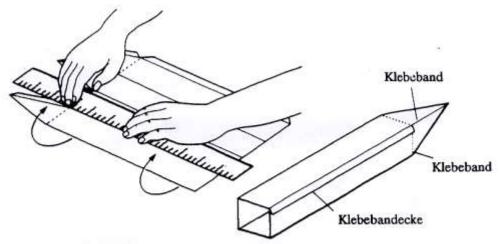
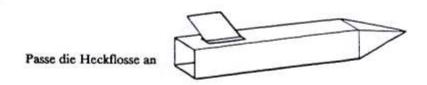
Thema:	Raketenauto	Datum:
Aufgabe:		Seite von

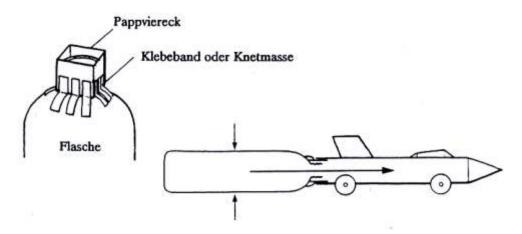


Benutze Klebeband, um Karosserie und Spitze zu verbinden. Achte darauf, da $\beta$  alles luftdicht ist.



Bereite die Abschuβanlage vor. Achte besonders darauf, daß der Stutzen genau (nicht zu fest) in das Heck des Raketenautos paßt. Passe ihn wenn nötig an.

## Abschußrampenspitze



Problem! Das Raketenauto braucht Räder.

Plane, baue und passe Leichtgewichtsachsen und -räder an. Die Räder müssen freilaufend sein. Bedenke deshalb die Schmierung. Teste dein Auto schlieβlich, indem du auf die Plastikflaschen drückst und es über einen glatten, ebenen Untergrund jagtst. Das Auto soll geradeaus und so weit wie möglich fahren.

Kannst du mit Deinem Raketenauto den Klassenentfernungsrekord aufstellen? Du kannst dein Modell auch in heiβen Rennfarben anmalen und ihm einen Namen geben?

Anregungen für Tüftler: Bluebird, Landgeschwindigkeitsrekord, Pneumatik, Reibung, Schmierung

Name:

NIBSSE.