

Thema:	CAD-Gebäudemodelle	Datum:
Aufgabe:		Seite 1 von 2

Dommodell in Solid-Edge

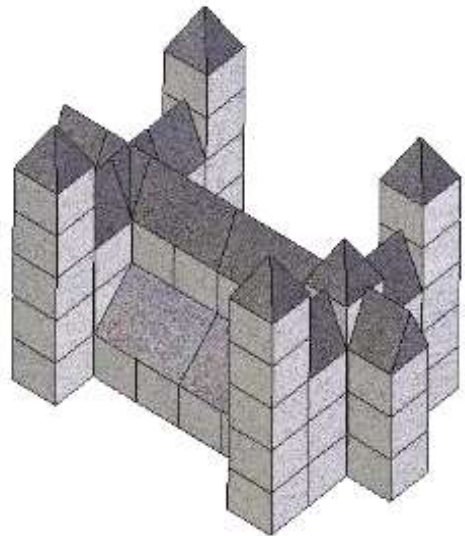
Aufgabe:

Aus Grundkörpern schrittweise ein Gebäude im Baukastenprinzip zeichnen.

Arbeitsschritte:

1. Beginne mit einem Grundkörper hier z.B. Würfel
2. Setze an die Teilflächen weitere Grundkörper an.
Verwende dazu die Formelemente Ausprägung und Übergangsausprägung ...
3. Färbe die Teilflächen nach Deiner Vorstellung ein

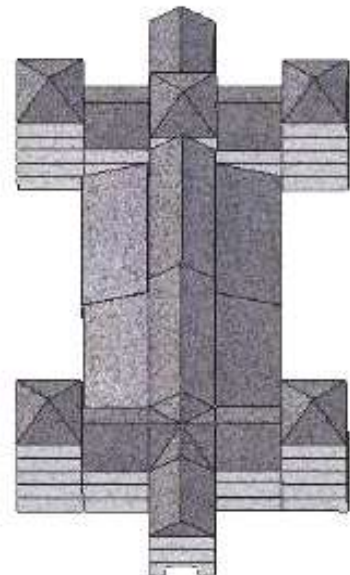
Welche Grundkörper werden benötigt?



Maßstab 1:100

z.B. Quader 50 mm * 50 mm * 50 mm

Ansicht von oben.



Zusatzaufgabe:

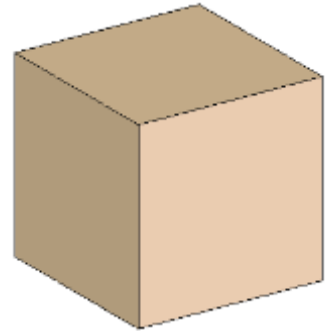
Erstelle weitere Modelle nach eigenen Ideen.

(Burg, utopische Gebäude etc.)

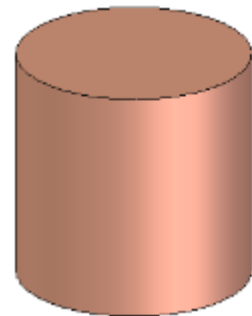
Name:	Klasse:
-------	---------

Thema:	CAD-Gebäudemodelle	Datum:
Aufgabe:		Seite 2 von 2

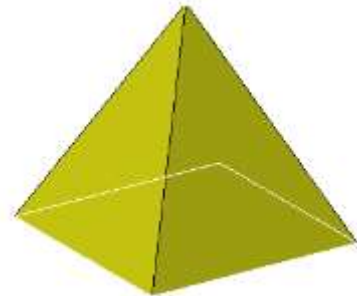
Benötigte Grundkörper im Raster 50 mm * 50 mm * 50 mm
Würfel



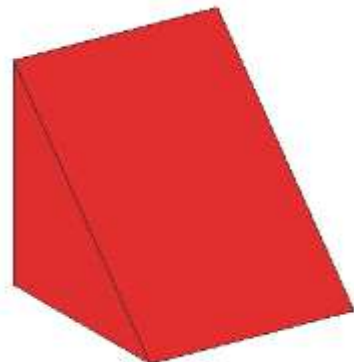
Zylinder



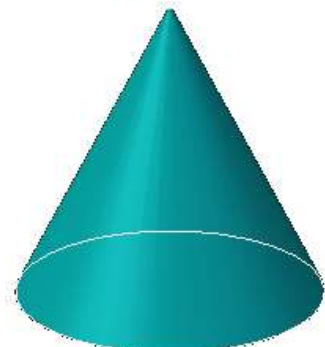
Pyramide



Prisma (Dachhälfte)



Kegel



Name:	Klasse:
-------	---------