

1 Zielhierarchie

Im Folgenden werden die Ziele des Projekts dargelegt. Eine konkrete Formulierung der Ziele ist für die weitere Planung zwingend notwendig und trägt zum Erfolg des Projekts bei.

1.1 Strategische Ziele

Durch die folgenden Ziele sollte den Benutzern der Anwendung eine Möglichkeit gegeben werden das Reiten außerhalb des eigenen Hofs möglichst angenehm zu planen und zu gestalten.

Als primäres Ziel soll auf langfristiger Sicht die individuelle Routenplanung einfach und übersichtlich ermöglicht werden, sodass die Reiter vorausschauend planen können. Die Benutzer sollen Informationen über die Route erhalten und über das Wetter informiert werden. Weiterhin soll die Möglichkeit geboten werden, ihre Erfahrungen untereinander auszutauschen und somit auch die Möglichkeit haben, sich an den Routen von anderen Benutzern zu orientieren.

1.2 Taktische Ziele

Aus den strategischen Zielen werden die taktischen Ziele abgeleitet:

Zunächst sollte eine Benutzermodellierung durchgeführt werden, damit alle Erwartungen und Anforderungen der Stakeholder berücksichtigt werden. Unter anderem müssen Schnittstellen zur Ortung und einer Wetter API integriert werden, damit der Benutzer Informationen über sein aktuellen Standort bekommt.

Die Gestaltung des User Interfaces soll möglichst unkompliziert gestaltet werden, um den Benutzern der Anwendung eine komfortable Nutzung auch während eines Rittes zu ermöglichen.

Um die Reiter auf dem aktuellsten Stand halten zu können, sollen sie über wichtige Neuigkeiten, wie ein nahender Unwetter informiert werden.

1.3 Operative Ziele

Die operativen Ziele befassen sich mit der Frage, welche Schritte durchgeführt werden müssen, um das Endziel zu erreichen.

Eine Wahl zu den Techniken der Vorgehensmodelle zur Mensch-Computer-Interaktion sollte getroffen werden.

Die technischen Anforderungen an das System müssen gefunden werden. Dafür ist eine Abwägung zwischen unterschiedlichen Möglichkeiten notwendig. Es soll ein Prototyp erstellt werden, der die benötigten Funktionen technisch durchspielen kann und somit die Proof-Of-Concepts erfüllt.

Der Prototyp soll anschließend von realen Testpersonen getestet werden, welches in der Evaluierungsphase geschehen soll.