



게임 기획서

게임세부내용	장르	3D 생활 시뮬레이션	이용가능연령	12세 이용가
			개발자 및 배급	최희원
	프로젝트명	빛의 숲 (Forest of Light)		
개발 일정	2023.05.08 ~ 2023.05.15			
게임 플랫폼	Windows			
사용 프로그램	 			
프로그램 버전	Unity 2021.3.24f1, Visual Studio 2022 17.4.5			
타겟 사용자	성별, 연령, 취향에 제한이 없음.			
게임 스토리	..동물들이 평화롭게 살고 있는 빛의 숲, 어느 날 작고 귀여운 슬라임들이 쳐들어와 마을을 부수고 밭을 망치기 시작하는데.. 마을 주민들은 이 놀라운 광경이 벌어지는 것을 목격하며 슬라임들을 막는 한 편 일어난 사태를 이해하려고 노력한다. 하지만 조금 뒤, 이번에는 깊고 어두운 지하 동굴에서만 서식하는 큰 슬라임들마저 뛰쳐나오자 마을 사람들은 이것이 문제의 원인 중 하나일 것이라고 추측하기 시작하는데.. 빛의 숲 마을 주민들이 모두 함께 슬라임을 되돌려 보내는 한편, 망가진 마을의 생태계를 회복시켜야 한다..			
흥미요소	<ul style="list-style-type: none">- 자연 속 동물 친구들과 함께하는 일상 생활 시뮬레이션- 벌목, 채집, 농사, 목축, 건설 등 다양한 요소- 귀여운 그래픽과 사운드 디자인			
게임의 컨셉 (기획 의도)	<ul style="list-style-type: none">- 평화로운 숲속을 배경으로 한 일상생활 시뮬레이션 게임으로 성별, 연령, 취향의 제한이 없거나 낮으며, 퀘스트나 스토리 위주가 아닌 플레이어가 자유롭게 주도하여 게임을 즐길 수 있도록 설계			
핵심 기술	<ul style="list-style-type: none">- 유니티 엔진- 인공지능			
문제 발생	<ul style="list-style-type: none">- (순차적으로 추가 예정)			
특이사항	<ul style="list-style-type: none">- 높은 자유도 : 퀘스트나 스토리 위주가 아닌 플레이어가 주도하여 자유롭게 게임을 즐길 수 있도록 설계- 사회적 상호작용 : 다른 플레이어들과의 교류를 통해 함께 즐길 수 있도록 설계			
게임 조작방법	<ul style="list-style-type: none">- 키보드, 마우스			