



Universidad Politécnica Territorial
Agroindustrial del estado Táchira

Ing. Julio Alexander Zambrano Mendoza



Programación en C++

“Ciclos Repetitivos”

“for”

*“Por una educación universitaria
con calidad y pertenencia”*

📞 0276-3465260

🌐 www.uptaivirtualsarec.com

📺 📱 📷 📺 uptai_tachira



CICLOS REPETITIVOS

Es un bucle que se repite un número determinado de veces que condiciona el programador

Siempre trabaja con una variable de control, que es un contador, con un valor de inicio y uno de finalización.

El contador tiene un valor de incremento o decremento específico y constante.





Universidad Politécnica Territorial
Agroindustrial del estado Táchira

Ing. Julio Alexander Zambrano Mendoza

CICLOS REPETITIVOS

Bucle For



for

“Ingresa al ciclo de inmediato. Ejecuta una serie de repeticiones establecidas por el programador”



“Por una educación universitaria
con calidad y pertenencia”

0276-3465260

 www.uptaivirtualsarec.com

    [uptai_tachira](https://www.instagram.com/uptai_tachira)



CICLOS REPETITIVOS

Sintaxis de uso:

```
for (var=val_ini ; var=val_fin ; val_inc)
{
    <Sentencias que se repiten>
}
```





CICLOS REPETITIVOS

Ejercicio N° 41 (Guía de Ejercicios de Clase):

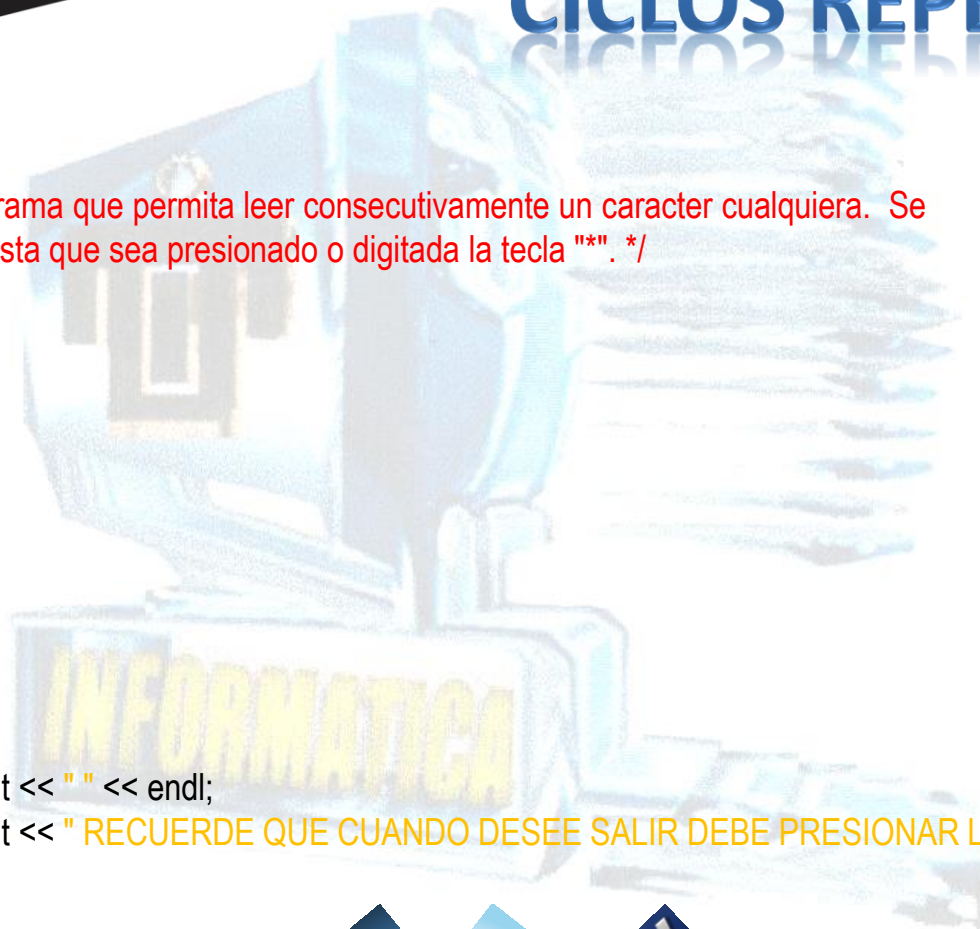
Desarrollar un Algoritmo/programa para calcular cualquier tabla de multiplicar, desde el 1 hasta el 10.

Nota: Este ejercicio está desarrollado de forma estructurada, hay que pasarlo a funciones.





CICLOS REPETITIVOS



/* Desarrollar un algoritmo/programa que permita leer consecutivamente un caracter cualquiera. Se
* debe mantener en el ciclo hasta que sea presionado o digitada la tecla "*" . */

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <iomanip>
using namespace std;
string letra;
int main()
{
    do
    {
        cout << " " << endl;
        cout << " RECUERDE QUE CUANDO DESEE SALIR DEBE PRESIONAR LA TECLA < * >" << endl << endl;
```





CICLOS REPETITIVOS

```
cout << "Presione por teclado una letra y luego enter: ";
cin >> letra;
cout >> " " endl;
cout << "La tecla presionada fue: " << letra << endl << endl << endl;
cout << "... Presione la tecla < Enter > Para Continuar ..." << endl;
getchar();
getchar();
system("clear");
}
while (letra != "*");
cout << " " << endl;
cout << " GRACIAS POR UTILIZAR EL PROGRMA ... FIN DEL SISTEMA " << endl << endl << endl;
return 0;
}
```

