

Programa del curso EE-0705

## **Microcontroladores**

Escuela de Ingeniería Electromecánica Carrera de Ingeniería Electromecánica (tronco común)



## I parte: Aspectos relativos al plan de estudios

## 1. Datos generales

Nombre del curso: Microcontroladores

Código: EE-0705

Tipo de curso: Teórico - Práctico

Obligatorio o electivo: Obligatorio

Nº de créditos: 2

Nº horas de clase por semana:

Nº horas extraclase por semana: 3

**Ubicación en el plan de estudios:** Curso de 7<sup>mo</sup> semestre en Ingeniería Electromecánica (tronco

común)

Requisitos: EE-0604 Sistemas digitales

Correquisitos: EE-0704 Control automático

El curso es requisito de: EE-0804 Control por eventos discretos. Énfasis en Instalaciones Elec-

tromecánicas: EE-8807 Aplicaciones de sistemas embebidos. Énfasis en Aeronáutica: EE-8807 Aplicaciones de sistemas embebidos. Énfasis en Sistemas Ciberfísicos: EE-8807 Aplicaciones de sistemas

embebidos

Asistencia: Obligatoria

Suficiencia: No

Posibilidad de reconocimiento: Sí

Aprobación y actualización del pro-

grama:

01/01/2026 en sesión de Consejo de Escuela 01-2026



# 2. Descripción general

El curso de *Microcontroladores* aporta en el desarrollo del siguiente rasgo del plan de estudios: desarrollar soluciones de hardware usando microcontroladores para el control y procesamiento de datos en sistemas electromecánicos.

Los aprendizajes que los estudiantes desarrollarán en el curso son: comprender la arquitectura interna de un microcontrolador; programar microcontroladores en lenguaje C; y aplicar microcontroladores para el control y procesamiento datos.

Para desempeñarse adecuadamente en este curso, los estudiantes deben poner en práctica lo aprendido en los cursos de: Sistemas digitales, y Sistemas analógicos.

Una vez aprobado este curso, los estudiantes podrán emplear algunos de los aprendizajes adquiridos en el curso de: Aplicaciones de sistemas embebidos.

## 3. Objetivos

Al final del curso la persona estudiante será capaz de:

### Objetivo general

 Desarrollar soluciones de hardware usando microcontroladores para el control y procesamiento de datos en sistemas electromecánicos.

#### Objetivos específicos

- Comprender la arquitectura interna de un microcontrolador.
- Programar microcontroladores en lenguaje C.
- Aplicar microcontroladores para el control y procesamiento datos.

#### 4. Contenidos

En el curso se desarrollaran los siguientes temas:

- 1. Introducción a los microcontroladores
  - 1.1. Arquitectura básica: CPU, memoria, periféricos
  - 1.2. Familias de microcontroladores: diferencias entre arquitecturas de 8, 16 y 32 bits
  - 1.3. Herramientas de desarrollo: compiladores, IDEs, simuladores, y depuradores
  - 1.4. Enfoque en la configuración de registros: ¿Qué son los registros y cómo se usan para controlar el hardware?
- 2. Programación en lenguaje C para microcontroladores
  - 2.1. Sintaxis básica y estructuras de control
  - 2.2. Variables: declaración, tipos de datos (int, char, float, entre otros), alcance (local y global), y modificadores (const, volatile)
  - 2.3. Uso de punteros y direcciones de memoria para acceder a registros
  - 2.4. Manipulación de bits: operaciones AND, OR, XOR, y desplazamientos
- 3. GPIO (Entradas y Salidas Digitales)
  - 3.1. Configuración de registros para definir pines como entrada o salida
  - 3.2. Lectura y escritura de pines GPIO



- 3.3. Uso de resistencias pull-up y pull-down
- 4. Interrupciones
  - 4.1. Configuración de registros para habilitar interrupciones
  - 4.2. Manejo de vectores de interrupción
- 5. Temporizadores (timers) y contadores (counters)
  - 5.1. Configuración de registros para temporizadores y contadores
  - 5.2. Uso de temporizadores para generar retardos y medición de tiempo
  - 5.3. Uso de contadores para eventos externos
- 6. Comunicación serial
  - 6.1. Configuración de registros para comunicación UART, SPI e I2C
  - 6.2. Transmisión y recepción de datos en UART: Ejemplo práctico de comunicación entre microcontrolador y PC
  - 6.3. Transmisión de datos en SPI
  - 6.4. Transmisión de datos en I2C
- 7. Conversión Analógica-Digital (ADC) y Digital-Analógica (DAC)
  - 7.1. Configuración de registros para el módulo ADC
  - 7.2. Lectura de valores analógicos y su conversión a valores digitales
  - 7.3. Configuración de registros para el módulo DAC
  - 7.4. Generación de señales analógicas a partir de valores digitales
- 8. Modulación por Ancho de Pulso (PWM)
  - 8.1. Configuración de registros para generar señales PWM
  - 8.2. Control de motores DC y servomotores
- 9. Memoria
  - 9.1. Tipos de memoria en microcontroladores: Flash, RAM, EEPROM
  - 9.2. Configuración y manejo de memoria Flash y EEPROM
- 10. Reloj en Tiempo Real (RTC)
  - 10.1. Configuración de registros para el módulo RTC
  - 10.2. Uso del RTC para medición de tiempo y fechas
- 11. Acceso Directo a Memoria (DMA)
  - 11.1. Configuración de registros para el módulo DMA
  - 11.2. Uso del DMA para transferencias de datos sin intervención de la CPU
- 12. Watchdog Timer
  - 12.1. Configuración de registros para el Watchdog Timer



12.2. Uso del Watchdog Timer para prevenir bloqueos del sistema

## Il parte: Aspectos operativos

## 5. Metodología

En este curso, se utilizará el enfoque sistémico-complejo para la ejecución de las sesiones magistrales y se integrará la investigación práctica aplicada para las sesiones prácticas. Esta última se implementará mediante técnicas como el modelado, simulación, prototipado y la experimentación controlada.

## Las personas estudiantes podrán desarrollar actividades en las que:

- Recibirán instrucción sobre la arquitectura, la programación y la configuración de periféricos en microcontroladores.
- Realizarán prácticas en clase donde configurarán y utilizarán periféricos como GPIO, ADC, DAC, PWM, temporizadores, y comunicación serial (UART, SPI, I2C).
- Desarrollarán un proyecto integrador que combine múltiples periféricos y técnicas avanzadas, como el uso de interrupciones, watchdog timer, y DMA, para resolver un problema real.

Este enfoque metodológico permitirá a la persona estudiante desarrollar soluciones de hardware usando microcontroladores para el control y procesamiento de datos en sistemas electromecánicos

Si un estudiante requiere apoyos educativos, podrá solicitarlos a través del Departamento de Orientación y Psicología.

#### 6. Evaluación

La evaluación se distribuye en los siguientes rubros:

- Pruebas parciales: evaluaciones formales que miden el nivel de comprensión y aplicación de los conceptos clave del curso. Generalmente cubren una parte significativa del contenido visto hasta la fecha y pueden incluir problemas teóricos y prácticos.
- Tareas: evaluaciones que tienen el propósito de reforzar, aplicar o evaluar el aprendizaje de un tema específico. Pueden requerir investigación, resolución de problemas, desarrollo de habilidades prácticas o aplicación de conocimientos teóricos.
- Act. aprendizaje activo: actividad diseñada para que los estudiantes se involucren de manera directa y práctica en la construcción de su conocimiento, a través de la resolución de problemas, la discusión y la aplicación de conceptos teóricos en contextos reales o simulados.

Pruebas parciales (2)	60 %
Tareas (6)	15 %
Act. aprendizaje activo (1)	25 %
Total	100 %



De conformidad con el artículo 78 del Reglamento del Régimen Enseñanza-Aprendizaje del Instituto Tecnológico de Costa Rica y sus Reformas, en este curso la persona estudiante **no** tiene derecho a presentar un examen de reposición.

## 7. Bibliografía

- [1] R. H. Barnett, L. O'Cull y S. Cox, *Embedded C Programming and the Microchip PIC*, 2nd. Cengage Learning, 2017.
- [2] M. Barr, Programming Embedded Systems in C and C++, 1st. O'Reilly Media, 1999.
- [3] J. Sanchez y M. P. Canton, *Microcontroller Programming: The Microchip PIC*, 1st. CRC Press, 2007.

## 8. Persona docente

8. Persona do- El curso será impartido por:

#### M.Sc. Nicolás Vaquerano Pineda

Maestría en Electrónica con énfasis en Sistemas Embebidos. Instituto Tecnológico de Costa Rica. Costa Rica

Correo: nvaquerano@itcr.ac.cr Teléfono: 25509350

Oficina: O Escuela: Ingeniería Electromecánica Sede: Cartago