

INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE**COMODOS: MANUAL TÉCNICO****INTEGRANTES:**

Gerson Alexander Echeverría Hernández (ID: 20220175)

Teresa Yessenia Ruiz González (ID: 20220651)

Verónica Alejandra Sánchez Rosales (ID: 20220505)

Allan Gabriel Fuentes Galdámez (ID: 20220406)

Alejandro Alberto Fernández Robles (ID: 20220096)

DOCENTE:

Daniel Wilfredo Granados

FECHA DE ENTREGA:

18/09/2024

ÍNDICE

Contenido

ÍNDICE DE FIGURAS	3
INTRODUCCIÓN	4
REQUISITOS DE SISTEMA	6
INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	7
CONFIGURACIÓN INICIAL.....	13
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS COMUNES.....	19
ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN	22
DESCRIPCIÓN DE COMPONENTES	28
TECNOLOGÍAS UTILIZADAS	31
INTERFACES DE USUARIO	36
GLOSARIO Y TÉRMINOS TÉCNICOS.....	57

ÍNDICE DE FIGURAS

Diagramas de la aplicación 1.1 Base de Datos.....	22
Diagramas de la aplicación 2.2 Catálogo	23
Diagramas de la aplicación 3.3 Reserva.....	24
Diagramas de la aplicación 4.4 Compra de productos.....	25
Diagramas de la aplicación 5.5 Gestionar cuenta	26
Diagramas de la aplicación 6.6 Registro de usuarios	27

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al manual técnico de Cómodo\$, una solución móvil innovadora diseñada para revolucionar la experiencia de compra y gestión de inventario en el emprendimiento Cómodo\$.

Cómodo\$ es una empresa de venta de calzado que actualmente enfrenta limitaciones significativas en su modelo de negocio debido a la falta de una plataforma digital integrada. Hasta ahora, la gestión de inventario y las interacciones con los clientes se han realizado exclusivamente a través de WhatsApp, lo que ha resultado en ineficiencias operativas y restricciones en el crecimiento del negocio.

El proyecto Cómodos tiene como objetivo principal superar estas limitaciones mediante el desarrollo de una solución tecnológica integral. Esta solución busca optimizar los procesos de venta, mejorar la experiencia del cliente y facilitar la gestión interna del negocio.

La solución Cómodos se compone de tres elementos fundamentales:

1. **Aplicación móvil para clientes:**

- Permite a los usuarios explorar el catálogo de productos
- Facilita la realización de reservas y compras
- Ofrece herramientas para la gestión de cuentas de usuario

2. **Sitio web administrativo:**

- Proporciona a los administradores herramientas para la gestión eficiente de ventas
- Permite la administración dinámica del inventario (adición, eliminación y actualización de productos)

3. **Sistema de gestión de bases de datos:**

- Almacena y gestiona de manera eficiente toda la información necesaria para el funcionamiento de la aplicación

Este manual técnico está diseñado para proporcionar una comprensión detallada de la arquitectura, funcionamiento y mantenimiento de la solución Cómodos. Está dirigido a desarrolladores, administradores de sistemas y personal técnico involucrado en la implementación, mantenimiento y futuras actualizaciones del sistema.

En las siguientes secciones, encontrará información detallada sobre la arquitectura del sistema, especificaciones técnicas, guías de instalación y configuración, así como procedimientos de mantenimiento y resolución de problemas.

REQUISITOS DE SISTEMA

Requisitos básicos

1. Sistema operativo:

- Windows 10 o Windows 11 (para compatibilidad óptima con Visual Studio).
- Linux o macOS si planeas usar herramientas de desarrollo específicas o contenedores como Docker.

2. Procesador:

- Intel Core i5 o AMD Ryzen 5 (o superior) para un rendimiento fluido.

3. Memoria RAM:

- 8 GB como mínimo, pero 16 GB o más es recomendable para un desarrollo más cómodo y para manejar varias aplicaciones a la vez.

4. Espacio en disco:

- 256 GB de almacenamiento en SSD (unidad de estado sólido) como mínimo.

5. Conexión a internet:

- Para descargar actualizaciones, bibliotecas y para trabajar con repositorios en la nube.

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Instalación de Visual Studio

1. **Descargar el Instalador de Visual Studio:**

- Ve al sitio web oficial de [Visual Studio](#).
- Haz clic en “Download Visual Studio” y selecciona la versión

Community es gratuita para uso personal y académico.

2. **Ejecutar el instalador:**

- Una vez descargado el archivo, ejecútalo
- Si se te pide permiso para realizar cambios en tu dispositivo,

haz clic en “Sí”.

3. **Seleccionar componentes:**

- Aparecerá la ventana de instalador de Visual Studio.
- Selecciona los componentes que necesitas. Por ejemplo:
 - **Desarrollo de aplicaciones de escritorio con C#**
 - **Desarrollo web y de la nube**
- Puedes ver una descripción de cada componente y desmarcar

los que no necesites.

4. **Elegir el directorio de instalación:**

- Puedes cambiar el directorio de instalación si lo deseas, pero la configuración por defecto suele ser adecuada.

5. **Instalar:**

- Haz clic en el botón “Instalar”.
- Espera a que la instalación se complete. Esto puede tardar varios minutos.

6. **Reiniciar el sistema (si es necesario):**

- Una vez completada la instalación, es posible que necesites reiniciar tu computadora.

INSTALACIÓN DE XAMPP

1. Descargar XAMPP:

- Ve al sitio web oficial de XAMPP.
- Descarga el instalador correspondiente para tu sistema

operativo (Windows en este caso).

2. Ejecutar el instalador:

- Abre el archivo descargado
- Si se te pide permiso para realizar cambios en tu dispositivo,

haz clic en “Sí”.

3. Seleccionar componentes:

- En la ventana de instalación, puedes seleccionar los

componentes que desees instalar:

- **Apache** (servidor web)
- **MySQL** (servidor de base de datos)
- **PHP** (lenguaje de programación)
- **phpMyAdmin** (gestor de bases de datos)

4. Elegir el directorio de instalación:

- Selecciona el directorio donde quieres instalar XAMPP

5. Instalar:

- Haz clic en “Next” y luego en “Install”.
- Espera a que se complete la instalación.

6. Iniciar XAMPP:

- Una vez instalado, abre el Panel de Control de XAMPP desde el menú de inicio o desde el directorio de instalación.
- Inicia los servicios necesarios (Apache y MySQL) haciendo clic en “Start” junto a cada servicio.

INSTALACIÓN DE MYSQL WORKBENCH

1. Descargar MySQL Workbench:
2. Al cual tendríamos que ir al sitio oficial de workbench .
3. Selecciona la versión de MySQL Workbench que corresponda con tu sistema operativo (Windows en este caso).
4. Haz clic en el botón “Download” y luego en “No, gracias, Iniciar mi descarga” para obtener el archivo de instalación directamente.
5. Ejecutar el Instalador:
 - Abre el archivo descargado
 - Si se te pide permiso para realizar cambios en tu dispositivo, haz clic en “Sí”.
6. Instalación:
 - Se abrirá el asistente de instalación de MySQL Workbench.
 - Haz clic en “Next” para continuar.
7. Aceptar el Acuerdo de Licencia:
 - Lee el acuerdo de licencia, acepta los términos, y haz clic en “Next”.
8. Elegir el Directorio de Instalación:
 - Elige el directorio en el que quieres instalar MySQL Workbench o deja la ubicación predeterminada.
 - Haz clic en “Next”.

9. Seleccionar componentes:

- Asegúrate de que los componentes necesarios estén seleccionados (la configuración predeterminada suele estar bien).

- Haz clic en “Next”.

10. Instalar:

- Haz clic en “Install” para comenzar la instalación.

- Espera a que la instalación se complete y luego haz clic en “Finish”.

CONFIGURACIÓN INICIAL

1. Configuración Inicial de Visual Studio

1.1 Instalación y Primer Inicio:

- Una vez instalado, abre Visual Studio.
- Si es la primera vez que lo usas, se te pedirá que elijas una carga de trabajo. Puedes elegir según tus necesidades:

- **Desarrollo en .NET:** Para aplicaciones web, de escritorio y móviles con C#.
- **Desarrollo de aplicaciones de escritorio con C++:** Para aplicaciones de escritorio usando C++.
- **Desarrollo web y en la nube:** Para aplicaciones web y servicios en la nube.

1.2 Configuración del Entorno:

- Puedes personalizar el entorno de desarrollo según tus preferencias. Ve a **Herramientas > Opciones** para ajustar la configuración.
- En **Entorno > General**, puedes elegir el tema de color (claro o oscuro) y otras configuraciones generales.
- Configura el control de versiones si planeas usar Git u otro sistema de control de versiones. Esto se puede hacer en **Herramientas > Opciones > Control de fuente**.

1.3 Crear un Nuevo Proyecto:

- Selecciona **Archivo > Nuevo > Proyecto**.
- Elige el tipo de proyecto que deseas crear según la carga de trabajo que seleccionaste (por ejemplo, una aplicación de consola, aplicación web, etc.).
- Completa los detalles del proyecto y haz clic en **Crear**.

2. CONFIGURACIÓN INICIAL DE XAMPP

2.1 Iniciar Servicios:

- Abre el **Panel de Control de XAMPP**.
- Inicia los servicios que necesitas:
 - **Apache:** Para servir tus aplicaciones web.
 - **MySQL:** Para gestionar bases de datos.

2.2 Configuración de Apache:

- Si Apache no inicia debido a conflictos de puerto, cambia el puerto:
 - Abre el archivo de configuración httpd.conf ubicado en C:\xampp\apache\conf\.
 - Busca Listen 80 y cámbialo a otro puerto, como Listen 8080.
 - Guarda el archivo y reinicia Apache desde el Panel de Control de XAMPP.

2.3 Configuración de MySQL:

- Si necesitas cambiar la configuración del puerto de MySQL, edita el archivo my.ini ubicado en C:\xampp\mysql\bin\.
- Busca la línea port=3306 y cámbiala si es necesario.
- Guarda los cambios y reinicia MySQL desde el Panel de Control de XAMPP.

2.4 Configuración de phpMyAdmin:

- Accede a phpMyAdmin a través de <http://localhost/phpmyadmin>.
- Puedes crear nuevas bases de datos y gestionar usuarios desde la interfaz web.

3. CONFIGURACIÓN INICIAL DE MYSQL WORKBENCH

3.1 Crear una nueva conexión:

- Abre MySQL Workbench.
- En la pantalla principal, haz clic en el icono + al lado de “MySQL Connections” para crear una nueva conexión.

3.2 Configuración de conexión:

- **Connection Name:** Dale un nombre descriptivo a la conexión (por ejemplo, Localhost).
- **Connection Method:** Selecciona “Standard (TCP/IP)”.
- **Hostname:** Introduce localhost o 127.0.0.1.
- **Port:** Deja el puerto predeterminado 3306.
- **Username:** Introduce root (o el nombre de usuario que uses).
- **Password:** Introduce la contraseña de MySQL o deja en blanco para ingresarla cada vez.

3.3 Probar la conexión:

- Haz clic en **Test Connection** para asegurarte de que la configuración es correcta.
- Si la prueba es exitosa, haz clic en **OK** para guardar la configuración de la conexión.

3.4 Uso Inicial:

- Haz doble clic en la conexión creada para abrir una ventana de consulta.
- Puedes usar el editor SQL para ejecutar comandos y gestionar bases de datos.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS COMUNES

Problemas comunes con Visual Studio

1. **Problema: Instalación no se completa o se congela.**

○ **Solución:** Asegúrate de tener suficiente espacio en disco y una conexión a Internet estable. Intenta ejecutar el instalador como administrador (clic derecho en el archivo del instalador y selecciona “Ejecutar como administrador”). También puedes intentar desactivar temporalmente el antivirus o el firewall, ya que a veces estos pueden interferir con la instalación.

2. **Problema: Error al descargar componentes.**

○ **Solución:** Verifica tu conexión a Internet y asegúrate de que no haya restricciones de red que bloqueen las descargas. También puedes intentar ejecutar el instalador en modo de compatibilidad (clic derecho en el archivo del instalador, Propiedades, Compatibilidad, Ejecutar este programa en modo de compatibilidad para).

Problemas Comunes con XAMPP

3. **Problema: XAMPP no se inicia o Apache/MySQL no se inicia.**

○ **Solución:** Asegúrate de que los puertos utilizados por Apache (80) y MySQL (3306) no estén ocupados por otros programas. Puedes cambiar el puerto en la configuración de XAMPP si es necesario (para Apache, edita httpd.conf y cambia la línea Listen 80 a otro puerto como Listen 8080). Para MySQL, edita my.ini y cambia el puerto si hay un conflicto.

4. Problema: Error al iniciar Apache debido a conflictos de puerto.

○ **Solución:** Si el puerto 80 está en uso, cambia el puerto de Apache en el archivo de configuración. Abre `C:\xampp\apache\conf\extra\httpd-vhosts.conf` y cambia el puerto de Listen 80 a Listen 8080. Luego, actualiza la configuración en el archivo `httpd.conf` de Apache (busca Listen 80 y cámbialo a Listen 8080).

Problemas comunes con MySQL Workbench

1. Problema: No se puede conectar a MySQL desde MySQL Workbench:

- **Solución:** Verifica la configuración de la conexión (host, puerto, usuario y contraseña). Asegúrate de que el servidor MySQL esté en ejecución. Puedes probar la conexión usando la línea de comandos para verificar si el problema es específico de MySQL Workbench o de la configuración general de MySQL.

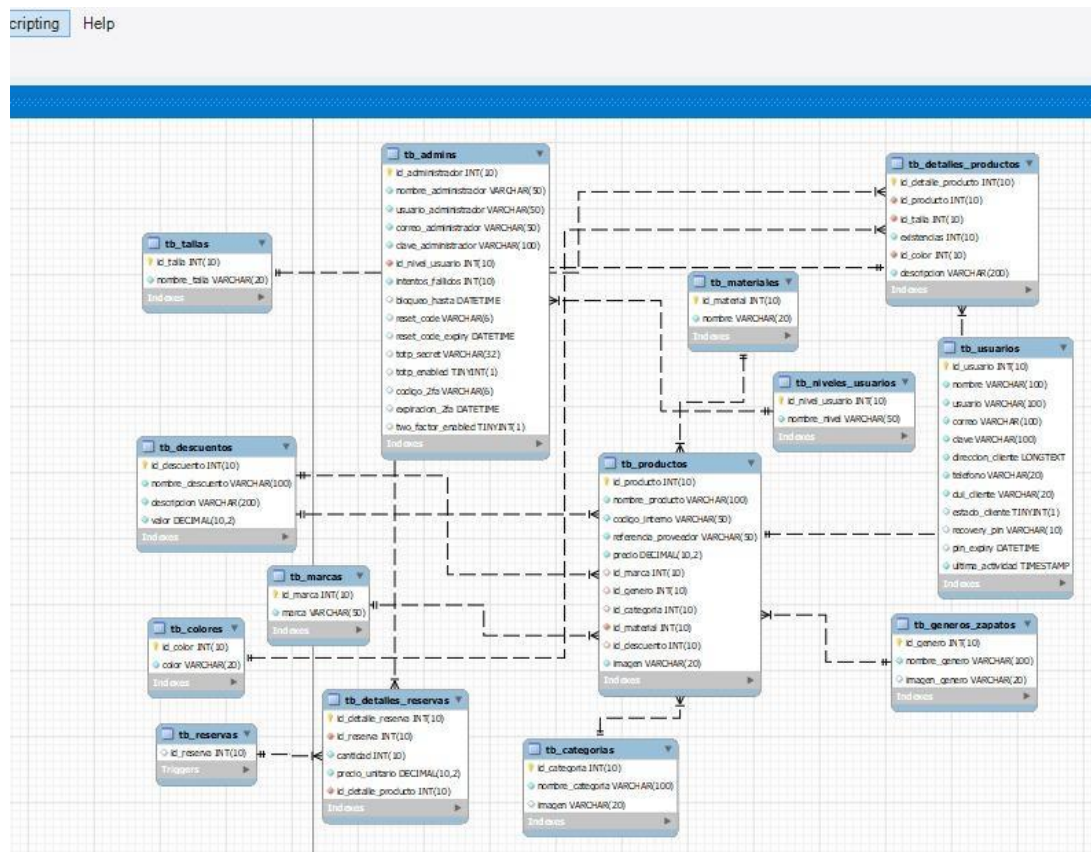
2. Problema: Error de autenticación de usuario.

- **Solución:** Asegúrate de que el usuario y la contraseña sean correctos. Si has olvidado la contraseña del usuario root, puedes restablecerla siguiendo la documentación de MySQL sobre cómo cambiar la contraseña de root.

ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

A continuación, se mostrarán los diferentes tipos de diagrama de flujo de datos para las acciones las cuales se realizan en el programa también el diagrama de la base de datos.

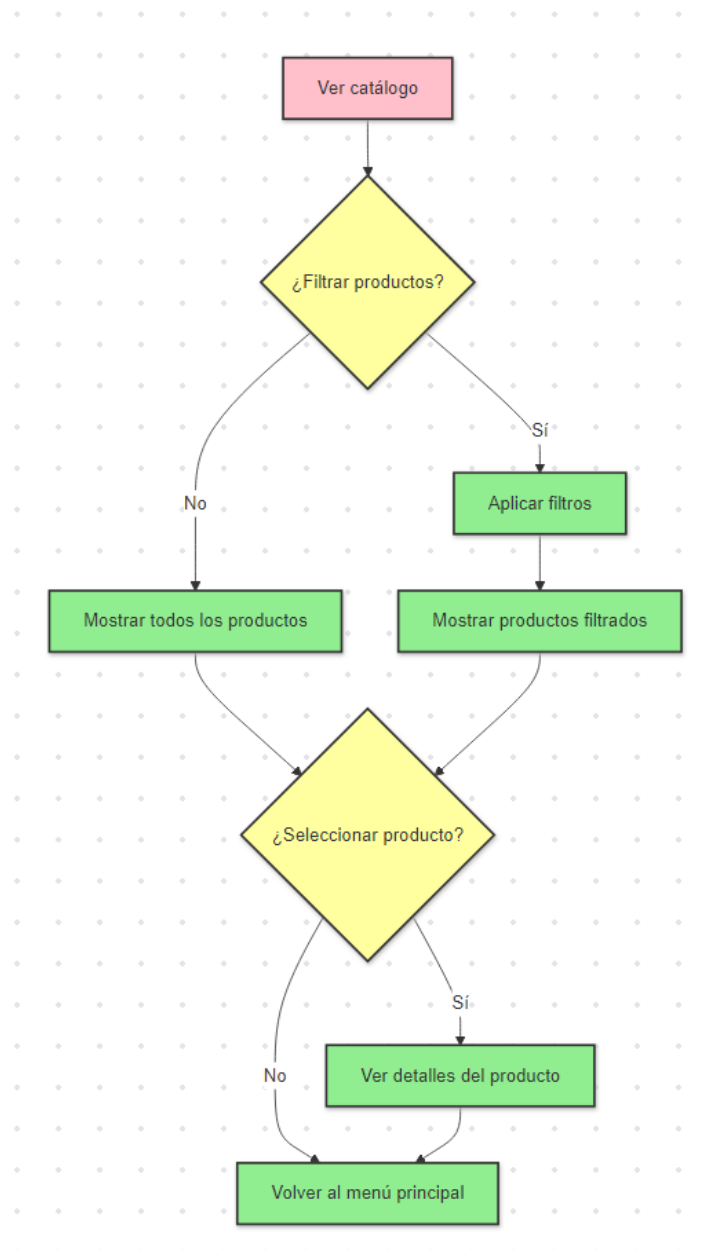
Diagrama de base de datos



Diagramas de la aplicación 1.1 Base de Datos

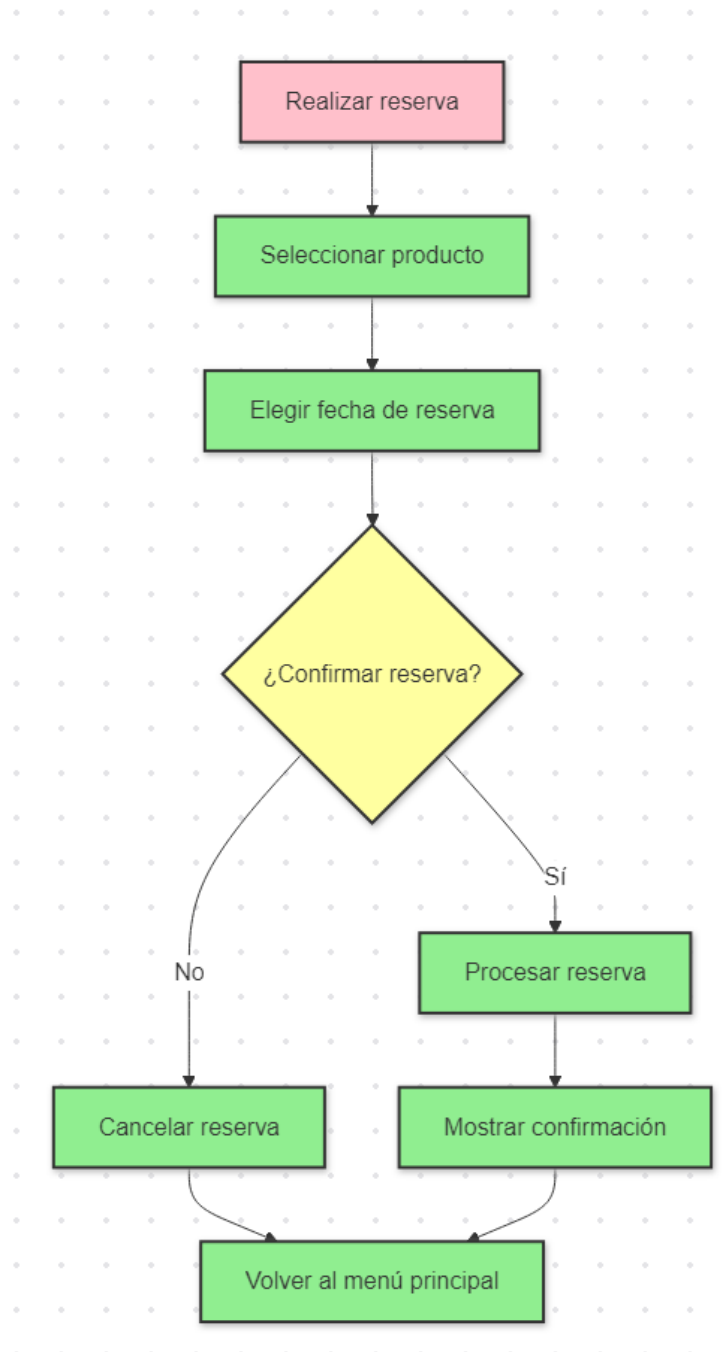
Proceso de ver catalogo

En este proceso se puede observar las funciones que el usuario haría al momento de ver e catalogo



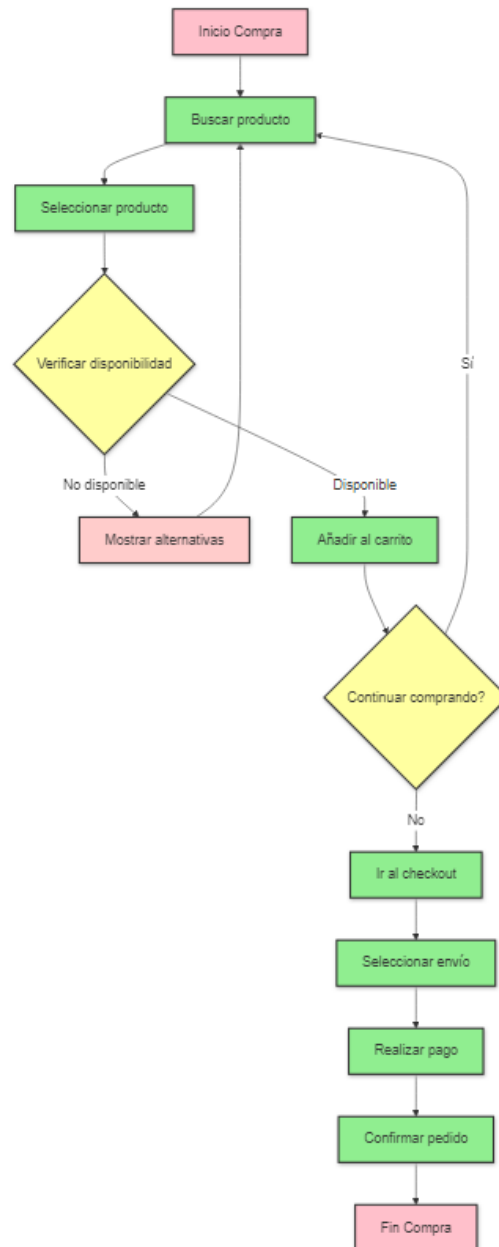
Realizar una reserva

Ahora se verían los procesos los cuales el usuario haría cuando realice una reserva de producto



Compra de productos

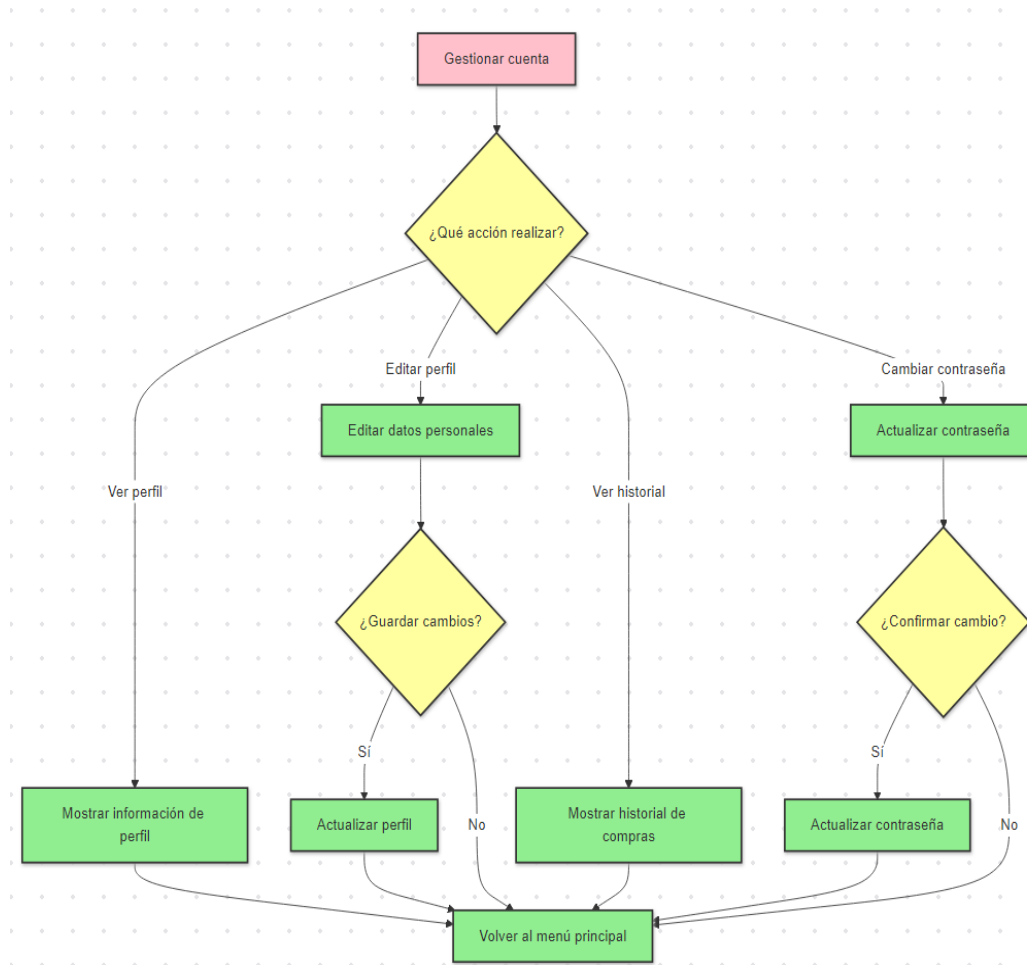
Ahora el proceso el cual haria al momento de la compra del producto que desee



Diagramas de la aplicación 4.4 Compra de productos

Gestionar una cuenta

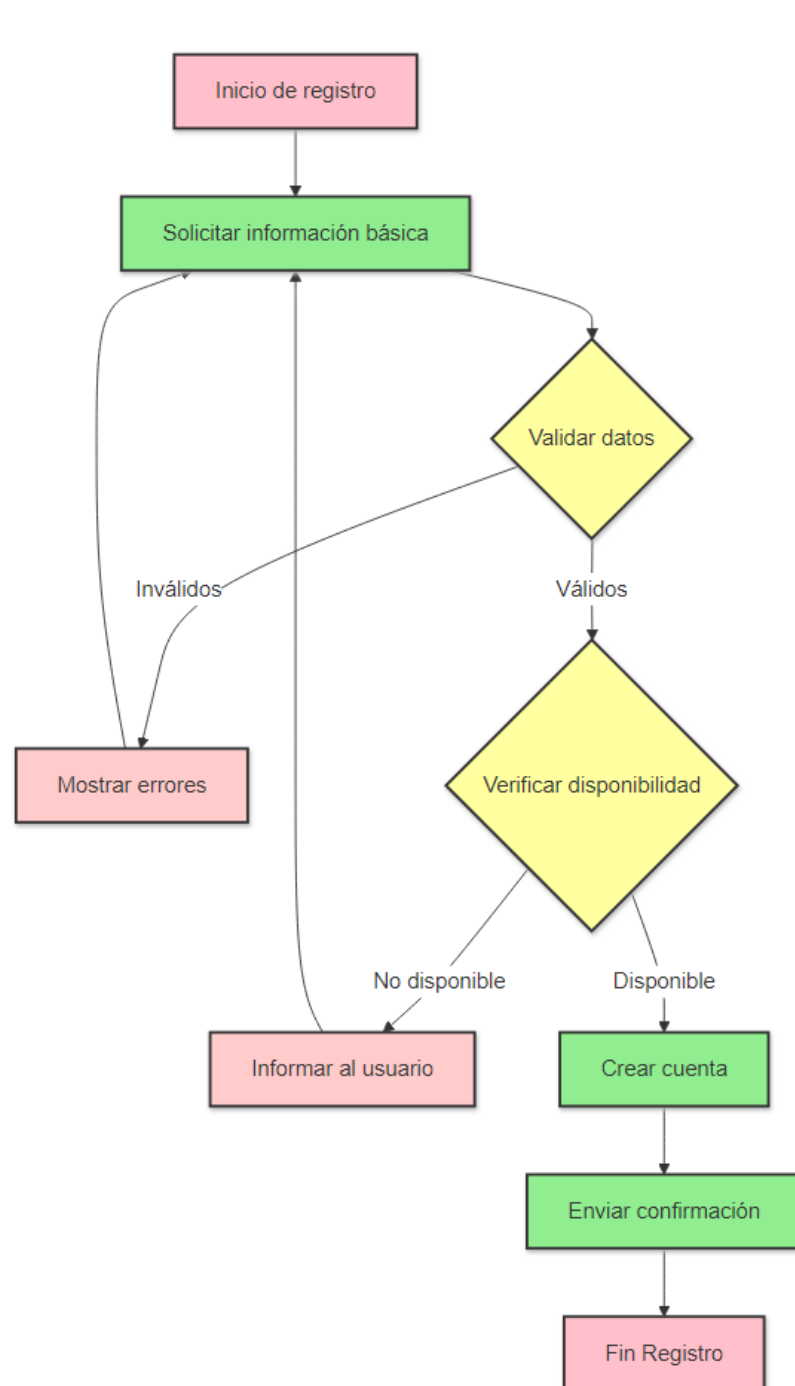
Ahora los procesos para gestionar la cuenta del usuario



Diagramas de la aplicación 5.5 Gestionar cuenta

Registro de usuarios

Ahora el proceso el cual el usuario tiene que realizar al momento de registrarse



DESCRIPCIÓN DE COMPONENTES

1. Frontend (Aplicación móvil)

La aplicación está desarrollada utilizando React, un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario. La estructura del proyecto incluye:

- **Screens:** Contiene los componentes principales de la interfaz de usuario, incluyendo:
 - LoginScreen
 - DashboardScreen
 - PerfilScreen
 - ProductosScreen
 - OfertasScreen
 - CarritoScreen
 - DetalleProductoScreen
 - HistorialScreen
 - entre otros
- **Components:** Alberga componentes reutilizables como:
 - Buttons
 - Cards
 - Inputs
 - Hooks personalizados
- **Navigation:** Maneja la navegación entre las diferentes pantallas de la aplicación.
- **Assets:** Contiene recursos estáticos como imágenes y fuentes.
- **Estilos:** Archivos de estilo para mantener una apariencia consistente en toda la aplicación.

- **Utils:** Funciones de utilidad para tareas comunes.

2. Backend (API)

El backend está implementado como una API, utilizando PHP, dado el uso de composer. La estructura incluye:

- **Controllers:** Manejan las peticiones HTTP y la lógica de negocio.
- **Models:** Representan las entidades de datos y la lógica de acceso a la base de datos.
- **Services:** Contienen la lógica de negocio compleja y operaciones.
- **Helpers:** Funciones de utilidad para tareas comunes.
- **Libraries:** Código reutilizable y integraciones con servicios externos.
- **Reports:** Generación de reportes y análisis de datos.
- **Vendor:** Dependencias de terceros gestionadas por Composer.

3. Base de Datos

- **MySQL:** Se utiliza como sistema de gestión de base de datos relacional.

4. Estructura de archivos del Backend

- **api/**
 - **helpers/:** Funciones auxiliares
 - **images/:** Almacenamiento de imágenes
 - **libraries/:** Bibliotecas y código reutilizable
 - **models/:** Modelos de datos
 - **reports/:** Generación de reportes.

- **services/**: Servicios de la aplicación
- **vendor/**: Dependencias gestionadas por Composer
- **controllers/**: Controladores de la API
- **resources/**: Recursos de la aplicación
- **views/**: Vistas de las páginas.
- **.htaccess**: Configuración del servidor web
- **README.md**: Documentación del proyecto
- **composer.json**: Definición de dependencias
- **composer.lock**: Versiones exactas de las dependencias

5. Flujo de datos

1. La aplicación React realiza peticiones HTTP a la API.
2. Los controladores de la API procesan estas peticiones.
3. Los modelos interactúan con la base de datos MySQL según sea necesario.
4. Los servicios implementan la lógica de negocio compleja.
5. La API devuelve las respuestas a la aplicación React.
6. La interfaz de usuario se actualiza con los datos recibidos.

Esta arquitectura proporciona una clara separación entre el frontend y el backend, facilitando el mantenimiento y la escalabilidad del proyecto.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

1. Visual Studio

- **Definición:** Entorno de desarrollo integrado (IDE) utilizado para desarrollar la aplicación web y móvil. Visual Studio proporciona herramientas para la programación, pruebas, y despliegue de aplicaciones web y móviles.

- **Funcionalidades:**

- Soporte para múltiples lenguajes de programación (C#, JavaScript, HTML, CSS, etc.).
- Integración con sistemas de control de versiones como Git.
- Depuración y pruebas avanzadas.

2. React (para la aplicación móvil)

- **Definición:** Librería de JavaScript utilizada para construir la interfaz de usuario de la aplicación móvil. React se enfoca en el desarrollo de componentes reutilizables para la creación de interfaces interactivas.

- **Funcionalidades:**

- Creación de aplicaciones móviles con interfaz de usuario dinámica y eficiente.
- Utilización del Virtual DOM para mejorar el rendimiento.
- Compatible con React Native para el desarrollo multiplataforma (iOS y Android).

3. API REST

- **Definición:** Interfaz de programación de aplicaciones que permite la comunicación entre el frontend y el backend, utilizada para manejar solicitudes entre la aplicación web/móvil y la base de datos o servicios externos.

- **Funcionalidades:**

- Envío y recepción de datos entre el cliente (web o móvil) y el servidor.
- Utiliza métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) para realizar operaciones de CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
- Permite la integración de diferentes servicios y el acceso a bases de datos remotas.

4. Base de Datos (SQL/NoSQL)

- **Definición:** Sistema de gestión de bases de datos que almacena, gestiona y recupera la información de la aplicación.

- **Funcionalidades:**

- Conexión a través de APIs para operaciones de lectura y escritura de datos.
- Manejo de grandes volúmenes de datos.
- Soporte para bases de datos relacionales (SQL) o no relacionales (NoSQL), según las necesidades de la aplicación.

5. Hosting Web

- **Definición:** Servicio de alojamiento utilizado para desplegar y publicar la aplicación web en línea. El hosting conecta la aplicación web con los usuarios y permite que sea accesible desde cualquier lugar.

- **Funcionalidades:**

- Alojamiento de archivos de la aplicación web.
- Manejo de bases de datos y APIs desde servidores remotos.
- Seguridad y cifrado para proteger la información de la aplicación.

6. Generación de reportes

- **Definición:** Herramientas integradas para generar reportes basados en los datos de la aplicación. Estos reportes pueden ser exportados en formatos como PDF, Excel, etc.

- **Funcionalidades:**

- Generación automática de reportes basados en la actividad de la base de datos.
- Integración con herramientas de análisis y visualización de datos.
- Personalización y exportación de reportes.

7. Frontend (HTML, CSS, JavaScript)

- **Definición:** Conjunto de tecnologías que se utilizan para el desarrollo de la interfaz de usuario de la aplicación web.

- **Funcionalidades:**

- **HTML:** Estructura el contenido y define los elementos básicos de la página.

- **CSS:** Aplica estilos y diseño visual a la interfaz.

- **JavaScript:** Agrega interactividad y lógica dinámica a la página.

8. Backend (C#, Node.js, u otros)

- **Definición:** La parte del servidor que maneja la lógica de negocio, la interacción con la base de datos y la autenticación de usuarios.

- **Funcionalidades:**

- Procesamiento de datos y solicitudes desde la aplicación web y móvil.

- Integración con APIs externas y bases de datos.

- Manejo de la lógica de seguridad y autenticación de usuarios.

9. Servicios en la nube (Opcional)

- **Definición:** Plataformas como Azure, AWS o Google Cloud que permiten el almacenamiento y procesamiento de datos en la nube, lo que mejora la escalabilidad y accesibilidad de la aplicación.

- **Funcionalidades:**

- Almacenamiento en la nube.

- Despliegue de aplicaciones y bases de datos en servidores remotos.
- Escalabilidad automática para manejar más tráfico o carga de trabajo.

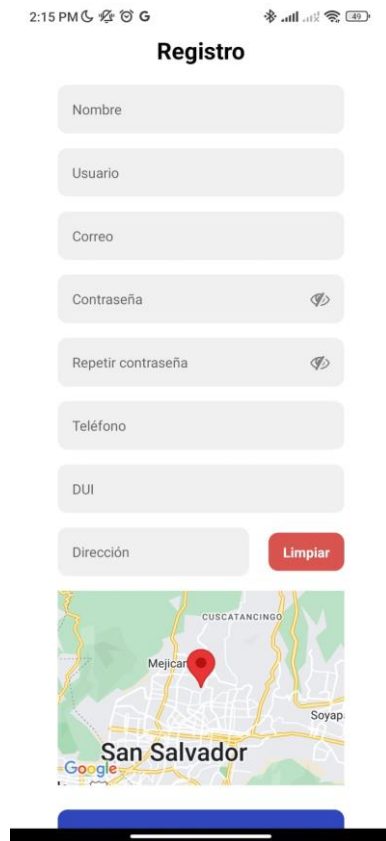
10. Control de Versiones (Git)

- **Definición:** Herramienta de control de versiones utilizada para seguir el historial de cambios en el código fuente y colaborar con otros desarrolladores.

- **Funcionalidades:**

- Gestión de versiones del código fuente.
- Colaboración en equipo mediante ramas y solicitudes de extracción (pull requests).
- Integración con plataformas como GitHub o GitLab.

INTERFACES DE USUARIO



The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, the status bar displays the time as 2:15 PM, along with icons for signal strength, Wi-Fi, and battery level. The app title 'Registro' is centered at the top of the form. Below the title, there are several input fields: 'Nombre', 'Usuario', 'Correo', 'Contraseña', 'Repetir contraseña', 'Teléfono', 'DUI', and 'Dirección'. The 'Contraseña' and 'Repetir contraseña' fields have an eye icon to toggle visibility. To the right of the 'Dirección' field is a red button labeled 'Limpiar'. Below the input fields is a map showing a location in San Salvador, with a red pin and labels for 'Mejicanos', 'Cuscatancingo', and 'Soyapango'. The Google logo is visible in the bottom left corner of the map. At the very bottom, there is a blue bar, likely representing the home indicator on an iPhone.

Registro


1. Descripción:

La interfaz de registro permite a los usuarios ingresar la información necesaria para crear una cuenta.

2. Campos del Formulario

- Nombre Completo
 - Descripción: Ingreso del nombre completo del usuario.
 - Validación: No permite números.
- Correo Electrónico
 - Descripción: Se solicita un correo válido.

- Validación: Debe tener formato de email (ej. usuario@dominio.com).
- Teléfono
 - Descripción: Número de teléfono del usuario.
 - Validación: Solo números, formato internacional opcional.
- DUI
 - Descripción: Documento Único de Identidad
 - Validación: Debe seguir el formato de 9 dígitos (ej. 12345678-9).
- Ubicación
 - Descripción: Dirección o ubicación actual del usuario.
 - Validación: Texto, sin restricciones específicas.
- Nombre de Usuario
 - Descripción: Nombre único para la cuenta del usuario.
 - Validación: No permite caracteres especiales.
- Contraseña
 - Descripción: Contraseña segura para el usuario.
 - Validación: Debe contener al menos 8 caracteres, incluyendo letras y números.

2:15 PM  

Inicio de sesión

JP3312

Contraseña **Iniciar sesión**[¿No tienes cuenta? Crea una](#)[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Inicio de sesión (Login)

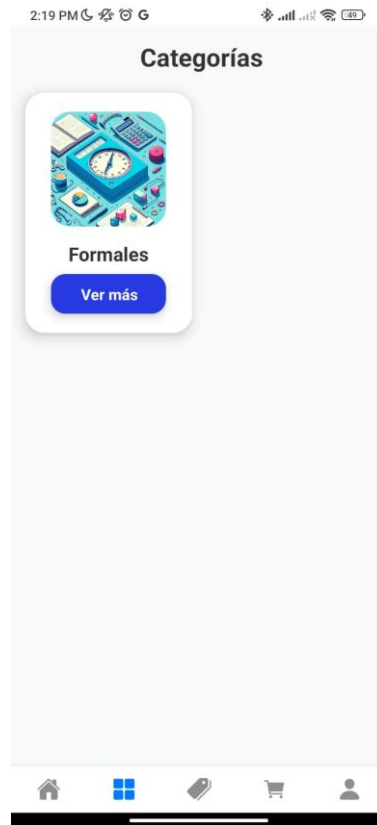
1. Descripción

La pantalla de inicio de sesión permite a los usuarios ingresar con sus credenciales (nombre de usuario y contraseña) previamente registrados en el sistema.

2. Campos del Formulario

- **Nombre de Usuario**
 - Descripción: Campo para ingresar el nombre de usuario registrado.
 - Validación: No permite caracteres especiales no válidos. Debe coincidir con un usuario existente.
- **Contraseña**

- Descripción: Campo para ingresar la contraseña vinculada al usuario.
- Validación: Debe ser la misma que la utilizada en el registro, y tener al menos 8 caracteres.



Interfaz de usuario de categorías

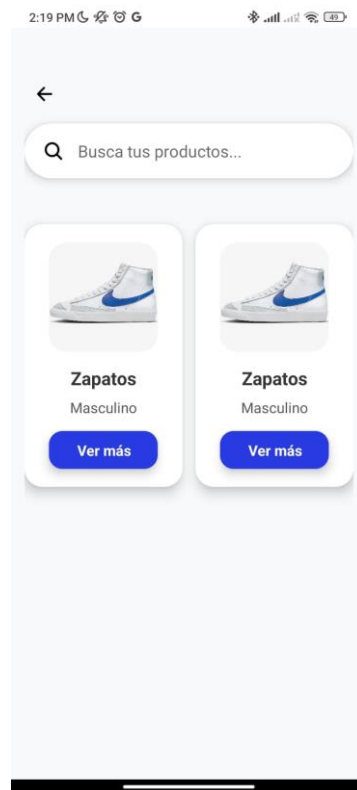
1. Descripción

La pantalla de **Categorías** permite al usuario visualizar una lista de las diferentes categorías disponibles en la aplicación. Estas categorías agrupan productos o servicios relacionados y facilitan la navegación dentro de la app.

2. Elementos de la Interfaz

- Listado de Categorías
 - Descripción: Muestra una lista con el nombre de cada categoría disponible. Las categorías se presentan en formato de lista o cuadrícula.

- Interacción: El usuario puede tocar una categoría para visualizar más detalles sobre los productos o servicios relacionados.



Interfaz de usuario de productos

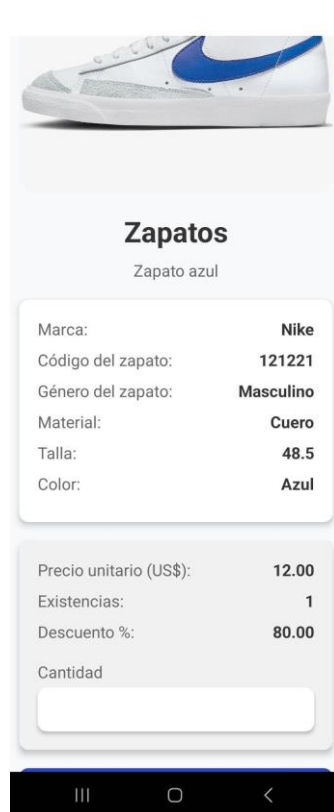
1. Descripción

Esta pantalla muestra las diferentes opciones de calzado disponibles en la aplicación.

2. Elementos de la interfaz

- **Listado o cuadrícula de productos de calzado**
 - **Descripción:** Muestra una serie de productos de calzado, con elementos clave como:
 - **Imagen del calzado:** Una imagen representativa de cada producto.

- **Nombre del producto:** Nombre breve del tipo o marca del calzado.
- **Opción "Ver más"**
 - **Descripción:** Cada producto de calzado incluye un botón o enlace "**Ver más**" que lleva a una pantalla detallada donde se muestra más información del calzado (tallas disponibles, descripción detallada, etc.).



Interfaz de usuario de detalles de producto

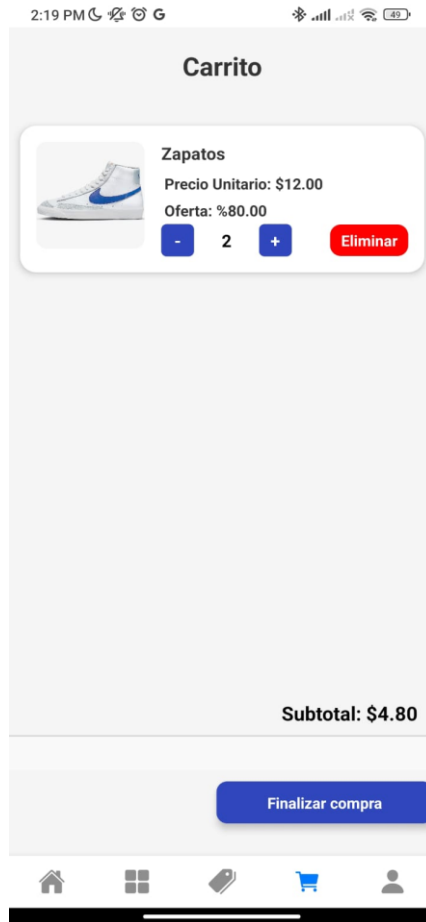
1. Descripción

La **Interfaz de productos** muestra la información detallada de un producto seleccionado, proporcionando al usuario todo lo necesario para tomar una decisión de compra.

2. Elementos de la interfaz

- **Imagen del producto**
 - **Descripción:** Imagen de alta calidad que representa el producto. Puede incluir varias vistas o un carrusel de imágenes.
- **Nombre del producto**
 - **Descripción:** Nombre completo o título del producto, destacado en la parte superior de la pantalla.

- **Precio del producto**
 - **Descripción:** Precio actual del producto, mostrado de manera clara y destacada.
- **Descripción del producto**
 - **Descripción:** Texto que detalla las características, especificaciones y beneficios del producto.
- **Botón "Añadir al Carrito"**
 - **Descripción:** Permite al usuario añadir el producto a su carrito de compras para una posterior compra o procesamiento.
 - **Interacción:** Al tocar el botón, el producto se agrega al carrito y se actualiza el contador de productos en el carrito.



Interfaz de usuario de carrito de compra

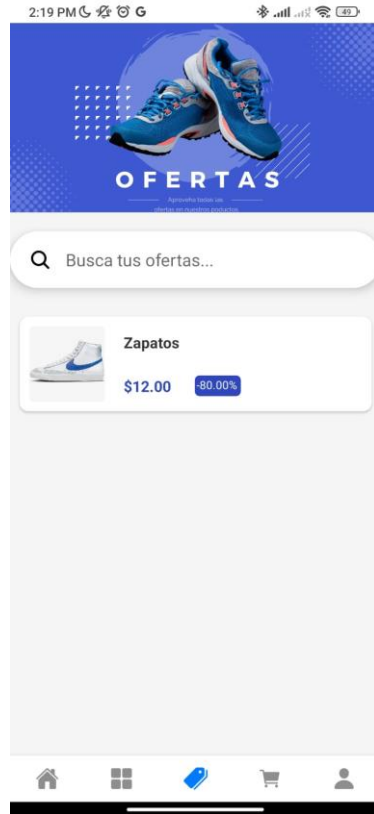
1. Descripción

La pantalla de Carrito de Compras permite a los usuarios revisar los productos que han agregado antes de finalizar su compra. Muestra un resumen de los productos seleccionados, el subtotal y una opción para proceder al pago.

2. Elementos de la Interfaz

- **Listado de Productos en el Carrito**
 - Descripción: Muestra los productos que el usuario ha agregado al carrito. Para cada producto, se muestra:
 - Nombre del Producto: Nombre del artículo.

- Imagen del producto: Imagen representativa del producto.
- Cantidad: Número de unidades del producto en el carrito.
- Precio: Precio por unidad del producto.
- Subtotal: Precio total por ese producto



Interfaz de usuario de ofertas

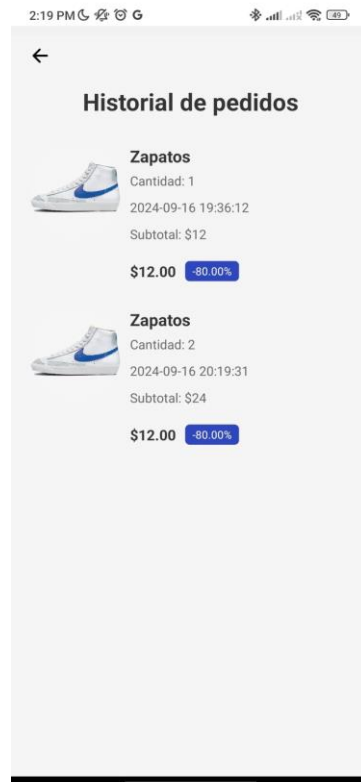
1. Descripción

La pantalla de **Ofertas** muestra productos o servicios que están en promoción o con descuento. Permite a los usuarios explorar las ofertas actuales y acceder a detalles de cada producto en promoción.

2. Elementos de la Interfaz

- **Listado de productos en Oferta**
 - Descripción: Se presenta una lista con los productos que tienen ofertas o descuentos especiales. Para cada producto se muestra:
 - Nombre del Producto: Nombre breve del producto.

- Imagen del Producto: Imagen representativa del producto.
- Precio Original: Precio anterior del producto (mostrado tachado o en un formato distinto para resaltar la oferta).
- Precio con Descuento: Precio actualizado con la oferta aplicada.
- Porcentaje de Descuento: Indicación visual del porcentaje de ahorro (ej. "-30%").



Interfaz de usuario de historial de pedidos

1. Descripción

La pantalla de Historial de Pedidos permite a los usuarios ver un registro de los pedidos realizados anteriormente. Proporciona detalles clave sobre cada pedido, como el nombre del producto, la cantidad, la fecha de la compra, el subtotal y el precio total.

2. Elementos de la Interfaz

- **Listado de pedidos anteriores**
 - **Descripción:** Muestra una lista de los pedidos realizados por el usuario. Para cada pedido se incluyen los siguientes elementos:
 - **Nombre del producto:** El nombre del producto o servicio adquirido.

- **Cantidad:** Número de unidades compradas de cada producto.
- **Fecha del pedido:** Fecha en la que se realizó la compra.
- **Subtotal:** Precio total por el producto o conjunto de productos antes de impuestos o descuentos.
- **Precio total:** Precio final pagado por el pedido, incluyendo impuestos y descuentos aplicados.



Interfaz de usuario de perfil (Vista externa)

1. Descripción

La pantalla de perfil (Vista externa) muestra información básica sobre la empresa, incluyendo enlaces a sus redes sociales y dos opciones clave que permiten al usuario acceder a su perfil personal y a los términos y condiciones de la aplicación.

2. Elementos de la interfaz

- Redes sociales de la empresa
 - Descripción: Se muestran iconos o enlaces directos a las redes sociales oficiales de la empresa (Facebook, Whatsapp, Instagram.).
 - Interacción: Al tocar un icono de red social, el usuario es redirigido al perfil oficial de la empresa en esa red social.
- Apartado "Perfil"

- Descripción: Enlace que lleva al usuario a su perfil personal donde puede modificar su información personal, como nombre, correo electrónico, contraseña, etc.
 - Interacción: Al tocar este apartado, el usuario es redirigido a una pantalla donde puede editar sus datos personales y preferencias.
- Apartado "Términos y Condiciones"
 - Descripción: Enlace que lleva al usuario a una pantalla donde puede consultar los términos y condiciones del uso de la aplicación.
 - Interacción: Al tocar este apartado, el usuario es redirigido a una pantalla donde se muestran los términos y condiciones en formato de texto, para ser leídos y aceptados.



Interfaz de usuario de edición de perfil

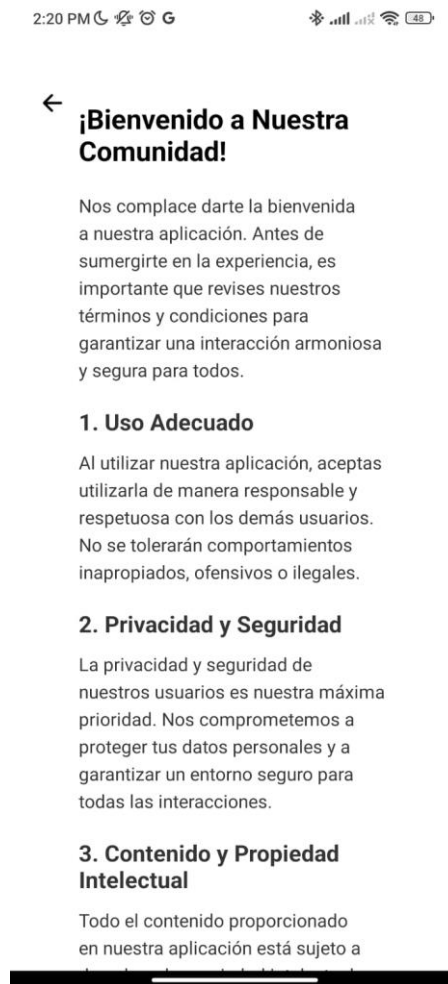
1. Descripción

La pantalla de Edición de Perfil permite al usuario modificar su información personal dentro de la aplicación. Esta pantalla incluye campos editables como nombre, nombre de usuario, correo electrónico, contraseña y ubicación.

2. Elementos de la Interfaz

- **Campo "Nombre"**
 - **Descripción:** Campo donde el usuario puede modificar su nombre completo.
- **Campo "Usuario"**
 - **Descripción:** Campo para modificar el nombre de usuario (username) utilizado para iniciar sesión.
- **Campo "Correo Electrónico"**

- **Descripción:** Campo donde el usuario puede actualizar su dirección de correo electrónico.
- **Campo "Contraseña"**
 - **Descripción:** Campo para modificar la contraseña del usuario.
- **Campo "Ubicación"**
 - **Descripción:** Campo donde el usuario puede actualizar su dirección o ubicación.



Interfaz de usuario de términos y condiciones

1. Descripción

La pantalla de **Términos y Condiciones** permite a los usuarios leer las políticas y reglas de uso de la aplicación. Esta pantalla es informativa y está diseñada para que el usuario consulte y acepte los términos antes de utilizar los servicios de la aplicación.

GLOSARIO Y TÉRMINOS TÉCNICOS

1. Interfaz de usuario (UI)

- Definición: El conjunto de pantallas, páginas y elementos visuales con los que un usuario interactúa dentro de una aplicación o sistema. En este contexto, incluye las pantallas de registro, login, carrito de compras, entre otras.

2. Perfil

- Definición: Información personal del usuario almacenada en la aplicación, que puede incluir nombre, usuario, correo electrónico, contraseña, y ubicación. Los usuarios pueden editar su perfil para actualizar esta información.

3. Carrito de compras

- Definición: Una funcionalidad donde los usuarios pueden ver los productos que han seleccionado para comprar. Incluye información como nombre del producto, cantidad, precio y subtotal.

4. Subtotal

- Definición: La suma total de los productos agregados al carrito antes de aplicar impuestos o descuentos.

5. Ofertas

- Definición: Descuentos o promociones especiales aplicados a ciertos productos. En la interfaz de usuario, se muestra el precio original tachado, seguido del precio con descuento y el porcentaje de ahorro.

6. Historial de pedidos

- Definición: Una lista de compras anteriores realizadas por el usuario, que incluye detalles como el nombre del producto, la cantidad, la fecha de compra, el subtotal y el precio final pagado.

7. Redes Sociales

- Definición: Plataformas externas como Facebook, Instagram o Twitter, donde la empresa tiene presencia. Los enlaces a las redes sociales se incluyen en la pantalla de perfil para redirigir a los usuarios a las cuentas oficiales de la empresa

8. Términos y Condiciones

- Definición: Un conjunto de reglas y políticas que los usuarios deben aceptar para utilizar la aplicación. Esta sección cubre aspectos legales como privacidad, uso del servicio, derechos y obligaciones.

9. Navegación

- Definición: El proceso mediante el cual un usuario se mueve entre diferentes pantallas de la aplicación. Incluye acciones como tocar botones o enlaces que redirigen a otras secciones de la aplicación, como el perfil, historial de pedidos o el carrito de compras.

10. Validaciones

- Definición: Reglas que se aplican a los datos ingresados por el usuario para asegurar que cumplan con los requisitos del sistema (ej. formato de correo electrónico, longitud de la contraseña). En la interfaz de edición de perfil, cada campo tiene su propia validación.