



Universidad Politécnica de Tecámac

PROGRAMACION CLIENTE-SERVIDOR
ESTUDIANTE ERIC KEVIN SANCHEZ GARRIDO

PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVÍN

2522IS

INGENIERIA EN SOFTWARE

5TO CUATRIMESTRE

MATRICULA: 20114057 | eric_1320114057@uptecamac.edu.mx

Índice

Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas	2
Las características de la arquitectura	2
Algunos tipos de arquitectura de red informática	2
Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor	3
Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.	5
Manual de usuario de la página “Portafolio Digital”	6
Bienvenida	6
Barra de navegación.....	6
Inicio	6
Estudios	7
Proyectos	7
Contacto	8

Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

La red es la interconexión entre dos o mas equipos que se comunican entre si para lograr transmitir o recibir informacion en distintos instantes de tiempo además de permitir compartir los recursos. Dentro de una red se logran clasificar en dos tipos a los dispositivos conectados: aquellos que gestionan el acceso y las comunicaciones dentro de la red, tales podrían ser: modem, router switch, acces point, bridge, etc; mientras que los otros son los que se conectan para utilizarla, tales como computadora, notebook, Tablet, teléfono celular, impresora, Smart tv, consola de videojuegos, entre otros.

La arquitectura dentro de los conceptos de red es el medio mas efectivo en cuanto a costos para desarrollar e implementar un conjunto coordinado de productos que su puedan interconectar. De igual forma permiten que se conectan los protocolos y otros programas de software.

Las características de la arquitectura son:

- La separación de funciones
- Conectividad amplia
- Recursos compartidos
- Administración de la red
- Facilidad de uso
- Administración de datos
- Interfaces
- Aplicaciones

Algunos tipos de arquitectura de red informática

- Arquitectura SRA: describe una estructura integral que provee todos los modos de comunicación de datos y con base en la cual se pueden planear e implementar nuevas redes de comunicación de datos
- Arquitectura de red digital (DRA): es una arquitectura de red distribuida de la Digital Equipment Corporation. Se le llama DECnet y consta de cinco capas. Las capas físicas, de control de enlace de datos, de transporte y de servicios de la red corresponden casi exactamente a las cuatro capas inferiores del modelo OSI. La quinta capa, la de aplicación, es una mezcla de las capas de presentación y aplicación del modelo OSI
- Arcnet: ofrece topologías flexibles en estrella y bus a un precio bajo. Las velocidades de transmisión son de 2.5 Mbits/seg usa un protocolo de paso de testigo en una topología de red en bus con testigo. Tiene un bajo rendimiento, soporta longitudes de cables de hasta 2000 pies cuando se usan concentradores activos
- Ethernet: Desarrollado por la compañía XERTOX y adoptado por la DEC (Digital Equipment Corporation), y la Intel fue uno de los primeros estándares de bajo nivel, orientado para automatización de oficinas, procesamiento de datos distribuido, y acceso de terminal que requieran de una conexión económica a un medio de comunicación local transportando tráfico a altas velocidades. Está basado sobre una topología bus de cable coaxial, usando CSMA/CD para acceso al medio y transmisión en banda base a 10 MBPS. Además de cable

coaxial soporta pares trenzados. También es posible usar Fibra Óptica haciendo uso de los adaptadores correspondientes.

- Modelo SNA : permite compartir recursos, reconoce pérdida de datos durante la transmisión, usa procedimientos de control de flujo, evade sobrecarga y la congestión, reconoce fallos y hace corrección de errores. Provee interfaces abiertas documentadas. Simplifica la determinación de problemas gracias a los servicios de administración de la red. Mantiene una arquitectura abierta. Provee facilidad de interconexión de redes Provee seguridad a través de rutinas de logon y facilidades de encriptamiento

Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

IAAS	PAAS	SAAS	Cliente/Servidor
se le conoce como IAAS a las infraestructuras como servicio, las empresas contratan la infraestructura de hardware a un tercero a cambio de una cuota o renta, su contratación permite elegir la capacidad de procesamiento, Memoria RAM a utilizar y el espacio de almacenamiento.	Hace referencia a Plataformas como Servicio, en esta se pueden lanzar aplicaciones como base de datos, middleware, herramientas de desarrollo, servicios de inteligencia empresarial, entre otros. este servicio es el más complicado de entender, ya que en ciertas situaciones el término plataforma puede confundirse con software. la plataforma es un software pero que permite desarrollar otras aplicaciones.	se refiere al modelo de software como infraestructura, permite alojar software de la empresa, así como sus datos, en servidores externos a la misma; se paga por la utilización del servicio de forma periódica. En este modelo cualquier empleado de la empresa podrá acceder desde cualquier lugar a las aplicaciones de la misma sin necesidad de instalarlas en un equipo local. Un ejemplo de SAAS es el software en la nube. me quedo	consiste en el que la comunicación de un cliente y un servidor, donde el cliente hace peticiones a ver qué estado de servicios (servidor) el cual le da una respuesta.
En esta el usuario tiene acceso al software instalado y su configuración	sólo se tiene acceso a los recursos que formen la plataforma de desarrollo.	los usuarios no tienen acceso al software ni sus configuraciones.	para obtener el mayor provecho de esta arquitectura se ve de implementar en un sistema operativo multiusuario distribuido en una red

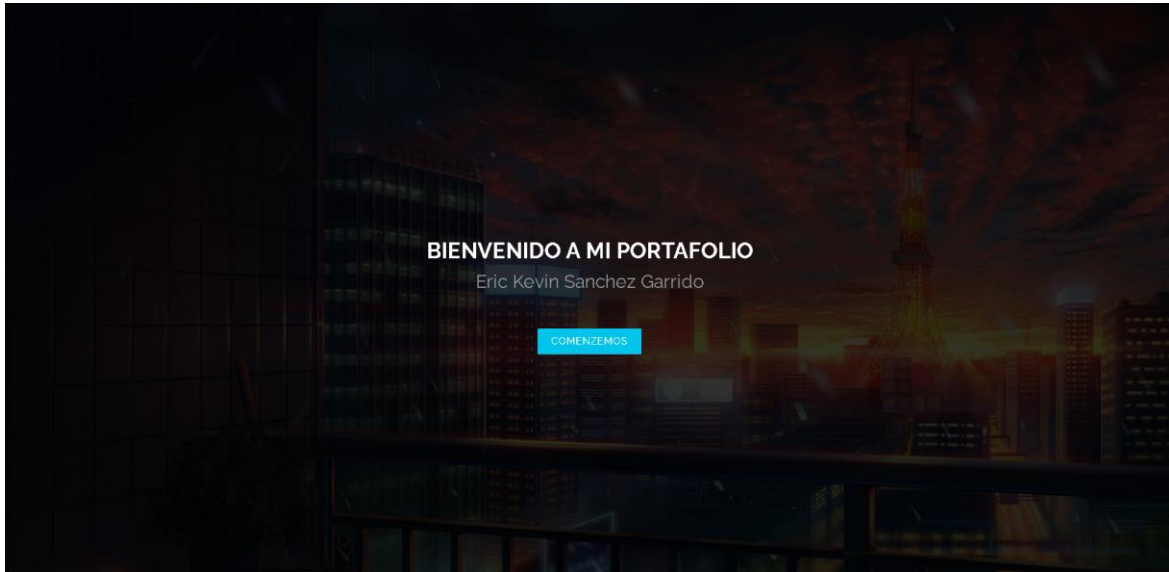
Permite la contratación del servicio cloud necesario para cada empresa, permitiéndose centrarse en los procesos que realmente les han útil, permitiendo así separar los recursos para el proveedor del servicio.	Durante la contratación del servicio cloud los recursos son centrados en el proceso útil dejándolo restante para el proveedor del servicio.	Durante la contratación del servicio cloud los recursos son centrados en el proceso útil dejándolo restante para el proveedor del servicio.	la interacción cliente servidor es el soporte de la mayor parte de las comunicaciones por redes.
El uso de estos servicios en empresas permite el ahorro de muchos costes ya que no deben preocuparse por infraestructuras de hardware o virtualización, de los sistemas operativos instalados, o incluso del software a utilizar			ayuda a comprender las bases sobre las que están contruidos los algoritmos distribuidos

Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

La propuesta presentada es una página web en donde se mostrará el portafolio digital de un estudiante de Universidad, donde se presenten: una introducción de la persona, su trayectoria académica y sus experiencias laborales. tendrá un espacio para poder contactar con el estudiante, Asimismo los mensajes estarán llegando al correo electrónico del estudiante. el feo no

Manual de usuario de la página “Portafolio Digital”

Bienvenida



La pantalla de bienvenida da un saludo al usuario, muestra el nombre del dueño de la página y un botón en el cual se le debe de dar clic para comenzar a visualizar los demás campos de la página.

Barra de navegación



En la parte superior de la pagina se muestra una barra de navegación en la cual nos muestra cada una de las secciones del sitio.

Inicio



La primera opción es la sección de inicio, en la cual se mostrará una introducción a la persona, dueña del sitio y algunas aptitudes y habilidades que posee.

Estudios

ESTUDIOS PROFESIONALES

En esta sección se muestran los estudios profesionales que he realizado. Tomando como inicio los estudios de media superior en CBT No. 2 Lic Carlos Pichardo, Tecamac.

MEDIA SUPERIOR

Estudios de media superior en CBT No. 2 Lic Carlos Pichardo, Tecamac en la carrera de Técnico en Informática.
Durante este periodo he realizado cursos de programación, diseño y desarrollo de software, así como desarrollo de pequeños proyectos de página web.
Lo más trascendental fue mi participación en un equipo internacional de robótica, donde junto a mis compañeros fuimos los pioneros de este proyecto en la escuela.

La segunda opción nos trasladará a la sección de la trayectoria académica de la persona, mostrará un breve resumen de los estudios y posteriormente cada uno de los estudios que posee descritos a detalle.

Proyectos

PROYECTOS DESARROLLADOS

En esta sección se muestran los proyectos que he realizado a lo largo de mi desarrollo como profesional, tanto en ramas de programación como en el desarrollo de software.
Por el momento solo se muestra un solo proyecto, pero en el futuro se mostrarán más.

FIRST 8244 DELFINESCBTECH

En mi último año de educación de media superior, en mi escuela se lanzó por primera vez la convocatoria para formar parte de los primeros integrantes de un equipo de robótica.

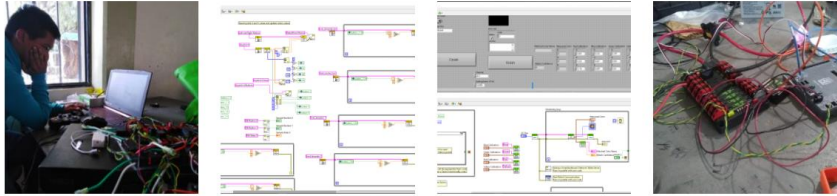
Este equipo participará en la competencia FRC de First: una competencia internacional de robótica para estudiantes de 15 a 17 años.

Fui el capitán del área de Programación y Electrónica, quienes nos encargamos del desarrollo total del programa para realizar todas las funciones del robot, así como de la parte Electrónica.

En la última sección se mostrará la trayectoria profesional del dueño del sitio, como los son los proyectos en los que ha participado, así como trabajos independientes o por contrato y algunas demos de sus trabajos. Como podrían ser imágenes de sus desarrollos o demos que estén en línea.

GALERIA

A continuación se mostrarán algunas imágenes en donde se muestra las actividades que se desarrollaban.



Contacto

El espacio de contacto se encuentra disponible al final de cada sección del sitio, pero igual se puede ingresar al mismo mediante el botón en la barra de navegación.

CONTACTO

Metodos de contacto para proyectos o integracion a un equipo



eric.kevinsannz04@gmail.com



+52 5571648638

Enviar Mensaje

Se mostrarán los metodos de contacto para el dueño del sitio y de igual forma permite enviar un mensaje directamente desde la página. En este apartado deberá ingresar: el nombre de la persona que lo desea contactar, un correo electrónico de contacto, un titulo del asunto por el cual lo desea contactar y por ultimo el cuerpo del mensaje. Para enviar el mensaje redactado deberá hacer clic en el botón “Enviar Mensaje” que se encuentra al final del formulario de contacto