



Universidad Politécnica Territorial
Agroindustrial del estado Táchira

Ing. Julio Alexander Zambrano Mendoza



Programación en C++

“Ciclos Repetitivos”

“do ... while”

*“Por una educación universitaria
con calidad y pertenencia”*

📞 0276-3465260

🌐 www.uptaivirtualsarec.com

📺 📱 📷 📺 uptai_tachira



CICLOS REPETITIVOS

Es un bucle que se repite un número determinado de veces que condiciona el programador

La primera vez ingresa al ciclo, indistintamente que la condición sea verdadera o falsa.

Seguidamente se mantiene en el bucle mientras que la condición se mantenga verdadera.





Universidad Politécnica Territorial
Agroindustrial del estado Táchira

Ing. Julio Alexander Zambrano Mendoza

CICLOS REPETITIVOS

do ... while



*“Por una educación universitaria
con calidad y pertenencia”*

☎ 0276-3465260

🌐 www.uptaivirtualsarec.com

📺 📱 📧 📷 uptai_tachira



CICLOS REPETITIVOS

Sintaxis de uso:

do (<condición>)

{

<Sentencias que se repiten>

}

while (<condición>)





CICLOS REPETITIVOS

Ejercicio N° 36 (Guía de Ejercicios de Clase):

Desarrollar un algoritmo/programa que permita leer consecutivamente un carácter cualquiera. Se debe mantener en el ciclo hasta que sea presionado o digitada la tecla "*".

Nota: Este ejercicio está desarrollado de forma estructurada, hay que pasarlo a funciones.





CICLOS REPETITIVOS

/* Desarrollar un algoritmo/programa que permita leer consecutivamente un caracter cualquiera. Se
* debe mantener en el ciclo hasta que sea presionado o digitada la tecla "*". */

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <iomanip>
using namespace std;
string letra;
int main()
{
    do
    {
        cout << " " << endl;
        cout << " RECUERDE QUE CUANDO DESEE SALIR DEBE PRESIONAR LA TECLA < * >" << endl << endl;
```





CICLOS REPETITIVOS

```
cout << "Presione por teclado una letra y luego enter: ";
cin >> letra;
cout >> " " endl;
cout << "La tecla presionada fue: " << letra << endl << endl << endl;
cout << "... Presione la tecla < Enter > Para Continuar ..." << endl;
getchar();
getchar();
system ("clear");
}
while (letra != "");
cout << " " << endl;
cout << " GRACIAS POR UTILIZAR EL PROGRMA ... FIN DEL SISTEMA " << endl << endl << endl;
return 0;
}
```

