1 Aula 6.1 - Códigos de linha

O objetivo dessa vídeo aula é mostrar os diversos esquemas de codificação existentes na modulação digital da informação. O ponto crucial para entender a distinção entre esquemas é compreender como os esquemas são classficados visto que entendendo a "lógica de classificação", fica fácil mapear um esquema ao resultado final de uma sequência de bits passando pelo mesmo. Para facilitar a compreensão introduziremos cada categoria 1 a 1 e terminaremos com um apanhado contrastando o uso de cada uma.

1.1 NRZ - Não Retorno ao Zero

Porque o nomo NRZ, o que significa não retornar a zero? Veja a imagem abaixo para tentar associar a explicação ao resultado real.



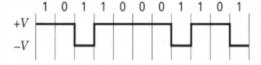
Bem o não retorno ao zero está no fato que o sinal elétrico de saída, o resultado da codificação, oscila sempre entre nos limites do conjunto [+V,-V] consequentemente nunca o bit0/1 assume o valor de 0V, daí o nome, não retorno ao zero.

vamos agora as subidivisões que existem

1.1.1 As possíveis subdivisões, ao que você deve estar atento?

L (level) (do inglês nível): nessa subdivisão existe um mapeamento claro entre o nível lógico 0 e -V e nível lógico 1 e +V, é a figura de cima, o ponto crucial é que essa subdivisão não é afetada pelo valor do bit anterior, não existe memória na codificação, o mapeamento é estático.

 $\mathbf{M/S}$ (mark/space) (do inglês marca/espaço): nessas subdivisões existe um nível lógico que alterna e outro que fica fixo e nível de tensão igual ao do que alterou, logo um nível lógico marca a tensão usada pelo outro, efetivamente, no caso \mathbf{M} é para o caso que o bit 1 é o que marca e \mathbf{S} é o caso que o bit 0 é marcado.

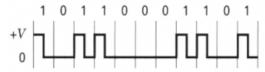


OBS:Note que o 1 é o nível lógico que se altera nesse caso.

OBS2:Note que a imposição de um nível lógico ser alterado se da pelo fato que se não alterasse seria impossível distinguir os níveis lógicos visto a regra de codificação mencionada previamente.

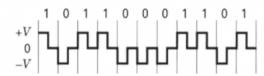
1.2 RZ - Retorno ao zero

O detalhe aqui é perceber que o nível lógico, indepedente da subdivisão, sempre retorna para o 0 por metade do intervalo de codificação de um bit.



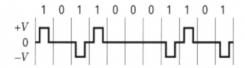
1.2.1 As possíveis subdivisões, ao que você deve estar atento?

Polar: a distinção é clara, os níveis lógicos no final do período de transição são necessariamente +V ou -V, muito parecido com o NRZ-L, mas note que há esse retorno ao zero que da o nome a essa família de esquemas.



OBS: Nesse caso é convenção que o bit 1 seja codificado por tensão positiva e o bit 0 negativa.

AMI (Alternate mark inversion): o nome leva marca, mas note que pela representação abaixo do esquema não existe marca, visto que o bit 0 é sempre 0, infelizmente é uma inconsistência de nomeclatura, **note que na imagem o autor não compensou o offset inicial da codificação, mas usualmente o offset é o mesmo que da anterior**. o ponto é que a codificação é curiosa visto que o bit 1 pode ser codificado tanto como +V e -V é típico ter problemas de sincronismo com esse esquema se vários zeros forem enviados em sequência.



1.3 Bifase

Aqui que a imaginação precisa ser um pouco maior, os níveis deixaram de ser tão óbvios, não é mais zero no meio de uma transição ou uma transição instantânea como no NRZ é o tipo da transição, se sobe ou desce, é difícil visualizar isso então deixe eu fornecer uma maneira de pensar a respeito da distinção:

Se for transição de subida imagine que é equivalente a jogar a parte antes do meio da transição para cima efetivamente parecendo com o NRZ-L para

nível lógico 1 e se for descida repitir o processo obtendo o mapeamento no NRZ para nível lógico 0, conclusão, segundo essa lógica o bit 0 do NRZ seria mapeado no bit 1 do bifase e o contrário para o bit 1 do NRZ.

OBS:note ainda que as transições intermediárias, ocorrem no meio da transição, são garantidas por esse esquema, mas a que ocorrem no final não



no caso o esquema acima se chama Manchester ou bifase-L

Bem ainda existe o **Manchester Diferencial-M**, mas esse não será comentado nessas notas.