

IDEATE MIXTAPE.

FASE 2: IDEACION



PROY 1,2

Edwin de Leon - 22809

Andres Pelaez - 22805

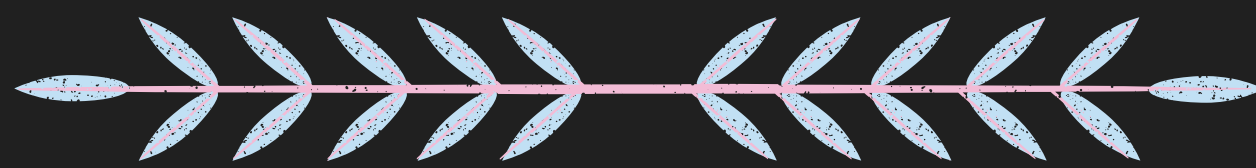
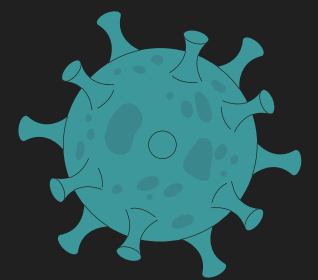
Marcelo Ruiz - 22913

Paula Barillas - 22764

P R O B L E M A

Tema #1

Actualmente las clases se están dando de manera híbrida debido a la actual crisis de salud ocasionada por COVID-19. Debido a esto, se han generado dificultades para trabajar en equipo debido no solo al distanciamiento social, sino debido a que muchas veces unos están presencial y otros en casa. Con esto dicho, el objetivo del proyecto es que creamos una nueva plataforma en donde todos (incluyendo estudiantes y catedráticos) convivamos más y de una forma mas practica tanto en lo social como en lo académico.



Como grupo en realidad hicimos una mezcla del tema #1 ; por lo cual consideramos que uno de los posibles problemas es que muchas personas suelen no ser seguras de ellas mismas por lo cual no están satisfechas o creen capaces de socializar o conocer personas y esto como desventaja trae que exista timidez para todo, por ejemplo para preguntar algo que no entendieron y como consecuencia pueden llegar a perder por falta de seguridad para pedir ayuda o el simple hecho de preguntar en clase.



“How-might-we”

#1

¿Las personas se sentirán cómodas con alguna solución?

#2

¿Cómo esto podría ayudar a las personas?

#3

¿Qué tan efectivo puede ser la solución?

#4

¿Cómo podríamos hacer que la posible solución sea beneficiosa?

#5

¿Cómo podríamos hacer para que las personas se sientan seguras sobre ellas?

#6

¿Cómo podríamos hacer que la solución sea utilizado en varios lugares?

#7

¿Qué opiniones tendrán las personas con respecto a nuestra solución?

#8

¿Nuestra solución será la correcta o estamos haciendo mal?

#9

¿Qué problemas están dentro de nuestra solución?

#10

¿Qué otras opciones podríamos agregar a nuestra solución?

#11

¿Qué otras soluciones podríamos crear si nuestra solución actual no es la correcta?

#12

¿Como le podríamos dar a las personas un sentimiento de confianza para poder utilizar la solución?

#13

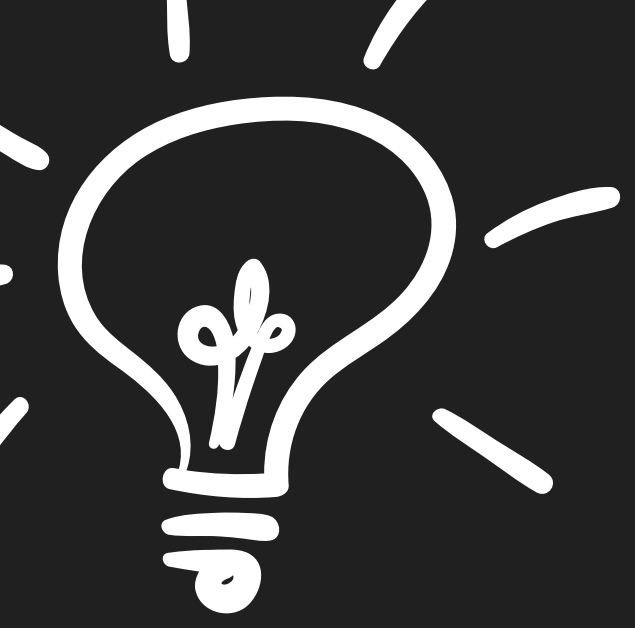
¿Como podríamos influir en el personal dentro de la clase como afuera, en hacerlos pensar que no están solos?

#14

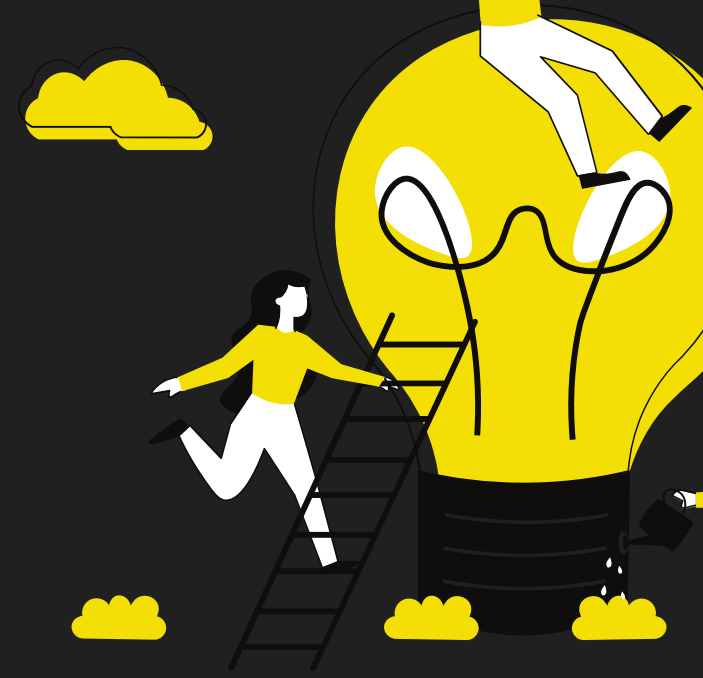
¿Como podríamos hacer que las situaciones no afecten el ambiente de la clase?

#15

¿Como podríamos encontrar nuevas formas para que los estudiantes socialicen, sin tener que obligarlos?



lluvia de ideas



Crear una
plataforma digital

Ideas para conocer
personas

Aprovechar o buscar
ayuda con personas
nuevas

Hacer sentirse parte
del lugar

Hacer un portal

Poner los gustos
personales y
preferencias

Hacer una sección
de reseñas para la
página

Hacer ejercicios
interactivos
dentro de la
página

Poner recompensas por
medio de niveles

Hacer eventos
educativos dentro de la
página

Poner recomendaciones
de acuerdo a la
información buscada

Buscar personas que les
interese ayudar

Hacer que la forma de
participacion sea mas
energica

Intentar que la solucion
tenga un efecto positivo
en los estudiantes

buscar que las clases
no se vuelvan tan
metodicas

Poner canciones para
que se relajen y entren
en confianza

intentar hacer juegos
interactivos con todos
los estudiantes

ver que la solucion apoye
de alguna forma a los
que nos van a ayudar

Que de una forma de
mas libre expresion

Llegar a la clase
disfrazado de lo que
mas te guste para
sentirte comodo.



SOLUCIONES

Solución 1

Una posible solución podría hacer el crear una plataforma en donde estén todos los estudiante de la universidad; en donde cada uno cree su propio perfil y vaya indicando sus preferencias y carreras, para que de esta manera conozca nuevas personas y creemos que de esta manera también se podrían ayudarse entre personas a solucionar problemas y buscar respuestas a muchas preguntas sobre la Universidad.

SOLUCIÓN 2

Una solución sería la realización de juegos interactivos con la clase presencial, para mantener interesante la clase y que no se sienta forzado interactuar, sería un juego que involucre a todos indirectamente, para que no se sientan obligados a socializar, esto se realizaría unos 10 minutos antes en la clase para que lo que estén en zoom no se sientan excluidos, como la forma es híbrida entonces no habría problema que unos jugaran y otros no.

Solución 3

Una solución para poder socializar más con los compañeros que están de forma presencial, sería un intercambio de tareas para que se puedan ayudar a darse opciones de en qué les puede ayudar a mejorar, su forma de realiza ejercicios o de estudiar, a si se pueden ir afianzando relaciones entre compañeros, en el caso de los que se encuentran en el zoom sería formas parejas aleatorias y enviarlos a un grupo para que estén en privado y se sientan en confianza de hablar.

SOLUCIÓN FACTIBLE

Que solución tomamos

Bueno, al final diseñamos una solución tomando como referencia varios factores como la lluvia de ideas, el "How-might-we", las primeras soluciones planteadas y principalmente, las necesidades tanto de los estudiantes como de los catedráticos.

Al final, concluimos que lo más factible sería una aplicación móvil de la UVG en donde se despliegue una lista de todos los usuarios y sus respectivas carreras y años. De esta forma por ejemplo un estudiante de primer año le puede pedir ayuda a uno de quinto año con una tarea, pero esto no será gratis. Tenemos que darle una dinámica distinta para que todos quieran participar. Esto lo haremos de la siguiente forma: Cada tutoría o ayuda con tarea costara un token. Al inicio todos los usuarios tendrán cinco tokens. Si por ejemplo un estudiante de tercer año ayudo a otro de primer año a terminar su tarea o resolver dudas, este deberá de recompensar al que lo ayudo con un token que él o ella podrá usar posteriormente para pedir ayuda a otro estudiante o a un catedrático mediante la aplicación. En el caso de que un estudiante se quedara sin tokens deberá ayudar a otros para que luego lo ayuden a él o ella o el estudiante también podrá comprar tokens con dinero real. Las ganancias de la aplicación serán destinadas al departamento de becas de la UVG; En sí, esa es la solución más viable que pudimos elaborar. Además de académicamente, también ayudara a los usuarios a interactuar socialmente. Cosa que esta constando actualmente por la crisis que vive el mundo por la actual pandemia. ¡En fin, esperamos todos puedan ser parte de esta app y así tener una mejor y más completa UVG!