

Universidad de las Américas



Taller 6

Daniela Muñoz

Isaac Cordero

Matías Albuja

Flavio Ibujes

Joseph Lema

Elian Hidalgo

FICA

Programación III

NRC:

16-11-2025

Introducción

Este proyecto implementa un sistema simple para una tienda en línea que maneja productos y ventas mensuales.

Además, muestra el uso de **métodos de búsqueda** y del concepto de **interfaces y clases en Java**.

Las funcionalidades incluyen:

- Registro de ventas
 - Actualización del precio de productos
 - Búsqueda por ID y por nombre
 - Mostrar ventas de los últimos 3 meses
 - Uso de búsqueda binaria para editar productos
-

1. Clase Producto

Representa un producto de la tienda con los atributos:

- id
- nombre
- precio

Métodos:

getId(), getNombre(), getPrecio()

Retornan los valores actuales del producto. Permiten acceder a los atributos encapsulados.

setId(), setNombre(), setPrecio()

Permiten modificar los atributos del producto.

Se usan especialmente cuando se desea **actualizar el precio** del producto desde la interfaz gráfica.

toString()

Retorna un texto con todos los datos del producto.

Es útil para mostrar resultados en la interfaz y en búsquedas.

2. Clase Tienda

Administra los productos y el registro de ventas.

Método iniciar()

```
public void iniciar() {  
    listado.add(new Producto(1, "Levadura", 1.3f));  
    listado.add(new Producto(2, "Harina", 0.50f));  
    listado.add(new Producto(3, "Mantequilla", 1.29f));  
}
```

Carga los 3 productos iniciales de la tienda.

Se ejecuta al iniciar la ventana.

Método agregarVenta(Venta venta)

Agrega un objeto Venta a la lista de ventas.

Este método se invoca desde el botón "**Agregar**" cuando el usuario registra una venta.

Método obtenerProductos()

Retorna la lista completa de productos.

Es usado por la interfaz para mostrar productos y para realizar búsquedas.

Método obtenerVentas()

Retorna la lista completa de ventas registradas.

Es usado para llenar el JList con las ventas de los últimos 3 meses.

Método buscarEditar(int id, float precio)

Este método implementa un algoritmo de búsqueda binaria.

¿Qué hace?

Busca un producto por su ID, y si lo encuentra, actualiza su precio.

Tipo de búsqueda: Búsqueda Binaria

¿Por qué binaria?

Porque los productos están ordenados por ID:

1, 2, 3

La búsqueda binaria permite encontrar el producto más rápido dividiendo el rango en mitades.

¿Cómo funciona el código?

1. Se define un rango inicial ($i = 0$, $s = \text{tamaño}-1$)
2. Se calcula el punto medio
3. Se compara el ID buscado con el ID en el centro
4. Según la comparación, se descarta la mitad izquierda o derecha
5. Si encuentra la coincidencia → actualiza el precio

3. Clase Venta

Registra una venta realizada.

Constructor Venta(int mes, int cantidad, Producto producto)

Calcula automáticamente el total:

```
this.total = this.cantidad * producto.getPrecio();
```

Métodos get y set

Permiten acceder y modificar los datos de una venta.

Los más importantes:

getTotal()

Retorna el valor total calculado de la venta.

toString()

Convierte toda la información de la venta en texto.

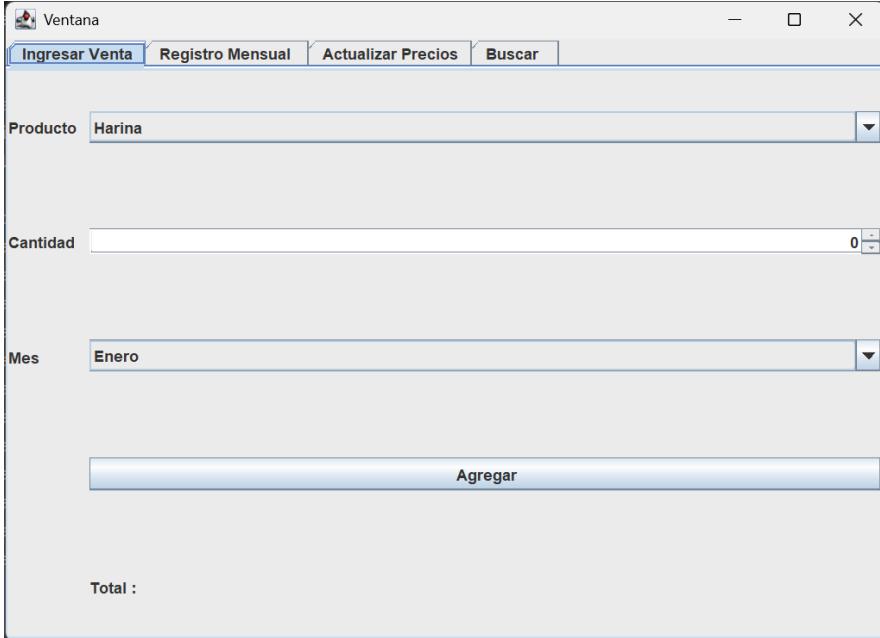
Esto se usa para mostrar ventas en el JList.

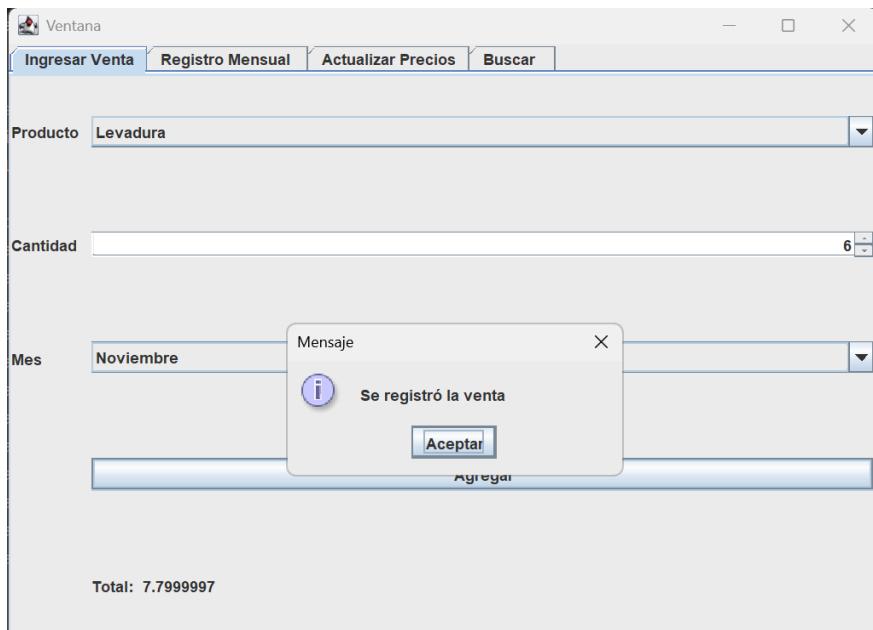
4. Clase Ventana (Interfaz gráfica)

Controla todos los botones y eventos del usuario.

Botón Agregar Venta

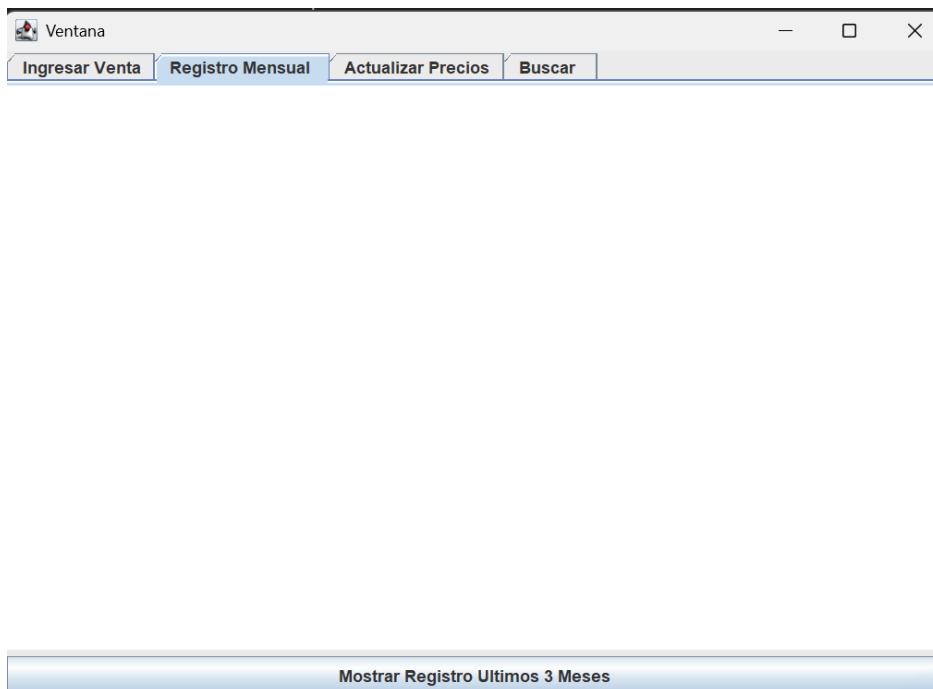
1. Toma los datos ingresados

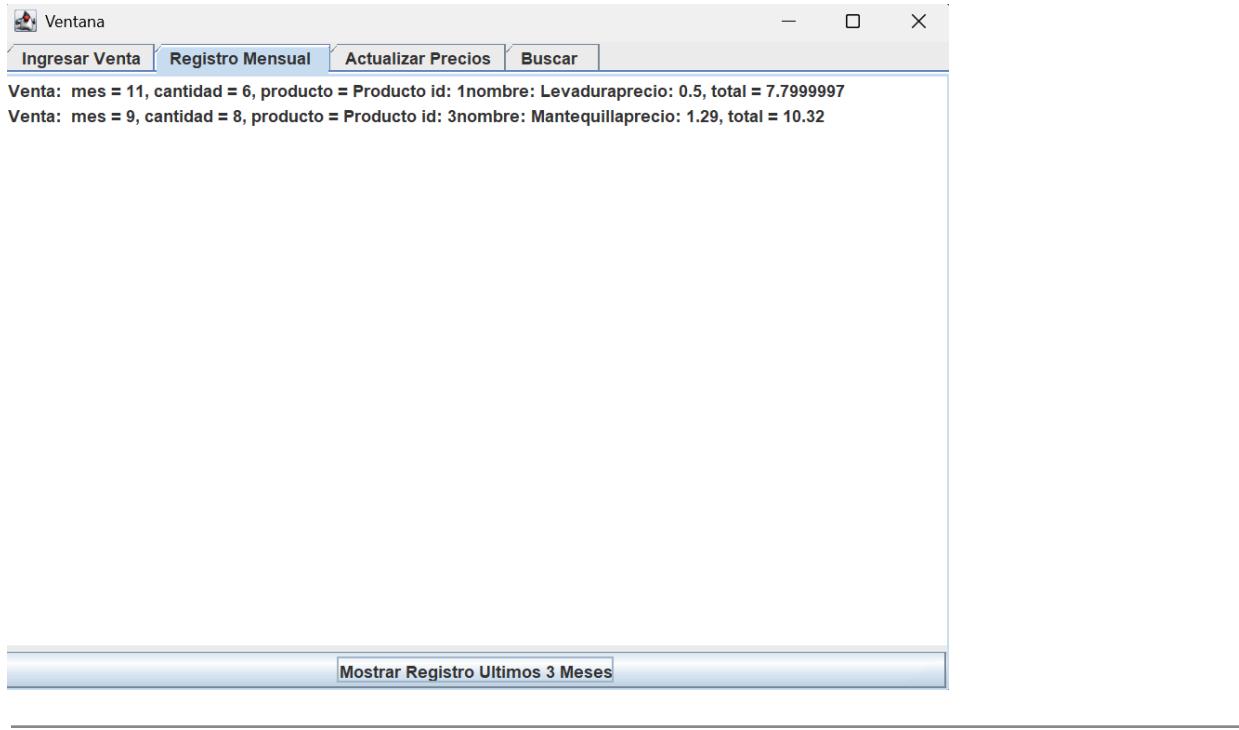
2. Busca el producto por nombre
 3. Crea la venta
 4. Actualiza el total en pantalla
 5. Guarda la venta
- 



Botón Mostrar Registro Últimos 3 Meses

Filtre las ventas cuyo mes está entre 9 y 11 (septiembre–noviembre). Permite cumplir con el requerimiento de la actividad.





Botón Editar Precio

Implementa una **búsqueda secuencial (lineal)**:

```
for (Producto p : productos) {  
    if(id == p.getId() && p.getNombre().equals(nombre)){  
        p.setPrecio(nuevoPrecio);  
    }  
}
```

Tipo de búsqueda: Lineal / Secuencial

¿Por qué es secuencial?

Revisa cada producto uno por uno hasta que encuentres coincidencias.

Ventana

Ingresar Venta Registro Mensual Actualizar Precios Buscar

Ingrese el ID y el Nombre del producto para editar el precio.

ID

Nombre

Nuevo Precio

Ventana

Ingresar Venta Registro Mensual Actualizar Precios Buscar

Ingrese el ID y el Nombre del producto para editar el precio.

ID

Nombre

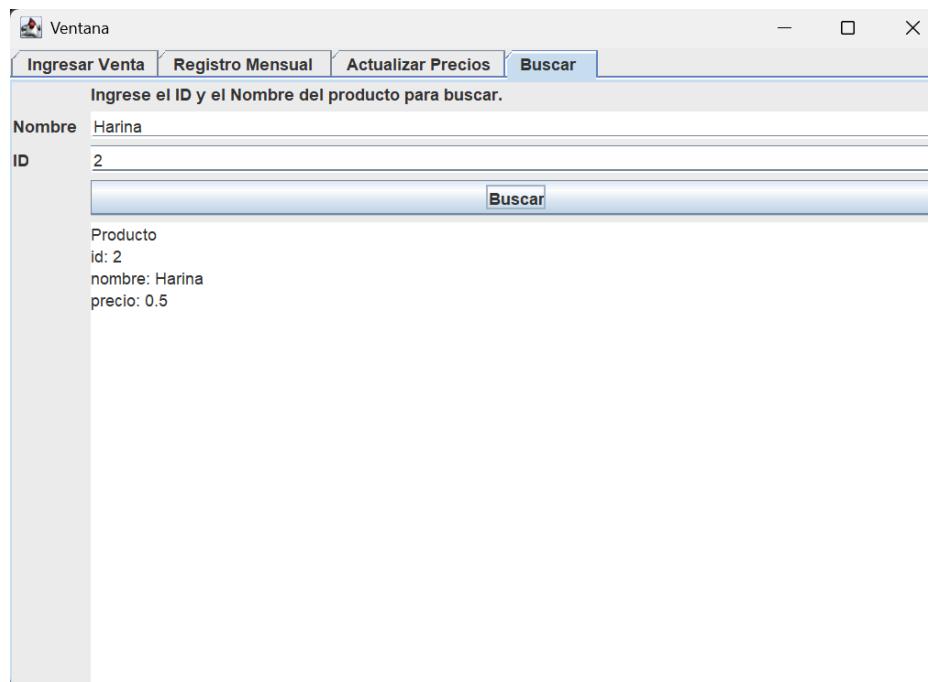
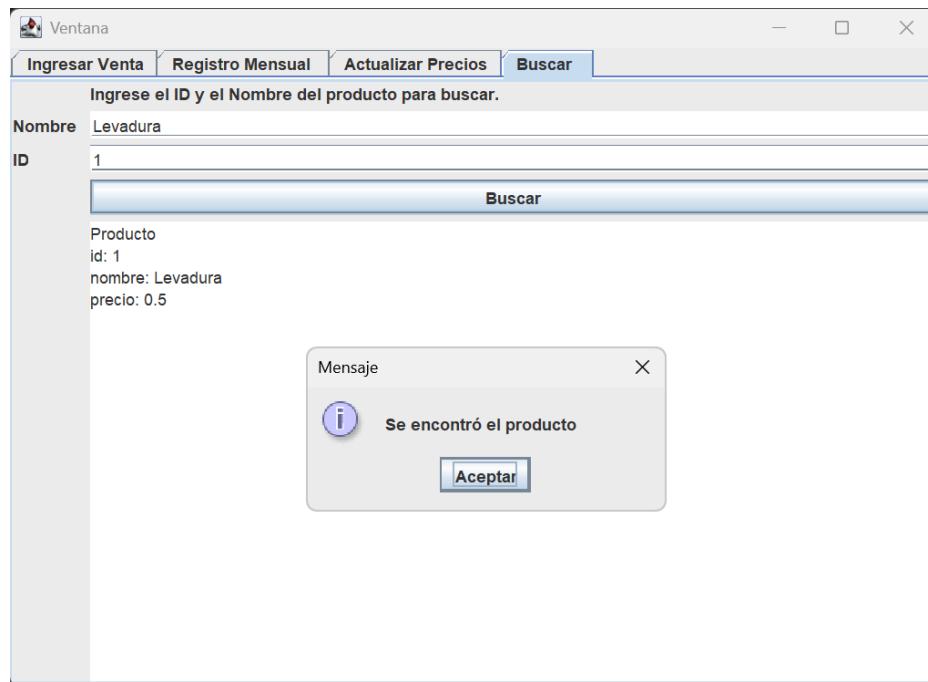
Mensaje

i Se actualizó el precio

Nuevo Precio

Botón Buscar Producto

Usa también **búsqueda secuencial** por ID y nombre.



MÉTODOS DE BÚSQUEDA IMPLEMENTADOS

Funcionalidad	Tipo de búsqueda	Clase	Método
Editar precio por ID	Búsqueda binaria	Tienda	buscarEditar
Buscar producto (botón Buscar)	Búsqueda lineal	Ventana	btnBuscar
Editar precio (botón Editar)	Búsqueda lineal	Ventana	btnEditar

Conclusión

La elaboración de este proyecto permitió aplicar de manera práctica distintos métodos de búsqueda, específicamente la búsqueda lineal y la búsqueda binaria, integrándolos dentro de un sistema funcional. Asimismo, se reforzó el uso adecuado de conceptos fundamentales de programación orientada a objetos, como clases, objetos y estructuras de datos dinámicas. Finalmente, se logró gestionar correctamente operaciones esenciales del sistema, como el registro de ventas, la administración de productos, el filtrado por fechas y la actualización de información, todo esto implementado a través de una interfaz gráfica construida con Swing en Java.

Link GitHub

Isaac Cordero: <https://github.com/Is44c2005/Taller-6.git>

Alejandro Ibujs: <https://github.com/Alejandro777-2/Taller-6.git>

Matías Albuja: https://github.com/MatiasAlbuja/Taller_Semana6.git

Daniela Muñoz: https://github.com/ELITAXCVII/PIII_Taller_6_p2.git