1. Alquiler de mobiliario

Suponga que trabaja en una consultora la cual ha sido recientemente contactada por una empresa de alquiler de mobiliario para eventos para la realización de una app. De las diferentes entrevistas se ha obtenido la siguiente información: El gerente nos dijo que resulta fundamental tener una aplicación móvil que nos permita manejar la agenda de la empresa, sabiendo qué disponibilidad tenemos y permitiendo que nuestros clientes alquilen a través de la app. Para esta primera versión de la app, el gerente nos pidió que sea posible dar de alta los diferentes mobiliarios, así como la posibilidad de que los usuarios puedan realizar una reserva de alquiler desde sus dispositivos. Para el detalle de cómo se realiza la carga de los muebles, el gerente nos sugirió hablar con el encargado del departamento de mobiliario. El encargado de mobiliario nos comentó que de cada mueble se debe cargar código de inventario, tipo de mueble, fecha de creación, fecha de último mantenimiento, estado (libre, de baja, alguilado) y el precio de alguiler. Además, no pueden existir códigos repetidos. Para que el encargado pueda dar de alta el mobiliario debe autenticarse en el sistema. El registro de los usuarios de carga no debe modelarse. El encargado del departamento de alquileres no comentó acerca de las reservas de los alguileres. Por una política comercial de la marca una reserva tiene que incluir como mínimo 3 muebles. La reserva debe tener una fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad. Para realizar una reserva se debe abonar el 20% del total del alquiler. El pago de la reserva se realiza únicamente con tarjeta de crédito validando número de tarjeta y fondos a través de un servicio del banco. Luego de efectuado el pago, se emite un número de reserva único que será luego utilizado por el cliente para hacer efectivo el alquiler

Nombre de Caso de		
Uso:		
Descripción:		
Actores:		
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema

Curso Alterno:	
PostCondicion:	

1) Casos de usos

IniciarSesion, cargarMobiliario, cerrarSesion, realizarReserva, pagarTarjeta.

Nombre de Caso de	IniciarSesion	
Uso:		
Descripción:	El encargado puede iniciar sesión pa	ra poder subir mobiliario
Actores:	Encargado	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El encargado registrado	Paso 2: El sistema solicita que se
	selecciona la opción de iniciar	ingrese email y contraseña.
	Sesión.	Paso 4: El sistema verifica que los
	Paso 3: El encargado ingrese email datos ingresados sean correctos.	
	y contraseña.	Paso 5:El sistema permite el acceso
		al encargado y muestra las opciones
		que puede realizar un encargado.
Curso Alterno:	Paso Alternativo 4: El email o contraseña son incorrectas. Se notifica el	
	error. Volver al paso 2.	
PostCondicion:	La sesión fue iniciada con éxito y las opciones del encargado ya están	
	habilitadas.	

Nombre de Caso de	Cerrar Sesión		
Uso:			
Descripción:	El encargado puede cerrar su sesión	El encargado puede cerrar su sesión	
Actores:	Encargado	Encargado	
Precondiciones:	Sesión previamente iniciada	Sesión previamente iniciada	
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema	
	Paso 1: El encargado selecciona la	Paso 2: El sistema pide una	
	opción de cerrar sesión.	confirmación	
	Paso 3: El encargado confirma la	Paso 4: El sistema cierra sesión y	
	selección.	deshabilita las opciones de	
		encargado.	
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: El encargado cancela la operación. Fin del CU		
PostCondicion:	El cierre de sesión fue exitoso y se deshabilitan las opciones de encargado.		

Nombre de Caso de	CargarMobiliario	
Uso:		
Descripción:	El encargado puede cargar el mobilia	ario
Actores:	Encargado	
Precondiciones:	Sesión previamente iniciada	
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El encargado selecciona la	Paso 2: El sistema solicita que se
	opción de cargar mobiliario	ingresen los datos: código, tipo de
	Paso 3: El encargado ingresa los	mueble, fecha de creación, fecha de
	datos solicitados.	ultimo mantenimiento, estado,
		precio.
		Paso 4: El sistema verifica que el
		código no este repetido.
		Paso 5: El sistema carga en el
		inventario el mobiliario e informa

		"Mobiliario cargado con éxito" y
		dirige al encargado al menú.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: El código de inventario es repetido, notifica el error.	
	Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Mobiliario cargado con éxito.	

Nombre de Caso de	Realizar reserva		
Uso:			
Descripción:	El usuario puedo solicitar reserva de	El usuario puedo solicitar reserva de mobiliario	
Actores:	Usuario		
Precondiciones:			
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema	
	Paso 1: El usuario selecciona	Paso 2: el sistema muestra un menú	
	realizar reserva.	del mobiliario para que un usuario	
	Paso 3:El usuario selecciona	pueda seleccionar.	
	mobiliario y presiona reservar.	Paso 4: El sistema verifica que se	
		hayan ingresado mínimo 3	
		mobiliarios.	
		Paso 5: El sistema verifica la	
		disponibilidad del mobiliario.	

		Paso 6: El sistema calcula el %20 del
		alquiler y dispara el CU
		pagarConTarjeta.
		Paso 7: Emite al usuario el número
		de reserva, el mobiliario fue
		reservado con éxito.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: No se seleccionó al menos 3 muebles El sistema	
	notifica. Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 5: Mobiliario no disp	oonible. El sistema informa el error.
	Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Se realizó una reserva con éxito.	

Nombre de Caso de	PagarConTarjeta	
Uso:		
Descripción:	El usuario pagar el %20 de la reserva	
Actores:	Usuario, ServidorExterno del banco	
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el CU Realiz	zarReserva
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 2: El usuario ingresa los datos	Paso 1: El sistema solicita que se
	correspondientes.	ingresen los datos de la tarjeta.
	Paso 4: El servidorExterno acepta la	Paso 3: El sistema solicita conexión
	conexión y solicita número de	con el servidor.
	tarjeta y cvv.	Paso 5: El sistema envía los datos.
	Paso 6: El servido verifica la	Paso 8: El sistema recibe que la
	veracidad de los datos y el fondo.	tarjeta es válida.
	Paso 7: El servidor externo	Paso 9: El sistema recibe que la
	devuelve el resultado.	tarjeta tiene fondos.
		Paso 10: El sistema efectúa el pago,
		cierra la conexión con el servidor
		externo.

_

Curso Alterno:	Paso alternativo 3: Conexión con el servidor fallida. Se notifica. Fin del CU
	Paso alternativo 8: Tarjeta invalida, El sistema informa el error. Vuelve al
	paso 1.
	Paso alternativo 9: Fondos insuficientes, El sistema informa el error, vuelve
	al paso 1.
PostCondicion:	El pago de la reserva fue exitoso.

Suponga que trabaja en el área de sistemas de la Facultad de Informática y se le solicitó la automatización del pago de carreras de posgrado. Inicialmente se coordinó una reunión con el director del posgrado y se obtuvo la siguiente información: Ya que no se desea seguir cobrando el dinero en la secretaría, es necesario que los alumnos puedan pagar las carreras vía web. Como el director de posgrado no realiza tareas administrativas nos recomendó hablar con el secretario académico. De la entrevista con el secretario académico se obtuvo la siguiente información: Es necesario cargar las carreras a un sistema. En esta primera versión del sistema sólo se nos pidió esta funcionalidad, sin la modificación ni eliminación. De cada carrera se conoce: nombre de la carrera (no puede repetirse), duración en años (a partir de la consulta del estatuto de posgrado se obtuvo que como máximo son 5 años), costo y cantidad máxima de cuotas para el pago. La carga de las carreras no la realiza el secretario académico sino un empleado administrativo.

Al preguntarle por la dinámica del sistema, el secretario académico nos derivó con el jefe del área administrativa, con el cual hicimos otra entrevista y pudimos obtener la siguiente información: El requerimiento fue que el alumno ingrese a la web de posgrado y pueda registrarse ingresando: nombre, apellido, nombre de usuario (único) y contraseña (más de 6 dígitos). Cualquier alumno previamente registrado, puede iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña, habilitándose la inscripción a alguna de las carreras. Para ejemplificar esta funcionalidad nos otorgaron acceso al sistema SIGEF, el cual realiza funcionalidades similares para las carreras de grado. Para inscribirse, el alumno deberá seleccionar la carrera, ingresar la cantidad de cuotas a pagar, ingresar el número de tarjeta y, en caso de que la tarjeta sea válida y tenga fondos, se hará efectivo el cobro y la inscripción. La tarjeta de crédito se valida a través de un servicio del banco con el cual la universidad tiene convenio. Luego de efectuado el cobro, el

sistema debe imprimir dos comprobantes, uno de inscripción y otro de pago. La única forma que tiene el alumno de pagar es con tarjeta de crédito.

DarAltaCarrera, registrarse, iniciar sesión, cerrar sesión, inscribirse, pagar con tarjeta

Nombre de Caso de	DarAltaCarrera	
Uso:		
Descripción:	Se pueden agregar una carrera al sistema.	
Actores:	Empleado administrativo.	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El empleado selecciona la	Paso 2: El sistema solicita que se
	opción agregar carrera.	ingrese los datos: nombre de la
	Paso 3: El empleado carga los datos	carrera, duración, costo y cantidad
	correspondientes.	máximas de cuotas.
		Paso 4: El sistema verifica que el
		nombre de la carrera no se repita.
		Paso 5: El sistema verifica que la
		carrera no dure más de 5 años.
		Paso 6: El sistema carga la carrera
		con éxito.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Carrera repetida, El sistema informara el error. Vuelve	
	al paso 2	
	Paso alternativo 5: La carrera dura más de 5 años, el sistema informa el	
	error, Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Se agregó exitosamente la carrera al sistema.	

Nombre de Caso de	Registrar Usuario
Uso:	

Descripción:	Registra el usuario al sistema.	
Actores:	Alumno	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El alumno selecciona la opción de registrarse. Paso 3: El alumno ingresa los datos requeridos.	Paso 2: El sistema solicita los datos necesarios: nombre, apellido, nombre de usuario y contraseña. Paso 4: El sistema verifica que el nombre de usuario sea único. Paso 5: El sistema verifica que la contraseña tenga más de 6 dígitos. Paso 6: El sistema informa "Usuario registrado con éxito."
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Usuario ya registrado, El sistema informa el error. Vuelve al paso 2. Paso alternativo 5: La contraseña no tiene más de 6 dígitos, Se informa el error. Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	El usuario fue cargado con éxito.	

Nombre de Caso de	Iniciar sesión		
Uso:			
Descripción:	Este caso de uso describe como el us	suario inicia sesión en el sistema con	
	nombre de usuario y contraseña.		
Actores:	Alumno	Alumno	
Precondiciones:	Alumno previamente registrado.		
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema		
	Paso 1: El alumno selecciona la opción "Iniciar sesión" Paso 2: El alumno ingresa los datos solicitados.	Paso 2: El sistema solicita que se ingrese: Nombre de usuario y contraseña.	

		Paso 3: El sistema verifica que el
		nombre de usuario se encuentre
		registrado en el sistema.
		Paso 4: El sistema verifica que la
		contraseña pertenezca al nombre de
		usuario.
		Paso 5: El sistema informa sesión
		iniciada con éxito y habilita las
		opciones para inscribirse a materias.
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: El nombre de usu	ario no pertenece a ningún Alumno,
	Se informa "Nombre y/o contraseña inválidos". Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 4: La contraseña es invalida, Se informa "Nombre y/o	
	contraseña inválidos". Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Sesión iniciada con éxito, Se habilitan las opciones para inscribirse a	
	materias.	

Nombre de Caso de	Cerrar Sesión	
Uso:		
Descripción:	En este caso de uso se describe com	o un alumno con una sesión iniciada
	cierra la sesión	
Actores:	Alumno	
Precondiciones:	El alumno debe tener la Sesión previamente Iniciada.	
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema	
	Paso 1: El alumno selección la opción "Cerrar Sesión". Paso 3: El alumno confirma la operación.	Paso 2: El sistema solicita una confirmación para cerrar sesión. Paso 4: El sistema deshabilita las opciones para inscribirse a materias y cierra la sesión del alumno.
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: El alumno cancela la operación, FIN DEL CU.	

PostCondicion:	Sesión cerrada con éxito.

Nombre de Caso de	Inscribirse a carrera	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como un alumno se inscribe a una Carrera	
Actores:	Alumno	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema	
	Paso 1: El alumno selecciona la opción "Inscribirse a carrera" Paso 3: El alumno ingresa el nombre de la carrera.	Paso 2: EL sistema solicita que se ingrese el nombre de la carrera. Paso 4: El sistema verifica que el alumno no esté inscripto en esa carrera. Paso 5: El sistema dispara el CU pagar Con Tarjeta. Paso 6: El alumno fue registrado a la carrera con éxito e informa "Alumno registrado con éxito".
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: El alumno ya está registrado en esa carrera, se notifica. Vuelve al paso 2. Paso alternativo 5: El pago no se efectúa, Se notifica y vuelve al paso 2	
PostCondicion:	El alumno se registró con éxito en la carrera.	

Nombre de Caso de	Pagar con tarjeta
Uso:	

Descripción:	Este CU describe el pago entre un alumno para inscribirse a una carrera		
Actores:	Alumno, Servidor externo		
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el CU "Inscribirse a carrera".		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema	
	Paso 2: El alumno ingresa los datos	Paso 1: El sistema solicita que se	
	solicitados.	ingrese número de tarjeta y cvv.	
	Paso 4: El servidor externo acepta	Paso 3: El sistema solicita una	
	la conexión y solicita que se envíen	conexión con el Servidor externo	
	el número de tarjeta y el cvv.	Paso 5: El sistema envía los datos de	
	Paso 6: El servidor valida los datos la tarjeta.		
	y fondos suficientes. Paso 8: El sistema recibe que los		
	Paso 7: El servidor externo	datos son correctos.	
	devuelve el resultado.	Paso 9: El sistema recibe que los	
		fondos son suficientes.	
		Paso 10: El sistema finaliza la	
		conexión con el servidor e informa	
		"Pago realizado".	
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: conexión fallida,	Se notifica el error de conexión con el	
	servidor. Fin de CU.		
	Paso alternativo 8: Datos incorrectos se notifica el error en los datos de la		
	tarjeta. FIN DE CU.		
	Paso alternativo 9: Fondos insuficientes, Se notifica Fondos insuficientes,		
	Fin del CU.		
PostCondicion:	Pago realizado con éxito.		

Suponga que trabaja en un grupo en el área de sistemas de una organización y está por comenzar un nuevo proyecto para desarrollar un sistema que depende del departamento contable. El sistema deberá administrar los contratos realizados con terceros. En una de las reuniones con el jefe de departamento nos dijo que él no usará el sistema pero que recibirá listados del personal contratado ya que deberá firmarlos para elevarlos a las autoridades. Para obtener más información generamos una reunión con el empleado de mesa de entradas. Nos contó que el problema que tienen actualmente es que realizan todas las minutas a mano por lo cual desean automatizar esta tarea. Las minutas son el paso previo a un contrato. Para confeccionar una minuta, el empleado de mesa de entradas debe ingresar nombre y número de CUIT de una persona a contratar, tipo de contrato, fecha de comienzo, duración y monto, a lo que el sistema le asociará un número de minuta automáticamente. Nos recomendó leer la reglamentación vigente acerca de contratos de la que obtuvimos que los montos de los mismos no pueden superar los \$25.000 y que la duración debe ser como máximo de 6 meses. Una vez confeccionada la minuta por parte del empleado de mesa de entradas, la misma queda pendiente de aprobación. El que puede aprobar una minuta es el empleado de rendiciones. Realizamos una reunión con él y nos contó que su tarea consiste en evaluar las minutas para determinar su aprobación. También nos dijo que en otro trabajo que tiene usan un sistema llamado MiMiNuTa al que nos puede dar acceso para ver cómo hacen esa tarea. Después del análisis de este sistema, se concluyó que para aprobar una minuta necesitaría ingresar un número de minuta y que el sistema muestre los datos de la misma para poder aprobarla. Nos dijo que no puede aprobar la minuta si la persona a contratar tiene 3 contratos vigentes (minutas aprobadas) ni tampoco si el CUIT de la persona a contratar está inhabilitado por la AFIP. Actualmente se comunica telefónicamente con la AFIP para realizar esta verificación, pero sabe que ésta provee un servicio para aplicaciones que permite hacer la verificación en línea. Esto último nos obligó a generar una reunión con el administrador de servidores de la AFIP. Nos dijo que para poder conectarnos con un servidor de la AFIP, el sistema debe mandar un token (código que identificará de manera única a nuestra aplicación) y CUIT, si el token es correcto, el servidor responde si el CUIT está habilitado o no. Por último, el empleado de rendiciones será el responsable de imprimir los listados con las minutas aprobadas, es decir, un listado con el personal contratado para poder dárselo al jefe de departamento para que lo firme.

Nombre de Caso de	Confeccionar minuta	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como el empleado de mesa crea una minuta para ser	
	validada	
Actores:	Empleado de mesa	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El empleado de mesa	Paso 2: El sistema solicita que se
	selecciona la opción "Crear	ingrese: nombre, Duración y monto.
	minuta". Paso 4: El sistema verifica	
	Paso 3: El Empleado de mesa	monto no supere los \$25.000.
	ingresa los datos requeridos.	Paso 5: El sistema verifica que la
	duración no supere los 6 meses.	
		Paso 6: El sistema registra la minuta
	y la coloca en pendientes de	
	aprobación.	
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: El monto supera los \$25.000, Se notifica que no puede	
	superar los \$25.000. Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 5: La duración supera los 6 meses, Se notifica el error.	
	Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Se creó una nueva minuta.	

Nombre de Caso de	Validar Minuta
Uso:	
Descripción:	En este CU se describe como el empleado de rendiciones valida una
	minuta.
Actores:	Empleado de rendiciones

Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El empleado de rendiciones	Paso 2: El sistema solicita que se
	selecciona la opción Validar	ingrese el número de minuta.
	Minutas.	Paso 4: El sistema verifica que la
	Paso 3: El empleado de rendiciones	minuta exista.
	ingresa un numero de minuta para	Paso 5: El sistema muestra la
	validar.	información de la minuta.
		Paso 6: El sistema verifica que la
		persona no tenga 3 contratos
		vigentes.
		Paso 7: El sistema dispara el caso de
		uso Validar Cuit.
		Paso 8: El sistema informa Minuta
		validada con éxito.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Minuta inexistent	e, Se notifica el error de minuta
	errónea. Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 6: La persona tiene	más de 3 contratos, Se notifica el
	error. Vuelve al paso 2.	
	Paso alternativo 7: Error al validar el	cuit. Se notifica el error. Vuelve al
	paso 2.	
PostCondicion:	Se validó una minuta.	

Nombre de Caso de	Verificar Cuit	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como se verifica el cuit de una persona.	
Actores:	Servidor externo de afip.	
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el caso de uso Validar minuta.	
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema

	Paso 2: El empleado rendiciones	Paso 1: El sistema solicita que se
	ingresa el cuit de la persona.	ingrese el cuit de la persona.
	Paso 4: El servidor externo verifica	Paso 3: El sistema solicita una
	que el token sea válido de la	conexión con el servidor de Afip
	aplicación.	enviando el Token único de la
	Paso 5: El servidor verifica si la	aplicación y el cuit de la persona.
	persona está habilitada.	Paso 7: El sistema recibe que el
	Paso 6: El servidor retorna el	token es válido.
	resultado.	Paso 8: El sistema recibe que la
		persona está habilitada.
		Paso 9: El sistema cierra la conexión
		con el servidor externo e informa
		"Persona Habilitada".
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Token no valido de la aplicación, Se informa el error. Fin	
	CU	
	Paso alternativo 5: Persona no habili	tada, Se informa el error persona no
	habilitada. Fin del CU.	
PostCondicion:	Persona verifica con éxito.	
	L	

//VERIFICAR EL DE ARRBIA

Nombre de Caso de	Imprimir Listado.	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como se muestra el listado de las minutas aprobadas.	
Actores:	Empleado de rendiciones	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El empleado de rendiciones selecciona la opción "Imprimir Lista".	Paso 2: El sistema imprimir la lista de minutas aprobadas.

Curso Alterno:	Paso alterno 2: No hay minutas. Se notifica que no hay minutas aprobadas. FIN DE CU
PostCondicion:	Se muestran las minutas en pantalla.

4. Máquina de reciclado Se desea modelar un sistema que controle una máquina de reciclado. La máquina cuenta con un recipiente externo donde se depositan los materiales a reciclar (vidrio, papel, plástico o aluminio). La persona coloca lo que desea reciclar en el recipiente y luego presiona la opción "reciclar". El sistema detecta el tipo de material y registra el peso; por último, imprime un recibo con el monto total que se le debe pagar a la persona por lo reciclado. Si el sistema no detecta correctamente el tipo de material aborta el proceso retornando el producto. El sistema también es utilizado por un operador a través de una consola que se encuentra bajo llave. El operador puede solicitar un listado con los tipos de materiales reciclados en un periodo de fechas determinado, detallando además el total abonado por dicho material. También, el operador puede actualizar los montos a pagar por kilo

Persona → Reciclar

Operador → Imprimir Listado, Actualizar Montos

Nombre de Caso de	Reciclar
Uso:	
Descripción:	Este CU describe como una persona puede reciclar materiales.
Actores:	Persona
Precondiciones:	

Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: La persona ingresa el	Paso 2: El sistema verifica el material
	material a reciclar y presiona	ingresado.
	"Reciclar".	Paso 3: El sistema registra el peso.
		Paso 4: Imprime la boleta con el
		monto a abonar por el reciclado.
Curso Alterno:	Paso alternativo 2: Material no detec	ctado correctamente, Se retorna el
	material e informa el error. Fin de CU.	
PostCondicion:	Se reciclo un material.	

Nombre de Caso de	Imprimir listado	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como un operador puede imprimir un listado con los	
	materiales reciclados.	
Actores:	Operador	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema	
	Paso 1: El operador selecciona	Paso 2: El sistema solicita que se
	imprimir listado.	ingrese una fecha.
	Paso 3: El operador selecciona la	Paso 4: El sistema verifica que la
	fecha en la cual desea imprimir.	fecha sea válida.
		Paso 5: El sistema busca en la base
		de datos e imprime.
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: Error de fecha, Se informa. Vuelve al paso 2.	
PostCondicion:	Se imprimió un listado.	

ste CU describe como un operador or kg. Operador Acciones del actor	modifica el precio de los materiales
or kg. Operador	·
)perador	
·	
acciones del actor	A constant delications
acciones del actor	A
	Acciones del sistema
aso 1: El operador selecciona	Paso 2: El sistema solicita el tipo de
Actualizar monto"	material a actualizar
aso 3: El operador ingresa los	Paso 4: El sistema verifica que el
nateriales.	material sea válido.
aso 6: El operador ingresa el	Paso 5: El sistema solicita el nuevo
uevo precio.	precio del material.
aso 8 : El operador acepta la	Paso 7: El sistema solicita una
peración.	confirmación para actualizar el
	precio.
	Paso 9: El sistema actualiza el precio
	del producto.
aso alternativo 4: Material no existo	ente. Se informa el error. Vuelve al
paso 2.	
Paso alternativo 8: El operador cancela la operación. FIN DEL CU.	
Se actualizo el precio por kg del material.	
16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 1	nateriales. aso 6: El operador ingresa el uevo precio. aso 8 : El operador acepta la peración. aso alternativo 4: Material no exist aso 2. aso alternativo 8: El operador canc

5.

Sistema de alarmas Una empresa de seguridad ha solicitado el desarrollo de un sistema de alarma inteligente para el hogar. Este sistema se basa en una red de sensores que monitorean la actividad tanto dentro como alrededor de la vivienda. Los residentes de la casa interactúan con el sistema a través de un panel de control físico, desde el cual pueden armar y desarmar la alarma. Además, tienen la capacidad de activar una alarma silenciosa en situaciones de emergencia. Para hacerlo, deben ingresar un código especial; si el código es correcto, el sistema registra el evento y se comunica con un servidor central para notificar el incidente, permitiendo así que se tomen las medidas adecuadas. El sistema cuenta con un perfil de administrador, que

posee las mismas funciones que un usuario estándar, pero con privilegios adicionales. El administrador tiene la capacidad de actualizar la configuración del sistema de alarma y modificar los códigos de acceso. Cada 15 segundos, el sistema realiza una verificación de todos los sensores. Si uno de los sensores se activa, el sistema registra los datos del evento (fecha, hora, lugar de la vivienda, sensor) y activa la alarma. De inmediato, se inicia un proceso de comunicación con el servidor central para reportar el incidente. Para establecer contacto con el servidor central, el sistema marca un número telefónico. Una vez que la central acepta la conexión, solicita al sistema el identificador de la alarma y los datos del evento. A continuación, el servidor devuelve un tiempo estimado de llegada de un móvil que el sistema debe almacenar. Si la línea telefónica se encuentra ocupada o la central rechaza la conexión, el sistema debe seguir insistiendo hasta que la conexión se concrete.

<u>Configurar alarma</u>, <mark>Modificar código</mark>, <mark>alarma silenciosa, armar, desarmar, verificar, notificar Incidente.</mark>

Nombre de Caso de	Configurar Alarma	
Uso:		
Descripción:	Este CU Describe como un usuario Administrador configura la alarma	
Actores:	Usuario Administrador	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema	
	Paso 1: El administrador presiona	Paso 2: El sistema solicita que se
	"Configurar alarma".	ingrese el tiempo deseado.
	Paso 3: El administrador ingresa el	Paso 4: El sistema actualiza el
	dato solicitado.	tiempo de los sensores.
		Paso 5: El sistema informa "Sensores
		actualizados".
Curso Alterno:		
PostCondicion:	Se configuro la alarma	

Nombre de Caso de	Modificar código	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como un administrador modifica el código de los	
	sensores.	
Actores:	Usuario administrador.	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: El administrador selecciona "Modificar código". Paso 3: El administrador ingresa el nuevo código. Paso 5: El administrador ingresa el código actual. Paso 8: El administrados acepta la operación.	Paso 2: El sistema solicita que se ingrese el nuevo código. Paso 4: El sistema solicita que se ingrese la clave actual para verificar. Paso 6: El sistema verifica que el código ingresado pertenezca a el actual. Paso 7: El sistema solicita una confirmación. Paso 9: El sistema actualiza el código de los sensores e informa, "Código actualizado".
Curso Alterno:	Paso alternativo 6: El código no coincide con el actual, Se informa el error. Vuelve al paso 4.	
PostCondicion:	Paso alternativo 8: Operación cancelada, Se informa el error, FIN CU. Código de los sensores actualizado.	

Nombre de Caso de	Alarma silenciosa	
Uso:		
Descripción:	Este CU describe como un usuario Activa la alarma silenciosa.	
Actores:	Usuario	
Precondiciones:		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema

	Paso 1: El Usuario presiona "Activar	Paso 2: El sistema solicita que se
	alarma silenciosa"	ingrese la clave especial.
	Paso 3: El usuario la clave	Paso 4: El sistema verifica que la
	solicitada.	clave sea válida.
		Paso 5: El sistema guarda registro
		del evento.
		Paso 6: El sistema dispara el CU
		"Notificar Incidente".
Curso Alterno:	Paso alternativo 4: La clave es erróne	ea, Se notifica. Vuelve al paso 2.
PostCondicion:	Se notificó un incidente.	

Nombre de Caso de	Armar		
Uso:			
Descripción:	Este CU describe como se arma una alarma.		
Actores:	Usuario	Usuario	
Precondiciones:	Alarma desactivada		
Curso Normal:	Acciones del actor Acciones del sistema		
	Paso 1: El usuario selecciona "Activar alarma". Paso 3: El usuario confirma la operación.	Paso 2: El sistema solicita una confirmación. Paso 4: El sistema arma el sistema de alarmas. E informa "Sistema armado".	
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: Se canceló la operación, FIN DEL CU.		
PostCondicion:	Se armó el sistema de alarmas.		

Nombre de Caso de	Desarmar
Uso:	
Descripción: Este CU describe como se desarma el sistema de alarmas.	

Actores:	Usuario.			
Precondiciones:	Se necesita que el sistema de alarm	Se necesita que el sistema de alarmas este armado.		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema		
	Paso 1: El usuario selecciona	Paso 2: El sistema solicita que se		
	"Desarmar alarmas"	ingrese la clave para desarmar las		
	Paso 2: El usuario ingresa la clave.	alarmas.		
		Paso 3: El sistema verifica que la		
		clave sea correcta.		
		Paso 4: El sistema desarma las		
		alarmas. E informa "Sistema		
		desarmado".		
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: Clave incorrecta, Se informa. Vuelve al paso 2.			
PostCondicion:	Se desactivo el sistema de alarmas.			

Nombre de Caso de	Verificar		
Uso:			
Descripción:	Este CU describe como los sistemas verifican los sensores.		
Actores:	Tiempo		
Precondiciones:	Sistema de alarmas armado.		
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema	
	Paso 1: Pasado el tiempo de 15	Paso 2: El sistema chequea las alarmas.	
	segundos.	Paso 3: EL sistema detecta algún sensor activado.	
		Paso 4: El sistema guarda registro del evento.	
		Paso 5: El sistema dispara el CU "Notificar incidente".	
Curso Alterno:	Paso alternativo 3: no se detecta ningún sensor activado. FIN DEL CU.		

PostCondicion:	Se verificaron los sensores.

Nombre de Caso de	Notificar incidente	Notificar incidente		
Uso:				
Descripción:	Este CU describe como el sistema de alarmas notifica al servidor sobre un			
	incidente.			
Actores:	Servidor Central.			
Precondiciones:	Se haya activado el CU de Alarma silenciosa O Verificar.			
Curso Normal:	Acciones del actor	Acciones del sistema		
	Paso 2: El servidor central acepta la	Paso 1: El sistema solicita una		
	confirmación.	conexión con el servidor central.		
	Paso 3: El servidor solicita	Paso 4: El sistema envía el		
	identificador de la alarma y los	identificador y el registro del evento.		
	datos del evento.	Paso 6: El sistema guarda el tiempo		
	Paso 5: El servidor envía un tiempo	estimado.		
	estimado de llegada de un móvil	Paso 7: El sistema cierra la conexión		
		con el servidor.		
Curso Alterno:	Paso alternativo 2: El servidor rechazo la conexión. Se notifica. Vuelv			
	paso 1.			
PostCondicion:	Se notificó un incidente correctamente.			