



GOBELINS
CAMPUS ANNECY

Bachelors Gobelins développeur interactif (BDDI)

Formation Symphony



EIPT
École informatique
pour tous

Séquence 7

Finalisation du CRUD pour l'Entity et utilisation des
Fixtures

<https://run.as/5kn56y>

Classes nécessaires et utilité

Quelles sont les classes nécessaires et quelle est leur utilité ?



```
# Slide 1
```

```
foobar
```

```
---
```

```
# Slide 2
```

```
foobar
```

```
git status;  
git add .; git commit; #Reprendre infos du ChangeLog  
git checkout main; git merge dev;  
git checkout dev; git tag -a vX.X -m'Version X.X';  
git push origin --all; git push origin --tags;
```

titre

```
//src/Service/CharacterService.php
<?php

namespace App\Service;

use DateTime;
use App\Entity\Character;

class CharacterService implements CharacterServiceInterface
{
    /**
     * {@inheritdoc}
     */
    public function create() {
        $character = new Character();
        $character
            ->setKind('Dame')
            ->setName('Eldalótë')
            ->setSurname('Fleur elfique')
            ->setCaste('Elfe')
            ->setKnowledge('Arts')
            ->setIntelligence(120)
            ->setLife(12)
            ->setImage('/images/eldalote.jpg')
            ->setCreation(new DateTime());
        ;

        return $character;
    }
}
```

I am slide

```
// I am code block
```

```
\
```

```
- - -
```