



# Programación en C++

"Arreglos Bidimensionales"







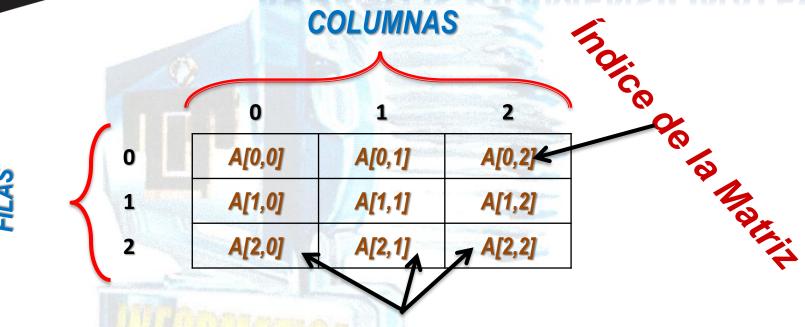


Es un arreglo de dos dimensiones.

Son estructuras de datos que agrupan muchos datos del mismo tipo, donde cada elemento se puede trabajar individualmente y se puede referenciar con un mismo nombre. Se usan para representar datos que pueden verse como una tabla con filas y columnas.







Celdas de la Matriz

Declaración de un Arreglo Unidimensional o Vector:

tipo nombre\_de\_variable[Dim\_Fil][Dim\_Col]











Sintaxis en Lenguaje "C":  Ejemplo:	E1	10	12	20
int notas[3][3];				
Tipo de Variable Entero	E2	20	15	18
Nombre de Variable: notas				
Cantidad de Celdas 9	<b>E</b> 3	09	80	17



Llenado de una Matriz en Lenguaje "C++":

```
for ( i=0 ; i<fila ; i++ )
{
    for( j=0 ; j<columna ; j++ )
    {
        cin >> vector[ i ] [ j ];
    }
}
```









### **BÚSQUEDA LINEAL**

Desarrollar los Ejercicios de la Guía de Clase:

61 al 64 de la guía de ejercicios de clase.

**Cada Ejercicio debe contener:** 

1 Función Sin Valor de Retorno

1 Función Con Valor de Retorno



"Por una educación universitaria con calidad y pertenencia"

**Q** 0276-3465260

