

OO VS FP

Groep5: Yassin Benhaddou & Mohamed-Amin Malki

Object-oriented programming	Functional Programming
<ul style="list-style-type: none">• Object-georiënteerd is voor ons duidelijk meer aangepast aan de programmering van onze toepassing in tegenstelling tot FP dat ons nogal moeilijk te gebruiken lijkt voor de programmering van de toepassing• Het feit dat wij klassen en objecten kunnen creëren voor de verschillende sappen en extra's heeft ons werk duidelijk vergemakkelijkt.	<ul style="list-style-type: none">• Om eerlijk te zijn zijn we erg blij dat we niet de hele applicatie in FP hoeven te programmeren want het is duidelijk moeilijk voor ons om met Javascript te doen en bovendien maakt het feit dat we geen objecten kunnen maken
de voor- en nadelen van OO	de voor- en nadelen van FP
<ul style="list-style-type: none">• Voor ons is een van de nadelen van OO de verschillende klassen die te veel kunnen worden zodra je veel vordert in de applicatie. Alleen al voor de basisfuncties van de toepassing, zoals de interface voor het bestellen van vruchtensap, zijn verschillende klassen nodig. 😡• Het feit dat we veel klassen moet maken is misschien een negatief punt, maar het kunnen maken van klassen is nog steeds een van de sterkste punten van OO. 😊	<ul style="list-style-type: none">• Het positieve punt van FP is het feit dat we in staat zijn om met gemak ons programma te testen de interface, zelfs van de ontwikkeling is veel meer elegant en fluid. Dat liet ons toe om lijnen van codes te schrijven en om testen te maken zonder al te veel geïrriteerd te zijn. 😡• Het positieve punt van FP is de minimalisering van de code de Singleton die wij gebruiken voor ons Menu() is duidelijk het eenvoudigste ontwerp patroon maar met FP is het nog eenvoudiger te implementeren of het nu gaat om het opvragen of wijzigen van de naam van het sap, de suiker, het formaat, enz. 😊