## 页面设计

### 主页

主页包含一个activity，activity管理mainfragment碎片和typefragment碎片，mainfragment碎片管理RecommendationsFragment推荐碎片、BookmarksFragment收藏碎片、ArticleFragment文章列表；主页的三个碎片空白提示什么都没找到；搜索页面空白页提示什么都没找到；页面代码抽象优化，所有特殊情况都可以统一在一起优化，第一页就没有数据显示空白页；presenter可以抽象成一个抽象类；

#### 推荐碎片

1. 请求api，/recommend?pageNo=%s&pageSize=%s，请求结果为List<ContentList>，然后转型为List<DbContentList>，DbContentList为数据库类型，并存到本地数据库中；
2. 测试完成；

#### 收藏碎片

1. 查询本地数据库字段isBookmarked为1表示已经收藏，直接查询数据库；详情页收藏后在这里列表显示；
2. 测试完成；

#### 文章碎片

1. 请求api：/audit/list，查询文章审查列表，查看文章的审查情况；点击进入文章编辑页面，再次提交文章状态变为0，需要重新审核；文章的审查情况，查看本地数据库auhtorId为缓存的authorID的用户，提交数据id号，数据库返回状态，本地更新状态；
2. 管理系统进行审查，直接在审查表上进行查询并修改审查表审查状态，通过则修改状态为通过，将审查表上的数据转移到文章列表、统计表、文章内容表；不通过则更新原因字段；
3. 需要测试管理系统通过、不通过对页面的影响；需要测试列表滑动到底不刷新；考虑不通过的原因应该放在页面的什么位置；

### 详情页

1. 赞、踩、收藏功能；赞和踩的图标只有一个能亮；收藏后文章出现在主页收藏碎片；只有文章作者才可以删除和编辑，每个用户提交文章时会随机生成一个authorid，并提交到服务器，进入详情页时根据文章的authorid和本地的authorid进行比较，相同时显示编辑和删除；
2. 测试赞、踩、收藏；测试删除和编辑；

### 类型列表

1. 根据不同类型选择故事列表
2. 测试完成

### 搜索页

1. 通过文章名称搜索文章列表，模糊搜索；
2. 测试完成

### 文章编辑页面

1. 编辑文章，线程定期存数据库，文章内容状态为-1，内容发布后状态提交为0，文章内容放主页文章碎片；点击进入文章编辑页面；文章编辑提交过后回到详情页，详情页有更新，改写详情页activity的restart方法，重新请求数据；
2. 测试提交；测试点击编辑完成；

### 推送页

1. 需要推送消息服务器，netty实现，推送审核通过、不通过、赞、踩、收藏的功能推送实现；

### 其他

1. 数据填充：将文章列表中的所有页面都对应有一个数据统计项；
2. 前后台页面，推送用的服务器，完整版的需求
3. APP代码优化：所有页面的共同功能代码进行抽象优化；