

PROBLEMA E IDEA

El problema de transportar cosas de un lugar a otro se acabaría con un robot en forma de carro que transporte los objetos.

MAPA DE

EMPATIA

SAY

Dijeron que es una buena idea.

DO

Se interesaron en el proyecto.

THINK

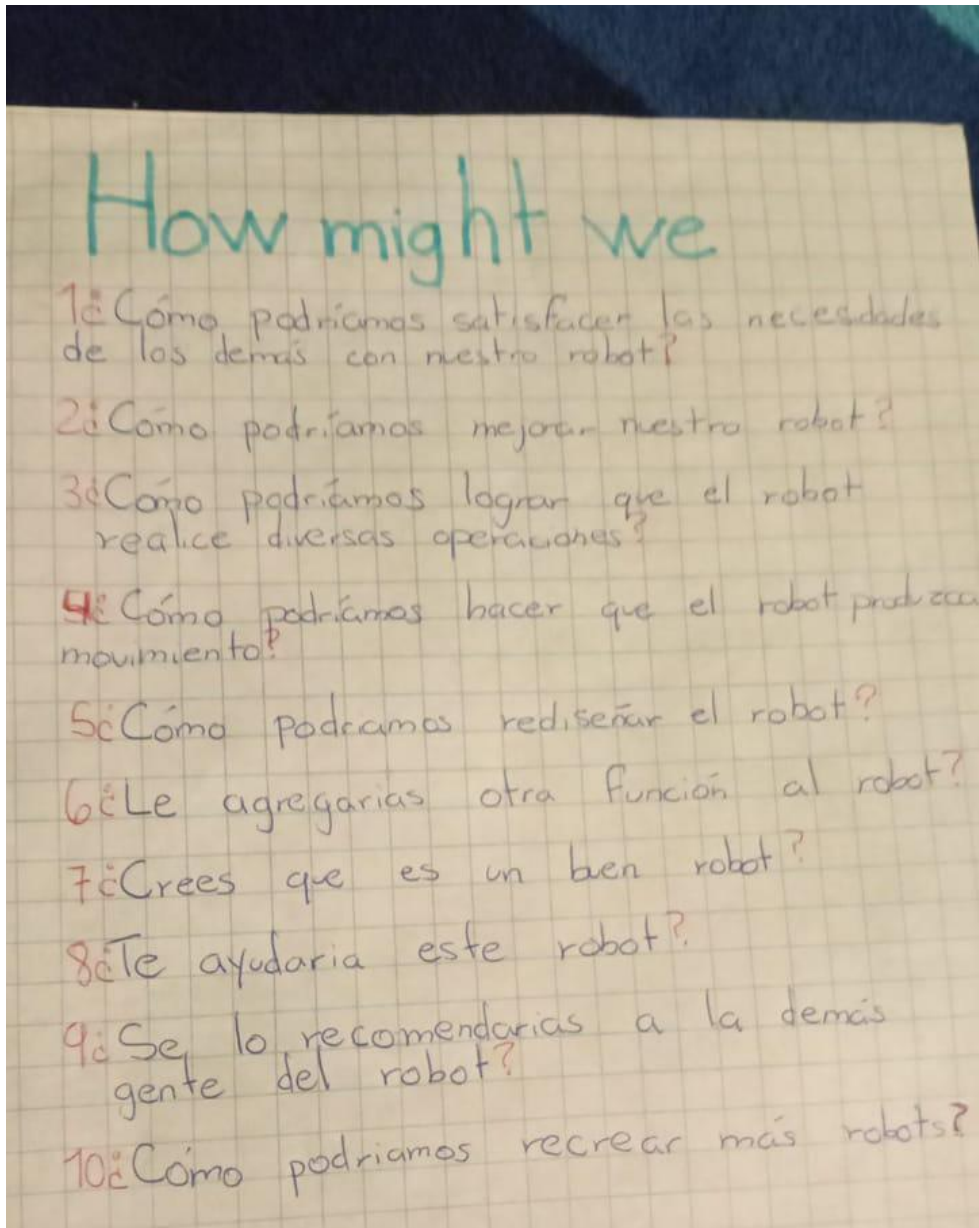
Pensaron en cómo sería el proyecto.

FEEL

Sintieron deseo en saber del robot.

HOW-MIGHT-WE

1. ¿Qué nombre le pondrías al robot?
2. ¿De qué material está hecho el robot?
3. ¿Qué funciones tiene el robot?
4. ¿Cómo funciona el robot?
5. ¿Para qué utilizarías el robot?
6. ¿Cómo podríamos hacer nuestro robot?
7. ¿Cómo podríamos dar nuestro robot?
8. ¿Cómo podríamos regalar nuestro proyecto?
9. ¿Cómo podríamos vender el robot?
10. ¿Cómo podríamos arreglar el robot?



LLUVIA DE IDEAS

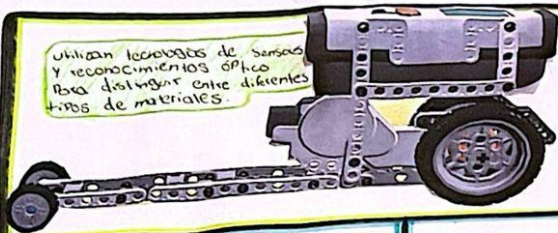
1. Más espacio en el robot.
2. Linterna para el robot.
3. Piezas más grandes.
4. Más velocidad.
5. Más capacidad de fuerza.
6. Pinza para agarrar las cosas.
7. Seguros para el objeto.
8. Almacenamiento para más cosas.
9. Automatización de dirección.
10. Poder andar en cualquier terreno.

UNA IDEA FACTIBLE

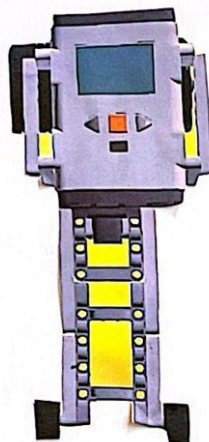


CÓMIC

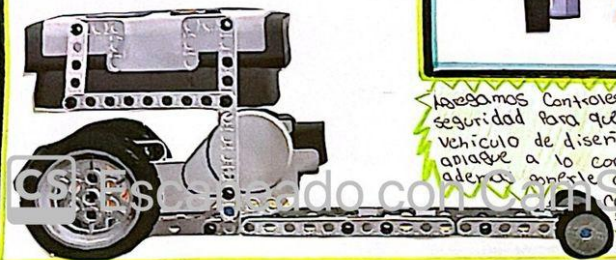
utilizan tecnologías de sensores y reconocimientos óptico para distinguir entre diferentes tipos de materiales.



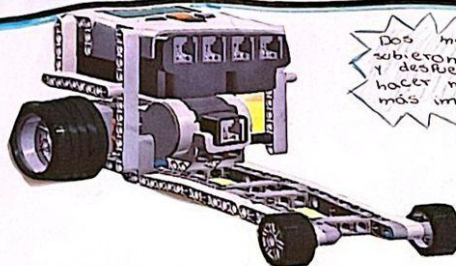
Agregar tan solo piezas del prototipo para que el diseño quede mejor que nunca.



hacemos controles de seguridad para que el vehículo de diseño no se apague a lo contrario y además incluye algunos más para tener energía.



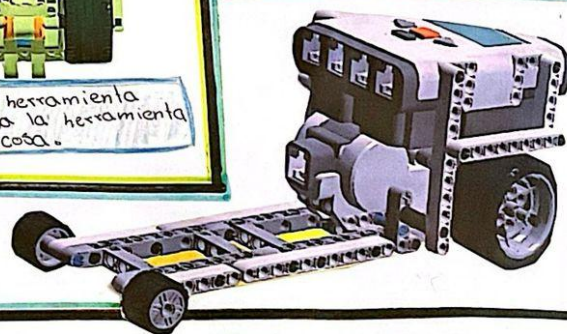
Los muñecos subieron a la máquina y después pudieron hacer muchas cosas más importantes.



Para que el robot camine es necesario colocar bien las piezas para que el robot camine.



Base, la herramienta que recoge la herramienta o otra cosa.



CREDITOS DEL TRABAJO

Kenneth Mc Henry: diseño del robot, organización del trabajo y elaboración del documento.

Valeria Cardona: Preguntas de How-Might-we y preguntas de la entrevista.

Pablo Guerra: Entrevista e idea a agregar.

Melany Flores: Entrevista e idea a agregar.

Gabriela Vides: Entrevista e idea a agregar. (menos puntos por entregarlo tarde)

Heaven Agustín: Entrevista e idea a agregar.

Abigail Ixcot: Unión de los audios.

Kevin Pantaleón: Entrevista e idea a agregar.

Yonathan Miguel: Comic.

Donato Ramírez: Comic.

Jhostyn Che: Entrevista e idea a agregar.

Marvin Álvarez: Entrevista e idea a agregar.

Joselyn Morales: Comic.

Ximena: Entrevista e idea a agregar.

Andy Sánchez: Entrevista e idea a agregar. (menos puntos por entregarlo tarde)

Juanita Gómez: Entrevista e idea a agregar.

Génesis Carrillo: Preguntas de How-Might-we.