Verlaufsprotokoll

Modul 15 „Software Development Automation“ und  
Modul 22 „Web- und App-Entwicklung“

Sommersemester 2025

**Kurs:**

* DACS 23/10-01

**Projekt:**

* Gruppe #3: „ATPD-Home“

Brühl, 14.08.2025

Ort, Datum

|  |
| --- |
| **Prüflinge** |
| Amer Azez |
| Sven Banken |
| Nico Leidel |
| Lukas Lind |
| Frederik Paetz |

# Beiträge

Führen Sie aus, wer welche Beiträge zu einzelnen Teilaufgaben geleistet hat. Beiträge, die mittels generativer KI entstanden sind, sind hier kenntlich zu machen.

**Ziel**: Transparenz über das „*Was durch wen*“ – „Als Prüfer möchte ich eine Auflistung der Teilaufgaben inklusive der beteiligten Prüflinge haben, um eine individuelle Leistungsbeurteilung vornehmen zu können.“

**Beispiele**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teilaufgabe** | **Beteiligte** | **Erläuterung** |
| Verlaufsprotokoll | Alle | Schreibarbeit aufgeteilt  Gegenseitiges Korrekturlesen |
| Datenbeschaffung | Alle | Sowohl händisch, als auch von ChefKoch.de Rezepte hinzugefügt |
| Theoretische Planung | Alle | Diskussion der Datenschicht (Tabellen)  Diskussion der Projekt-/Ordnerstruktur Diskussion der gewünschten Funktionen |
| Praktische Entwicklung | Alle | Programmieren Frontend  -HTML  -CSS  -JS Programmieren Backend  -JS -EJS  -Anbindung zu Postgres |

# Entscheidungen

Im Laufe des Projekts müssen Sie bestimmte Entscheidungen treffen, wobei jede Lösungsoption spezifische Vor- und Nachteile hat. Führen Sie bedeutsame Entscheidungen auf, die Sie getroffen haben. Geben Sie jeweils alle an der Entscheidungsfindung Beteiligten an und erläutern Sie kurz die Abwägung, die Sie zu dieser Entscheidung bewogen hat.

**Ziel**: Transparenz über das „*Warum*“

**Beispiel**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teilaufgabe** | **Beteiligte** | **Erläuterung** |
| Diskussion Datenschicht | Alle + Hr. Neuhaus | Die Datenschicht der Rezept-tabelle war von Anfang an Grundlage unseres Projektes. Vorerst wurde ein sehr simples, statisches Design vorgesehen, in welchem u.A. die Zutaten fest beschrieben und gespeichert werden.  Dann kam der Vorschlag, den „Portionen“ Rechner hinzuzufügen – dadurch musste die Spalte „Ingredients“ zu einem JSON-Array konvertiert werden, um jeweils die „amount“, „unit“ und „ingredient name“ einzeln zu speichern zu können – um diese dann um die abgefragte Portionenmenge hochrechnen zu können.  Zuletzt kam der Vorschlag, dieses JSON in einzelne Spalten (amount, unit, name) zu teilen. Dies führte dazu, eine neue Tabelle „ingredients“ zu erstellen. Diese hat die Spalten id, recipe\_id (Rezept, zu welchem diese Zutat gehört), amount, unit, name. So konnte eine sehr praktische, aber fest definierte Datenbank umgesetzt werden. |
| Diskussion Rezept-Anzeige | Alle | Ursprünglich war die Idee, alle Rezepte vollständig (d.h. inklusive Zubereitungstext und Zutaten) direkt auf der „yuumibook-read.html“ anzuzeigen.  Allerdings ist aufgefallen, dass gerade bei vielen Rezepten die Ladezeiten enorm steigen, als auch lange Rezepte zu sehr großen Kacheln führen, welche das Scrollen sehr unangenehm machten. Auch war fraglich, wie der Portionen-rechner eingebaut werden sollte.  Also wurde das komplette Rendering und Backend zum Lesen umprogrammiert, um stattdessen nur die Titel der Rezepte anzuzeigen, welche auf Serverseitig gerenderte .ejs Seiten verweisen/verlinkt sind. |

# Probleme

Im Laufe des Projekts treten größere oder kleinere Probleme auf. Führen Sie bedeutsame Probleme auf, denen Sie begegnet sind. Geben Sie jeweils alle an der Problemlösung Beteiligten an und erläutern Sie kurz, wie Sie mit dem Problem umgegangen sind.

**Ziel**: Transparenz über Zeitschlucker, die spezifisch für Ihr Projekt waren und im Endergebnis nicht mehr sichtbar sind

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teilaufgabe** | **Beteiligte** | **Erläuterung** |
| Datenschicht | Alle | Das zweifache umändern der „recipes“ Tabelle (siehe oben), hat circa eine Woche Entwicklungszeit gekostet, bis wir wieder weiter an anderen Funktionen arbeiten konnten. |
| Homepage Redesign | Alle | Die komplette Neuerstellung der Homepage (index.html) und dessen CSS hat einen Tag Entwicklung benutzt. |
| Darkmode Redesign | Alle | Die Art und Weise wie Darkmode Eingestellt, gespeichert und ausgelesen wird, wurde enorm optimiert, wodurch ca. 50% der CSS-Dateien entfallen sind, und stattdessen die übrigen nur minimal länger wurden.  Aber auch dieser Schritt hat ca. einen Tag der Frontend Entwicklung genutzt. |