

# Three Questions' Game

## (Guía para ayudantes)



Anímate a ayudar en el juego y ganar puntos por tu buen desempeño, Ayudar nunca ha sido tan fácil como ahora con el uso del **TQGBOT**. Usaremos comandos que harán nuestro trabajo mientras nos enfocamos en preparar nuestra presentación.

**Gana puntos mientras ayudas!**

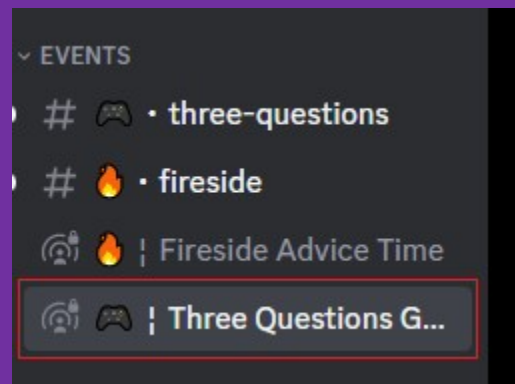
## ¿Cómo Usamos el BOT?

### 1ero:

El propietario del juego entra en el Voice Channel y escribe el comando: **!startgame**

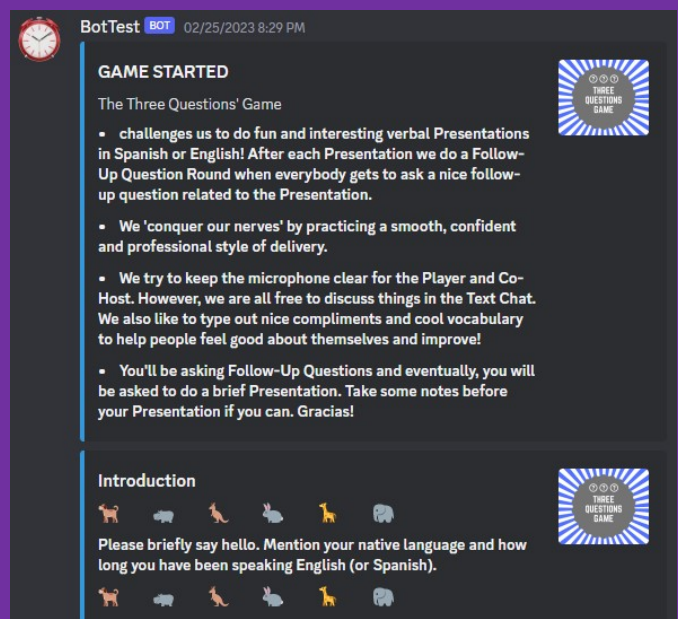
El **BOT** selecciona todos los usuarios conectados en el Voice Channel y los convierte en jugadores.

**Nota: Para ver el estado del juego, escribe: !gamestatus**



### 2do:

El BOT publica las informaciones generales del juego:



## 3ro:

Es la hora de seleccionar los ayudantes del juego, veras mensajes publicados en el chat

# 🎮 • three-questions

como este:



Para publicar los puestos disponibles de ayudante, escribe:

**!postjob**

Para saber cuáles puesto de ayudante se han asignado, escribe:

**!inforole**



## 4to:

Los jugadores que han solicitado ser ayudantes serán seleccionados y el propietario del juego podrá asignar el rol de ayudante como son: TimeKeeper (TK), ScoreKeeper (SK), Co-Hoster (CH), Dictionary-Person (DP), Complimenter Correcter (CC).

Para agregar un perfil o rol a un jugador, escribe lo siguiente:

**!giverole @user identificador\_rol(TK/SK/CH/DP/CC)**

**Ejemplo: !giverole @user654 TK**

Para más ayuda: escribe en el chat -> **!helpgame nombre\_comando** o **!helpgame \*** (podras ver la ayuda de todos los comandos)

Cuando un ayudante necesite un tiempo fuera, puede quitar el rol con el siguiente comando:

**!removeole identificador\_rol**

**Ejemplo: !removeole SK**



## 5to: Copy-Paster

Momento antes de iniciar la presentación de un jugador, el encargado de rol **Copy-Paster (CP)** publicará la información de las tres preguntas para que el jugador pueda seleccionar una, para esto, el ayudante **Copy-Paster** escribirá:

### !postcopy Q

Si el ayudante desea mostrar **informaciones generales**, escribirá:

### !postcopy G



### !postcopy Q

#### QUESTIONS:

**Pick a Question** por favor. Speak for 30 seconds to a minute. **Include details and descriptions!** Loud and Clear. Smooth and Confident, you can do this!




**1** What was the first cool sport you played as a child? What did you like about it?





**2** What type of animal videos do you prefer: Lions Hunting, Cute Puppies or Whales & Dolphins?

**3** Is caffeine bad for you? Are you addicted or do you stay away from it?



### !postcopy G

 BotTest BOT 02/25/2023 8:25 PM








 **How to play:**   

Listen to Players giving Presentations and send a nice Follow-Up Question to the Text Chat.

You will then be asked to repost it to the Text Chat and ask it On Mic. Pick one of the Three Questions before it's your turn. Write some notes down to organize your ideas.







Lots of Details and Descriptions, please!

As you listen, please type out some nice compliments and cool vocabulary to help the Speakers feel good about themselves and improve their language skills! Gracias a todo por participar!







**BONUSES:**


To encourage timeliness, we have **NEW BONUSES!**


     

- +3 for Presentations that finish between 30 to 75 seconds
- +1 For each Follow-Up Response between 15 - 40 seconds

This will reward people who can keep it short and sweet! (but not too short)



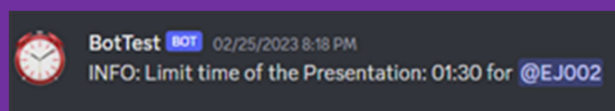


## 6to: TimeKeeper

El momento en que el jugador inicia su presentación, el ayudante del rol **TimeKeeper(TK)** iniciará el tiempo de presentación, para ello escribirá:

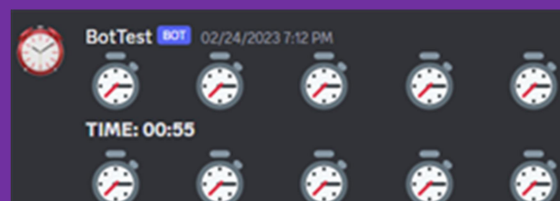
**!start** tipo usuario @usuario

**Ejemplo:** !start P @user654

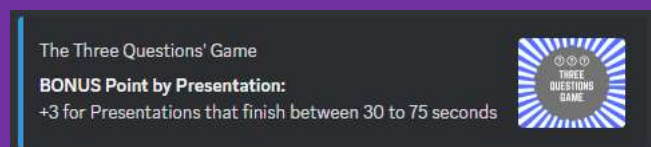


Cuando el jugador finalice su presentación, el TimeKeeper escribirá: **!stop**

Se mostrará el tiempo finalizado:



Puedes ganar puntos extras:



Para iniciar el **tiempo** de **Preguntas de seguimiento**, escribe: **!start Q @user654**



## 7mo: ScoreKeeper

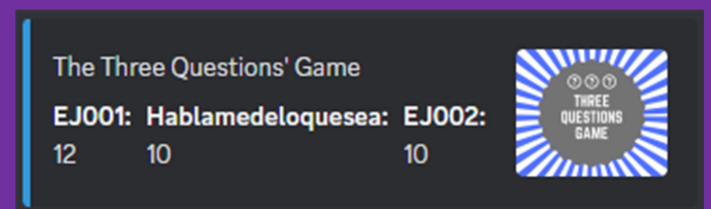
Los jugadores obtendrán puntos después de hacer sus presentaciones, para registrar sus puntos el ayudante del rol ScoreKeeper escribirá:

**!savescore P/Q @user score**

Si el **jugador ganó 10 puntos** por su presentación, escribe:

**Ejemplo: !savescore P @user654 10**

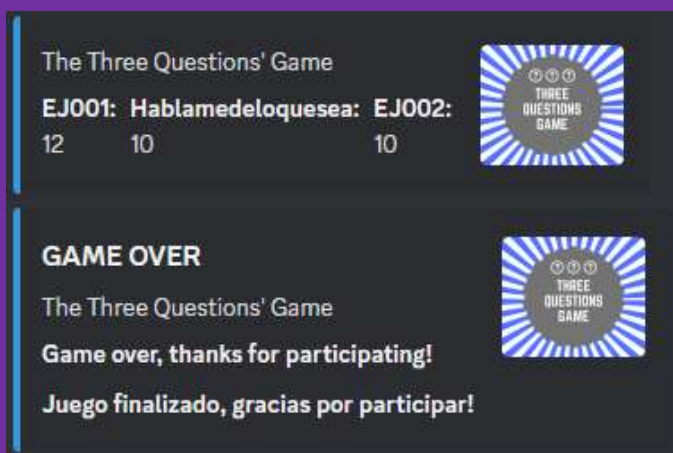
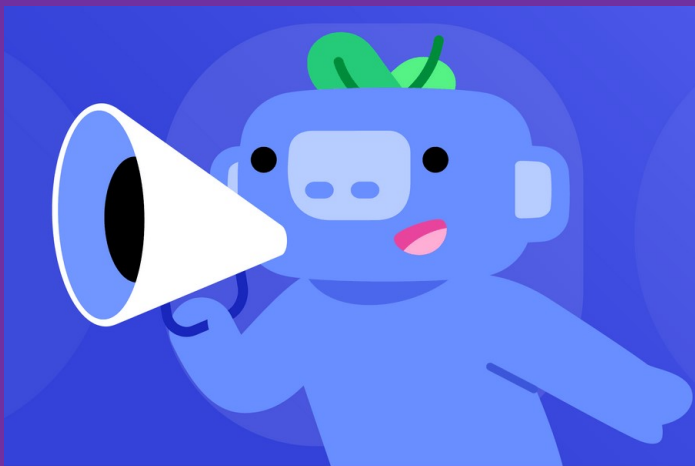
Aparecerá el scorecard después de registrar su puntuación:



## IMPORTANTE:

Para ver en todo momento el **scorecard** de todos los jugadores, escribe:

**!infogame**



## 8vo: Terminar el juego

El dueño del juego es el único jugador que puede terminar el juego, solo escribirá:

**!stopgame**

El juego mostrará el **ScoreCard** con los jugadores que están dentro del VoiceChannel y que **ganaron**.



# Three Questions' Game

## (guide for helpers)



Cheer up to help in the game and earn points for your good performance, Helping has never been as easy as now with the use of the **TQGBOT**. We will use commands that will do our work while we focus on preparing our presentation.

### Earn points while helping!

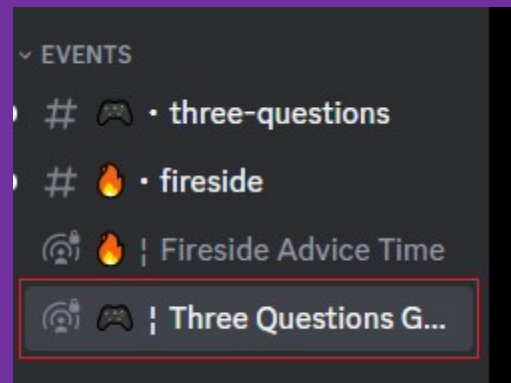
## ¿ How we use the **BOT**?

### 1st:

The game owner enters the Voice Channel and types the command: **!startgame**

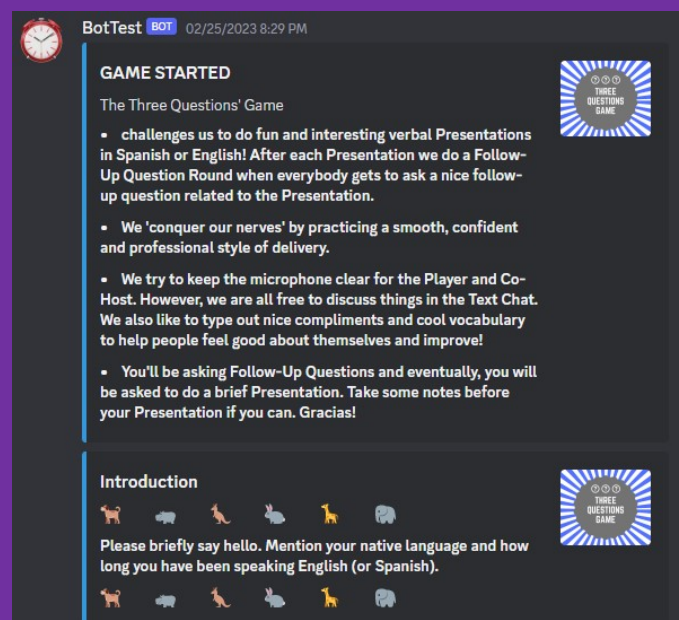
The **BOT** selects all users connected to the Voice Channel and turns them into players.

**Note: To see the state of the game, type: !gamestatus**



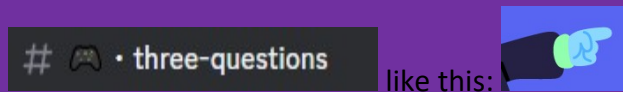
### 2nd:

The BOT publish the general information of the game:



## 3rd:

It is time to select the helpers of the game, you will see messages published in the chat



To post available assistant positions, type:

**!postjob**

To find out which helper positions have been assigned, type:

**!inforole**



## 4th:

Players who have applied to be helpers will be selected and the game owner will be able to assign the helper role as they are: TimeKeeper (TK), ScoreKeeper (SK), Co-Hoster (CH), Dictionary-Person (DP), Complimenter Correcter (CC).

To add a profile or role to a player, type the following:

**!giverole @user identifier\_role(TK/SK/CH/DP/CC)**

**Example:** !giverole @user654 TK

For more help: write in the chat -> !helpgame command\_name or !helpgame \* (you can see the help of all the commands)

When a helper needs a time out, you can remove the role with the following command:

**!removeole identifier\_role**

**Example:** !removeole SK



## 5th: Copy-Paster

Moment before starting the presentation of a player, the person in charge of the role **Copy-Paster (CP)** will publish the information of the three questions so that the player can select one, for this, the **Copy-Paster helper** will write:

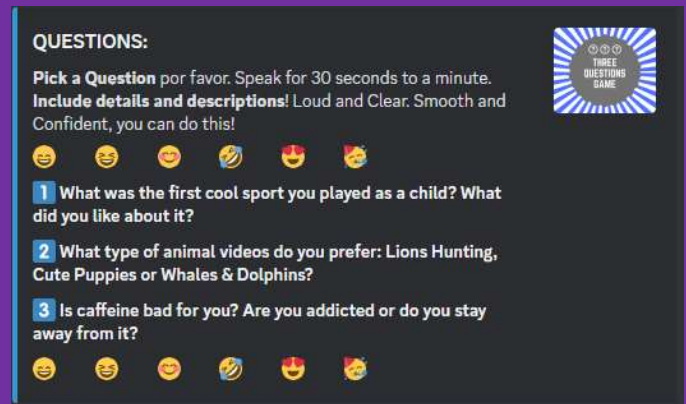
### !postcopy Q

If the helper wants to display **general information**, it will write:

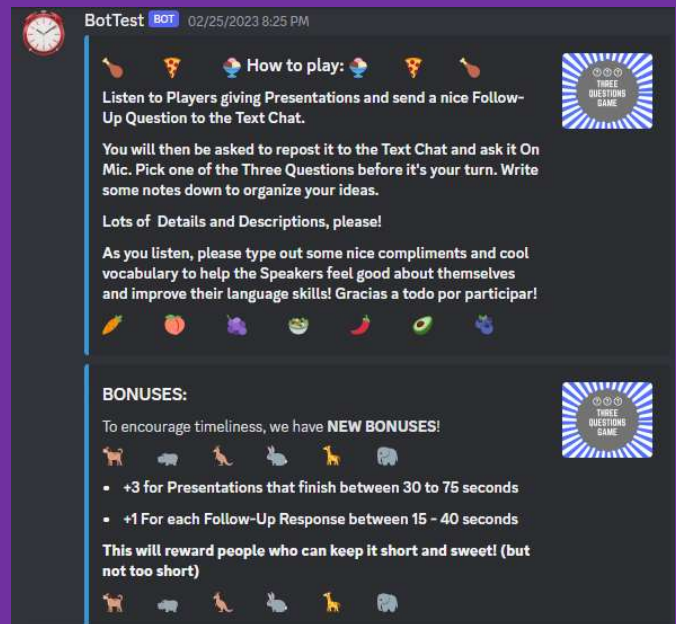
### !postcopy G



### !postcopy Q



### !postcopy G

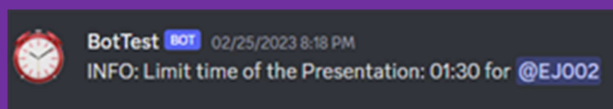


## 6th: TimeKeeper

The moment the player starts his presentation, the **TimeKeeper(TK)** role helper will start the presentation time by typing:

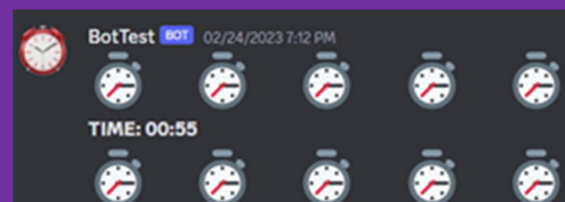
**!start P/Q @user**

**Example: !start P @user654**

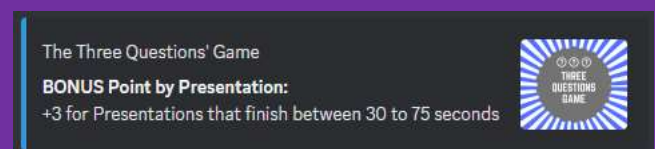


When the player finishes their presentation, the TimeKeeper will write: **!stop**

The finished time will be displayed:



You can earn extra points:



To **start** the **Follow-up Questions time**, type:  
**!start Q @user654**



## 7th: ScoreKeeper

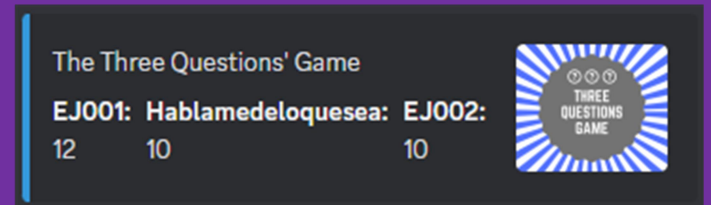
Players will get points after making their submissions, to record their points the **ScoreKeeper** role helper will write:

**!savescore P/Q @user score**

If the **player earned 10 points** for their presentation, write:

**Example: !savescore P @user654 10**

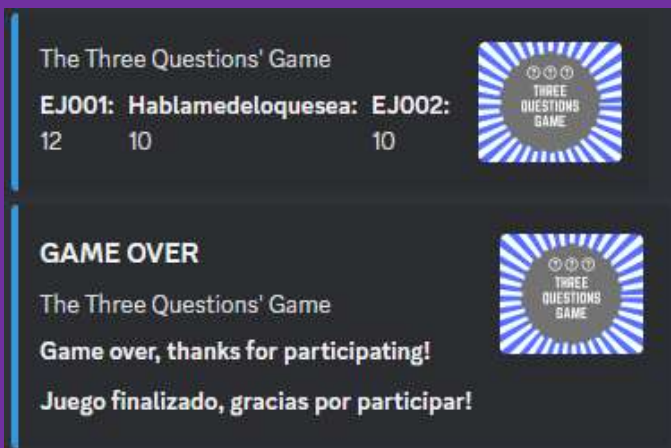
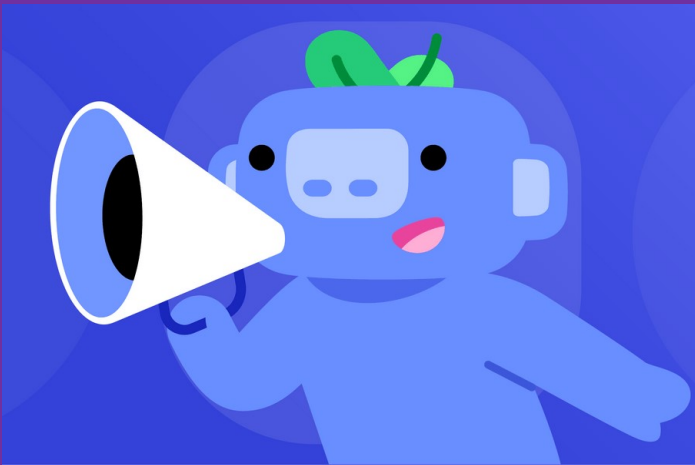
The **scorecard** will appear after recording your score:



## IMPORTANT:

To see the **scorecard of all players** at all times, type:

**!infogame**



## 8th: Finish the game

The **game owner** is the only player who can finish the game, he will only write:

**!ctopgame**

The game will show the **ScoreCard** with the players who are inside the **VoiceChannel** and who **won**.