



EPITECH INNOVATIVE PROJECT  
PROJECT LOG DOCUMENT  
SPRINT NUMERO 2

**Promo 2025**

**Description:**

<b>Titre</b>	<b>Project Log Document</b>
<b>Objet</b>	<b>PLD Getout du sprint numéro 2</b>
<b>Auteur</b>	<b>Groupe Getout</b>
<b>Promo</b>	<b>2025</b>
<b>Last Update</b>	<b>24 avril 2023</b>
<b>Version</b>	<b>1.2.0</b>

**Tableau des révisions:**

Date	Version	Author	Sections	Comments
2023-07-14	1.0	Groupe Getout	Toutes	Première version
2023-07-15	1.1.0	Groupe Getout	Toutes	Correction des retours Kick-off
2023-07-16	1.2.0	Groupe Getout	Toutes	Follow up Test & Learn

**Summary:**

<b>1. Schéma Fonctionnel</b>	<b>5</b>
<b>2. Cartes des livrables</b>	<b>6</b>
<b>3. User Stories</b>	<b>0</b>
<b>4. Rapport d'avancement</b>	<b>0</b>

**1. Schéma Fonctionnel:**

Test 1 - it's just a test not a schema:

## 4. Rapport d'Avancement

Avancement global pour ce rendez-vous
Global Info

Avancement individuel
<b>Alexandre Chetrit</b>
- What I've done AC
<b>Erwan Cariou</b>
- What I've done EC
<b>Inès Maroufi</b>
- What I've done IM
<b>Julien Letoux</b>
- What I've done JL
<b>Perry Chouteau</b>
- What I've done PC
<b>Théo De-Boysson</b>
- What I've done TD
<b>Zackarie Lawson</b>
- What I've done ZL

Points bloquants
Problem Info

Commentaire général
Comment Info

## 2. Cartes des livrables:

### Frontend

#### Compte

Connexion à son compte via Oauth externe  
 Amélioration de l'oauth  
 Connexion à son compte via Identifiant  
 Création de compte  
 Mot de passe oublié

#### Formulaire

Formulaire : Page de validation du formulaire  
 Formulaire : support de visionage  
 Formulaire : centre d'intérêt  
 Formulaire: nombre d'heure passé sur les réseaux sociaux  
 Formulaire : genres littéraires  
 Formulaire : genres cinématographiques

#### Architecture

Création d'un thème modulable et générique pour le client mobile  
 Architecture: Réorganisation du code pour le client mobile  
 Maquette: Réorganisation de la maquette en composants  
 Montée en compétence: Apprentissage de flutter via un workshop

#### Génération des suggestions

Affichage d'un film  
 Génération des suggestion : Récupération des réponses de la journée et affichage de celle-ci  
 Affichage d'un livre  
 Page de chargement

#### Refonte

Refonte de la partie Formulaire  
 Implémentation de intl et Bloc et adaptation du code  
 Refonte de la partie Dashboard  
 Refonte de la partie Connexion

### Devops

#### Compte

#### Formulaire

### Divers

### Backend

#### Compte

Récupération de mot de passe  
 Mot de passe oublié  
 Inscription  
 Connexion  
 Plug du OAuth google avec le frontend

#### Formulaire

Détails d'un livre  
 Génération de 5 livres

#### Architecture

Typage de l'entièreté du backend  
 Mise en place des sessions  
 Gestion des sessions

Autres refacto (Logger, Middleware, Cors)

Classe d'erreurs

Mise en place de la base de données

Refacto entités

### **Génération des suggestions**

Génération de 5 films

Détails d'un film

### **Refonte**

**3. User Stories:****Frontend****Compte**

Connexion à son compte via Oauth externe		Progress	Connexion à son
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir me connecter a mon compte en entrant	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de se connecter en Oauth avec Google			
Definition Of Done:			
\- 1 boutons qui contiennent le logo de l'application avec laquelle on veut se connecter pour le			
Charge Estimée (J/H):	6	Assignés (J/H):	[[perry.chouteau@epitech.eu Perry Chouteau]]
\- Lorsqu'on appuie sur le logo du service, une page de connection s'ouvre			
\- Une fois arrivé sur la page de connexion au service, l'utilisateur peut entrer :			
\- son adresse mail			
\- son mot de passe			
\- Si la connection réussit l'utilisateur sera rediriger sur la page d'accueil de l'application			



# EPITECH INNOVATIVE PROJECT - PROJECT LOG DOCUMENT

Amélioration de l'oauth		Progress	Amélioration de
En tant que:		Je veux:	
Description:			
Definition Of Done:			
Charge Estimée (J/H):	3.5	Assignés (J/H):	[{theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson}]

Connexion à son compte via Identifiant		Progress	Connexion à son
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir me connecter à mon compte en entrant	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de se connecter à son compte de manière classique en entrant son mot			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter qui sera la page de 1er arrivée			
Charge Estimée (J/H):	6	Assignés (J/H):	[{{ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi} {erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou}}]
\- 1. Son adresse e-mail sous forme d'une chaîne de caractères			
a) Ce champ sera visible pour l'utilisateur			
\- 2. Son mot de passe sous forme d'une chaîne de caractères			
a) Le mot de passe sera masqué de la vue de l'utilisateur			
\- 3. Un bouton se connecter afin de lancer la validation du forms auprès de l'API			
Un message d'erreur est à prévoir en cas d'adresse mail incorrect, et / ou en cas de mauvais mot de passe, ce message doit être explicite			
\- Si l'utilisateur est déjà connecté, celui-ci arrivera directement sur la page de recommandations de l'application			
\- Un bouton supplémentaire afin de rediriger vers la page de création de compte (voir 1.1)			

Création de compte		Progress	Création de
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir me créer un compte en entrant mes	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de se créer un compte de manière classique en entrant son mot de			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter qui sera accessible depuis la page de connexion (voir 1.2)			
Charge Estimée (J/H):	5	Assignés (J/H):	[[ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi} {erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou}]
\- 1. Son adresse e-mail sous forme d'une chaîne de caractères			
a) Ce champ sera visible pour l'utilisateur			
\- 2. Sa date de naissance			
a) L'utilisateur peut sélectionner sa date de naissance grâce à un calendrier			
\- 3. Son mot de passe sous forme d'une chaîne de caractères			
a) Le mot de passe sera masqué de la vue de l'utilisateur			
\- 4. Un champ confirmer son mot de passe sous forme d'une chaîne de caractères			
a) Le mot de passe sera masqué de la vue de l'utilisateur			
\- 5. Un bouton créer son compte afin de lancer la validation du forms auprès de l'API			
Deux types de messages d'erreur sont à prévoir, un premier en cas de mot de passe et confirmation de mot de passe différent et un deuxième en cas de mot de passe invalide et pas assez sécurisé (voir la carte associé à l'API pour les conditions), ces messages doivent être explicites			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer son inscription grâce à un bouton "s'inscrire"			
\- Si l'utilisateur est déjà connecté, celui-ci arrivera directement sur la page de recommandations de l'application			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			

Mot de passe oublié		Progress	Mot de passe
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir récupérer l'accès a mon compte.	
Description:			
L'utilisateur peut cliquer sur un bouton afin de pouvoir changer de mot de passe			
Definition Of Done:			
\- permettre la modification du mot de passe en passant par un bouton.			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	[{{perry.chouteau@epitech.eu Perry Chouteau}}
passe			
\- l'utilisateur sera rediriger vers la page de connexion après réception des données côté serveur.			

**Formulaire**

Formulaire : Page de validation du formulaire		Progress	Formulaire : Page
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir envoyer les resultat du formulaire	
Description:			
L'utilisateur peut soumettre ses réponses précédentes au formulaires avant de se plonger dans			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter indiquant que le formulaire a bien été rempli			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[[theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson]]
principale en finalisant l'envoi des réponses du formulaire			
\- Un logo de l'application et une image (voir le figma)			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Formulaire : support de visionage		Progress	Formulaire :
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir renseigner mes supports de visionnage	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de renseigner ses supports de visionage en cochant ceux parmi la liste			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter comportant une barre indiquant à quelle question du			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[[theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson]]
\- 4 cases qui contiennent des carrés cochables pour ses supports de			
prime vidéo, disney+, cinéma, dvd			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer sa sélection et passé à la question suivante grâce à un bouton "suivant"			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Formulaire : centre d'intérêt		Progress	Formulaire : centre
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir renseigner mes centres d'interêts	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de renseigner ses centres d'interêt en cochant ceux parmi la liste			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter comportant une barre indiquant à quelle question du			
Charge Estimée (J/H):	1.5	Assignés (J/H):	[[theo.de-boysson@epitech.
\- 4 cases qui contiennent des carrées cochables pour les centres d'int		eu Théo de Boysson}}	
sport, musique, voyage, activités artistiques			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer sa selection et passé à la question suivante grâce à un bouton "suivant"			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Formulaire: nombre d'heure passé sur les réseaux sociaux		Progress	Formulaire:
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir renseigner mon nombre d'heure passé	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de sélectionner le nombre d'heure passé sur les réseaux sociaux grâce			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter comportant une barre indiquant à quelle question du			
Charge Estimée (J/H):	1.5	Assignés (J/H):	[[theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson]]
\- Un slider allant de 1 à 12 heures désignant le temps passé sur les réseaux sociaux			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer sa sélection et passer à la question suivante grâce à un bouton "suivant"			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche.			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			



Formulaire : genres littéraires		Progress	Formulaire :
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir renseigner mes genres littéraires	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de renseigner ses genres littéraires en cochant ceux parmi la liste			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter comportant une barre indiquant à quelle question du			
Charge Estimée (J/H):		1	Assignés (J/H):
			[[theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson]]
\- 4 cases qui contiennent des carrés cochables pour les genres littér thriller, politique, comédie			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer sa selection et passé à la question suivante grâce à un bouton "suivant"			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Formulaire : genres cinématographiques		Progress	Formulaire :
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir	renseigner mes genres
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de renseigner ses genres cinématographiques en cochant ceux parmi			
Definition Of Done:			
\- Une page sur l'application flutter comportant une barre indiquant à quelle question du			
Charge Estimée (J/H):		1	Assignés (J/H):
\- 4 cases qui contiennent des carrés cochables pour les genres littéraires		[[theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson}}	
Western, Horreur, comédie			
\- Quand l'utilisateur a complété tous les champs, il peut confirmer sa sélection et passé à la question suivante grâce à un bouton "suivant"			
\- Si l'utilisateur le souhaite, il peut revenir en arrière grâce à une flèche			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

**Architecture**

Création d'un thème modulable et générique pour le client		Progress	Création d'un
En tant que:		Je veux:	
Développeur de l'application		Pouvoir créer un thème générique pour	
Description:			
Dès que l'on rajoute un nouvel élément dans le code, il est directement associé au thème de			
Definition Of Done:			
\- Créer le thème			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[{theo.de-boysson@epitech.}
\- Définir les différents stylese et format de text pour tout les texts de l'ap		eu Théo de Boysson}]	
\- Definir les differents styles de widget que l'on peut generalise pour le code tel que ElevatedButon ou AppBar			

Architecture: Réorganisation du code pour le client mobile		Progress	Architecture:
En tant que:		Je veux:	
Développeur de l'application		Réorganiser tout le code du frontend avec une	
Description:			
L'application doit être réorganisé pour pouvoir fournir un code claire lisible et générique			
Definition Of Done:			
\- S'accorder avec toute l'équipe front pour se mettre d'accord et convenir d'une architechture.			
Charge Estimée (J/H):	4	Assignés (J/H):	[{theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson}]
\- Refactorisation de tout le code front			
\- Passer sur tous les fichiers du front pour simplifier les fonctions, les rendre générique, créer des widgets adapté et mettre différentes fonction fichiers et widgets en ordre dans le code pour pouvoir le réutiliser dans le futur et le simplifier et le clarifier.			

Maquette: Réorganisation de la maquette en composants		Progress	Maquette:
En tant que:		Je veux:	
Développeur de l'application		Pouvoir simplement consulter les différents	
Description:			
Le figma doit etre rangé par composants sur chaque frame de sorte à ce que les développeurs			
Definition Of Done:			
\- Tout objet interactible doit être classé dans un component Figma			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	{[ines.maaroufi@epitech.eu
\- De nouvelles pages figma devront être mise en forme pour intégrer		Inès Maaroufi}	
inciter l'utilisateur à ouvrir l'application		{Zacharie.lawson@epitech.e	
		u Zacharie lawson}}	

Montée en compétence: Apprentissage de flutter via un		Progress	Montée en
En tant que:		Je veux:	
Développer de l'application		Pouvoir apprendre la manipulation de Flutter	
Description:			
Développement d'une application Flutter afin de pouvoir remplir une todo list depuis son téléphone			
Definition Of Done:			
\- Une application sur une page			
Charge Estimée (J/H):		2	Assignés (J/H):
tâche à créer		{ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi}	
\- Un objet Todo qui contient un titre ainsi que un état, lorsque l'on clique sur l'objet (true/ false) l'objet doit etre barré si celui ci est true sinon rien de particulier		{Zacharie.lawson@epitech.eu u Zacharie lawson}}	

**Génération des suggestions**

Affichage d'un film		Progress	Affichage d'un film
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir consulter la page d'un film et récupérer	
Description:			
L'utilisateur peut cliquer sur l'affiche d'un film afin de pouvoir recuperer les informations le			
Definition Of Done:			
\- Créer génériquement une page d'un film			
Charge Estimée (J/H):	5	Assignés (J/H):	[{{erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou} {ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi}]
\- Afficher le titre du film			
\- Afficher la durée et le type d'activité (film)			
\- Afficher le début du synopsis du film avec un bouton "voir plus..."			
\- Ce bouton ramène à une page créer génériquement qui affiche :			
\- Affiche intégralement le synopsis du film			
\- Afficher le nom et prénom du/des réalisateurs du film			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Génération des suggestion : Récupération des réponses de		Progress	Génération des
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Récuperer toutes les suggestions depuis l'api	
Description:			
L'application peut automatiquement récupérer les résultats de suggestions pour l'utilisateur			
Definition Of Done:			
\- S'accorder avec l'équipe back-end sur le format d'envoi des suggestions quotidiennes			
Charge Estimée (J/H):	4	Assignés (J/H):	[{erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou}]
celle de l'utilisateur)			
\- Une phrase de bienvenue doit être afficher			
\- Le logo de l'application doit être affiché en haut à droite			
\- Les livres et films devront être afficher dans deux listes différentes			
\- Chaque liste doit avoir un titre			
\- Les deux listes doivent être scrollables de haut en bas et de droite à gauche			
\- Chaque liste devra correspondre à 5 films/livres discernables par leur affiche avec leur titre et leur description			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			



Affichage d'un livre		Progress	Affichage d'un livre
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir consulter la page d'un livre et récupérer	
Description:			
L'utilisateur peut cliquer sur l'affiche d'un livre afin de pouvoir récupérer les informations le			
Definition Of Done:			
\- Créer génériquement une page d'un livre			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	[{perry.chouteau@epitech.eu Perry Chouteau}]
\- Afficher le titre du livre			
\- Afficher la durée de lecture et le type d'activité (livre)			
\- Afficher le début du résumé du livre avec un bouton "voir plus..."			
\- Ce bouton ramène à une page créer génériquement qui affiche :			
\- Affiche intégralement le résumé du livre			
\- Afficher le/les réalisateurs du livre avec leur nom et leur photo			
\- La page est à réaliser en se basant sur les maquettes faites sur figma			

Page de chargement		Progress	Page de
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir avoir plusieurs écrans de chargement	
Description:			
L'utilisateur va pouvoir savoir que sa page est en cours de chargement			
Definition Of Done:			
2 pages de chargement sont à réaliser :			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou] {ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi}]
en cours			
\- La seconde est pendant le chargement des suggestions sur la page			
La durée d'affichage de l'écran de chargement dépend du temps qu			
requêtes.			
Le design de cette page est le logo Getout avec un rond de chargement rouge en dessous (voir figma)			

## Refonte

Refonte de la partie Formulaire		Progress	Refonte de la
En tant que:		Je veux:	
Description:			
Definition Of Done:			
Charge Estimée (J/H):	6	Assignés (J/H):	[{theo.de-boysson@epitech. eu Théo de Boysson}]

Implémentation de intl et Bloc et adaptation du code		Progress	Implémentation de
En tant que:		Je veux:	
Développeur de l'application mobile		Pouvoir utiliser facilement Bloc et Intl dans le	
Description:			
Implémentation des nouveaux paquet flutter_localisation et flutter_bloc.			
Definition Of Done:			
\- Pouvoir générer du code grâce au paquet flutter\_localisation			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[{perry.chouteau@epitech.eu
\- Pouvoir facilement accéder au code généré par le paquet flutter\_blo		Perry Chouteau}]	
\- Validation de l'implémentation de ces 2 paquets, par un exemple concret sur l'application.			

# EPITECH INNOVATIVE PROJECT - PROJECT LOG DOCUMENT

Refonte de la partie Dashboard		Progress	Refonte de la
En tant que:		Je veux:	
Description:			
Definition Of Done:			
Charge Estimée (J/H):	12	Assignés (J/H):	[{ines.maaroufi@epitech.eu Inès Maaroufi}]

Refonte de la partie Connexion		Progress	Refonte de la
En tant que:		Je veux:	
Description:			
Definition Of Done:			
Charge Estimée (J/H):	12	Assignés (J/H):	[{erwan1.cariou1@gmail.com Erwan Cariou}]

Devops

Compte

Formulaire

Divers

Backend

Compte

Récupération de mot de passe		Progress	Récupération de
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Réinitialiser mon mot de passe	
Description:			
L'utilisateur doit pouvoir réinitialiser son mot de passe dans le cas ou il l'aurait oublié.			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en POST			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	[[chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit]]
"password" et "newPassword" (toutes 3 des strings)			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 200 OK			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- Si l'utilisateur n'a pas le droit de réinitialiser son mot de passe, la route devra retourner un code HTTP 403 FORBIDDEN			
\- Les mots de passe devra être modifié dans la base de donnée et le token de refresh supprimé / expiré			
\- La route devra être documentée			

Mot de passe oublié		Progress	Mot de passe
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir changer de mot de passe si je l'ai oublié	
Description:			
L'utilisateur doit pouvoir changer de mot de passe si il l'a oublié			
Definition Of Done:			
-Deux routes devront être créée avec la méthode POST, une pour envoyer un email qui génère un			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	[{{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux} {chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit}}]
-La route devra accepter un objet JSON dans le body de la requête			
-L'objet JSON devra contenir le nouveau mot de passe			
-En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
-En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
-En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
-La route devra être documenté			
\- La route d'envoi d'email devra générer un lien qui expire au bout d'1h (via un système de token)			



Inscription		Progress	Inscription
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		M'inscrire	
Description:			
L'utilisateur de l'application mobile doit pouvoir créer son compte sur la plateforme, afin de s'y			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en POST			
Charge Estimée (J/H):	3	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir une adresse e-mail ou un nom d'utilisat			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- Les mots de passe devront être hachés via bcrypt dans la base de données			
\- Les adresses e-mails devront être uniques			
\- Les noms d'utilisateur devront être uniques			
\- La route devra être documentée			

Connexion		Progress	Connexion
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir me connecter a mon compte	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure de se connecter à son compte en entrant son adresse email ou nom			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en POST			
Charge Estimée (J/H):	2	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir une adresse e-mail ou un nom d'utilisateur / mot de passe			
\- L'objet JSON devra contenir le token de connexion OAuth du service en question dans le cas d'une identification par OAuth externe			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- L'identification entrainera la création d'une session			
\- La route devra être documentée			

Plug du OAuth google avec le frontend		Progress	Plug du OAuth
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Pouvoir me connecter avec google	
Description:			
L'utilisateur pourra se connecter a l'application avec un compte google			
Definition Of Done:			
-La route devra être un POST			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[[chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit]]
-L'objet JSON devra contenir le token de connection OAuth google			
-En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
-En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
-En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
-L'identification entraînera la création d'une session			
-La route devra être documenté			

**Formulaire**

Détails d'un livre		Progress	Détails d'un livre
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Avoir des détails sur un livre	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure d'accéder à plus de détails du livre			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en GET			
Charge Estimée (J/H):	1.5	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir le titre du livre, un lien vers la couverture et les genres			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- La route devra être documentée			

Génération de 5 livres		Progress	Génération de 5
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Que l'on me propose 5 livres à lire	
Description:			
L'utilisateur se verra proposer 5 livres différents			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en GET			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir le titre du livre et un lien vers la couverture			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- La route devra être documentée			

**Architecture**

Typage de l'entièreté du backend		Progress	Typage	de
En tant que:		Je veux:		
Non pertinent		Un backend typé sans aucun "any"		
Description:				
Typage de l'entièreté du backend				
Definition Of Done:				
-Le backend devra être entièrement typé				
Charge Estimée (J/H):	5.5	Assignés (J/H):	[{"julien.letoux@epitech.eu", "Julien Letoux"}]	

Mise en place des sessions		Progress	Mise en place des
En tant que:		Je veux:	
Non pertinent		Mettre en place les sessions	
Description:			
Installer redis pour que l'utilisateur authentifié ne soit pas déconnecter instantanément			
Definition Of Done:			
\- Quand il se connecte une nouvelle session se créer et est stocké dans la DB			
Charge Estimée (J/H):	2	Assignés (J/H):	[[chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit]]
\- les sessions seront stocké dans un cookie de sessionID			
\- Le secret de express-session devra être stocké dans l'environnement et non en clair			

Gestion des sessions		Progress	Gestion des
En tant que:		Je veux:	
Développer de l'application		Avoir une gestion des sessions utilisateurs	
Description:			
Le serveur doit pouvoir gérer les sessions utilisateurs en fonction des différentes routes.			
Definition Of Done:			
\- Lorsqu'un utilisateur se connecte, une session est ajouté			
Charge Estimée (J/H):	2	Assignés (J/H):	{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux} {chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit}}
devra se reconnecter)			
\- Un utilisateur peut se déconnecter de tous ses appareils si il le sou			
qui supprime toutes les sessions			



Autres refacto (Logger, Middleware, Cors)		Progress	Autres refacto
En tant que:		Je veux:	
Développeur		Des outils qui amélioreront l'expérience de code	
Description:			
Création de petits outils dans le backend pour aider le développeur			
Definition Of Done:			
-Création d'un logger personnalisé			
Charge Estimée (J/H):	2	Assignés (J/H):	[{{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux} {chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit}}]
-Activation des CORS pour n'accepter que le frontend GETOUT			

Classe d'erreurs		Progress	Classe d'erreurs
En tant que:		Je veux:	
Non pertinent		Avoir des classes d'erreurs pour gérer plus	
Description:			
Création de différentes classes pour gérer toutes les erreurs possibles			
Definition Of Done:			
-Une classe d'erreur mère dont les autres les classes devront hériter sera créé			
Charge Estimée (J/H):	2	Assignés (J/H):	[{{chetrit.pro@hotmail.com Alexandre Chetrit}}
une message différents pour les identifier ("DbError, ApiError, etc.")			

Mise en place de la base de données		Progress	Mise en place de
En tant que:		Je veux:	
Non pertinent		Mettre en place la base de données et de l'ORM	
Description:			
La base de données PostgreSQL doit être déployée, afin que l'API puisse accéder aux données			
Definition Of Done:			
\- La version devra être stable			
Charge Estimée (J/H):		2	Assignés (J/H):
\- L'authentification devra être activée		[{}julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux]	
\- Un compte administrateur devra être créé pour l'administrateur de la		{chetrit.pro@hotmail.com	
\- Un compte utilisateur (accès en lecture et écriture) devra être créé p		Alexandre Chetrit]]	
\- Design des entités de comptes et de préférences d'utilisation de l'application			
\- Les entités devront contenir des jsonb qui regroupe les données entre elles			
\- La connexion devra être dépendant de l'environnement (via les .env)			
\- Implémentation de fonctions utilitaires pour manipuler typeorm: FindEntity,			

Refacto entités		Progress	Refacto entités
En tant que:		Je veux:	
Non pertinent		Avoir une architecture de database cohérente	
Description:			
Refonte de l'architecture des entitées de database			
Definition Of Done:			
-Ajout des préférences dans l'entitée du compte			
Charge Estimée (J/H):	1.5	Assignés (J/H):	[[julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux]]

**Génération des suggestions**

Génération de 5 films		Progress	Génération de 5
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Que l'on me propose 5 films	
Description:			
L'utilisateur se verra proposer 5 films différents			
Definition Of Done:			
\- La route devra être en GET			
Charge Estimée (J/H):	1	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir le titre du film et un lien vers l'affiche du			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- La route devra être documentée			

Détails d'un film		Progress	Détails d'un film
En tant que:		Je veux:	
Utilisateur de l'application mobile		Avoir des détails sur un film	
Description:			
L'utilisateur sera en mesure d'accéder à plus de détails du film			
Definition Of Done:			
La route devra être en GET			
Charge Estimée (J/H):	1.5	Assignés (J/H):	[{julien.letoux@epitech.eu Julien Letoux}]
\- L'objet JSON devra contenir le titre du film, un lien vers l'affiche du film et les genres			
\- En cas de succès, la route devra retourner un code HTTP 201			
\- En cas d'erreur sur les données reçues, la route devra retourner un code HTTP 400			
\- En cas d'erreur côté API, la route devra retourner un code HTTP 500			
\- La route devra être documenté			

**Refonte**

**4. Rapport d'avancement:**

Avancement global pour ce rendez-vous
Global Info

Avancement individuel
<b>Erwan Cariou</b>
- What I've done EC
<b>Zackarie Lawson</b>
- What I've done ZL
<b>Théo De-Boysson</b>
- What I've done TD
<b>Alexandre Chetrit</b>
- What I've done AC
<b>Julien Letoux</b>
- What I've done JL
<b>Inès Maroufi</b>
- What I've done IM
<b>Perry Chouteau</b>
- What I've done PC

Points bloquants
Problem Info

Commentaire général
Comment Info