= -2X_3 + R \\ 3.Y &= X_1 + X_2 \end{split}$$

portanto temos as seguintes funções transferências/ganhos



0.1.4. 4. Dada a função transferência abaixo discurse sobre a estabilidade ou instabilidade do sistema

$$T(s) = \frac{s^3 + 2s^2 + 3s + 1}{s^5 + s^4 + 3s^3 + s^2 + 3s + 2}$$

Vamos fazer uso da tabela de Routh-Hurwitz para verificar a estabilidade do sistema que tem T como função de transferencia