# ****起始页（需要验证码实现用户注册，更好的服务器、数据库，暂不实现）****

1.1 需求说明：手机端存储所有用户数据，包括用户的喜欢、收藏、不喜欢数据；

1.2 技术实现：手机端设计用户点赞记录表，踩的记录表，收藏的记录表；服务器端添加故事统计表；

1.3 原型页面展示：

# ****二、首页****

## ****1. 推荐-列表****

1.1 需求说明：故事推荐列表，根据喜欢数和收藏数综合权重得分来排序，计算规则为 4 \* 喜欢数 + 6 \* 收藏数 – 1 \* 不喜欢数；

1.2 结果：展示故事推荐列表；

1.3 原型页面展示：

1.4 具体实现：

数据库设计：根据目前的数据，storystat、storylist、storycontent； Android端实现：用户是否已点赞、已收藏由Android端自行查询控制；

1.5 推荐接口：根据tan\_stat表的score字段排序

## 2. 推荐 – 喜欢和取取消喜欢，收藏和取消收藏

2.1 需求说明：用户可以喜欢和取消喜欢

2.2 结果：

2.3 原型页面展示：无

2.4 具体实现：Android端记录哪些内容被喜欢和不喜欢，列表中查询标记喜欢和不喜欢；点击喜欢时需要检查是否不喜欢过，点击不喜欢需要检查是否喜欢过，一次按钮需要调用两次接口；先发送服务器请求成功回调中修改Android本地数据库；服务端需要建立点赞和取消点赞接口记录喜欢数和不喜欢数；

## 3. 喜欢页面

3.1 需求说明：页面展示用户已经点赞的数据内容；取消点赞功能同推荐页面

3.2 结果：展示用户已经点过赞的数据列表内容；

3.3 实现：Android端从本地获取列表内容；

## 4. 收藏页面

4.1 需求说明：页面展示用户已经收藏的数据内容；取消收藏功能同推荐页面

4.2 结果：展示用户已经点过赞的数据列表内容；

4.3 实现：Android端从本地获取列表内容；

## 5. 已发布列表

4.1 需求说明：页面展示用户发布过的故事的列表

4.2 结果：展示用户已经点过赞的数据列表内容；

4.3 实现：Android端记录故事的相关信息，包括标题、内容、发布时间等，故事发布后服务端返回一个故事的id号，Android端访问时需要查询故事是否审核通过；服务端如果在审查表中查询到该故事id号，表示审查通过，如果没有则审查未通过；

## 5. 侧边栏

5.1 需求说明：显示可以跳转的页面，包括主页、故事类型、切换模式、关于、清除缓存；

5.2 结果：展示可以跳转的页面；

5.3 页面效果：

## 6. 搜索功能

6.1 需求说明：根据关键字搜索文章

6.2 结果：根据关键字搜索文章；

* 1. 页面展示：

6.4 实现：服务端实现搜索引擎功能

# 三、故事类型列表

1 需求说明：展示故事类型页面，展示所有可以阅读的的故事类型；

2 结果：展示可以阅读的故事类型；

3 页面效果

# 四、故事内容

1. 需求说明：展示故事内容，展示创作用户，喜欢与不喜欢数，创建时间

# 五、故事创作

## 1. 编辑故事

1. 需求说明：标题必填，标题内容；

## 2. 发布故事

1. 需求说明：将故事编辑页面的内容提交到服务器

2. 实现：服务器插入到审查表

# 六、用户页面（暂不实现）

1. 需求说明：展示用户头像，签名，收藏，创作集；