

Virtual Reality

Tijdens het brainstormen kwam virtual reality een paar keer ter sprake. Hoewel virtual reality een leuke manier zou zijn om digitale kunst en ervaringen uit te beelden, realiseerden we ons dat er verschillende vormen van digitale kunst zijn en dat ze niet allemaal 3D zijn. Bovendien kan niet iedereen zich een VR-set veroorloven. Daarom dachten we aan frames. Het frame is eigenlijk een scherm dat digitale kunst kan weergeven, zowel 2D als 3D als video's. Meerdere schermen zijn mogelijk waardoor de klant de mogelijkheid krijgt om zijn eigen compositie van kunstwerken te maken.

Persona:

Lisa

- 26 jaar oud
- Woont alleen in stad
- Afgestudeert Graphic design
- Kunst lover
- Lisa is een grote fan van verschillende soorten kunst, één daarvan is Pixel art.
- Heeft een stabiel inkomen, heeft eigen design bureau opgestart.
- Wilt thuis en op haar kantoor kunst tentoonstellen, maar heeft een drukke agenda en kan dus niet altijd tijd vrijmaken om op zoek te gaan naar unieke kunstwerken.