
README

1 Dashboard

Esta web consiste en un dashboard que muestra unos gráficos concretos sobre aspectos del mundo de los videojuegos desde el 1980 hasta el 2020.

2 Descripción

Esta página web se ha creado con el motivo de mostrar unas gráficas que muestren un par de realidades sobre el mundo de los videojuegos. Así es que los tres gráficos que encontramos en ella presentan, según la actualidad de la base de datos, una ayuda visual para describir estos aspectos. El objetivo, aparte de aprender front-end y back-end para esta práctica, es conocer más en detalle como funcionan las llamadas, JS, y otras librerías y aprender a mostrar datos de una forma divertida. Esta web se basa en un servidor php al cual se le hacen las consultas con funciones, y en base al gráfico que se desea visualizar se hace una consulta u otra a la base de datos. Por lo tanto los gráficos si mantenemos la base de datos actualizada van a mostrar información verídica.

3 Tecnologías

Se ha usado en el proyecto:

- Xampp para el manejo del servidor Apache junto a MySql
- Apache como servidor
- MySql para la base de datos y las consultas
- PHP para las solicitudes
- JavaScript, con las librerías:
 - Bootstrap
 - Popper
 - Ajax
 - jQuery
 - JSON
 - HighCharts

4 Instalación y uso

Para poder ejecutar el proyecto es necesario seguir una serie de pasos. En primer lugar se tiene que instalar la aplicación Xampp o equivalentes que puedan ejecutar el servidor Apache juntamente con MySql. Es altamente recomendable para la correcta visualización de la página tener una conexión a internet o bien en su defecto descargar las librerías que se usan. La web accede a

una base de datos las tablas de la cual se pueden encontrar en GitHub (enlace abajo). Una vez montadas las tablas (simplemente importar las tablas en una base de datos , IMPORTANTE, con el nombre de "video_games") no hace falta nada más que ejecutar la página sobre el servidor. Para ello tenemos que tener en marcha nuestro servidor Apache, y ejecutar la página en localhost. Para ello simplemente ejecutamos en un navegador:

localhost/videogameSales

y con esta dirección vamos a entrar en la plana principal de la página en donde visualizaremos el dashboard. Podemos pasear el cursos por las gráficas para una ayuda visual mayor, e interactuar con la barra de navegación funcional.

5 Organización

En la carpeta raíz nos encontramos con:

- Documentos: Tenemos dos ficheros, README.pdf y video.mp4, los cuales, como leemos aquí, aportan información sobre el proyecto.
- index.php: Es la página principal ejecutada por el servidor.
- css: una carpeta que contiene los archivos css que dan formato a la página principal.
- fonts: una carpeta con todas las fuentes que usa el proyecto.
- js: una carpeta con las librerías JavaScript del proyecto, en este caso solamente jQuery está en local.
- media: una carpeta que contiene todo archivo multimedia del proyecto. Actualmente solo dispone de una carpeta llamada "img", donde se ubican las fotografías utilizadas.
- scripts: Una carpeta con todos los scripts utilizados en el proyecto, que contiene actualmente las funciones y la ejecución de queries en php

6 Créditos

En este proyecto ha participado:

Emanuel Hegedus, estudiante universitario de la Universitat de les Illes Balears , LinkedIn del cual está en la web.

GitHub de Emanuel: <https://github.com/EHE781>

7 Licencia

Este proyecto está protegido por la Licencia Pública General GNU, la cual permite la copia y distribución del proyecto pero no su modificación

8 Enlaces de interés

Github de la BD:

—→ [https : //github.com/bbrumm/databasestar/tree/main/sample_databases/sample_db_videogames/mysql](https://github.com/bbrumm/databasestar/tree/main/sample_databases/sample_db_videogames/mysql)

Vídeo Explicativo:

—→ [https : //youtu.be/ku2rU1jlUeo](https://youtu.be/ku2rU1jlUeo)