

Creación de credenciales

Dirigirse a: <https://console.cloud.google.com/>

Seleccionar “APIs y servicios”:

Acceso rápido

API APIs y servicios

En la barra lateral, seleccionar “Pantalla de consentimiento de OAuth”:



Seleccionar el tipo de usuario requerido. Para las pruebas, se uso de tipo externo, para probar con ambas, cuentas con terminación @gmail.com, como también, @itdurango.edu.mx:

Pantalla de consentimiento de OAuth

Elige cómo deseas configurar y registrar tu app, incluidos los usuarios objetivo. Puedes asociar una sola app con tu proyecto.

User Type

☐ Interno ?

Solo está disponible para los usuarios de tu organización. No necesitarás enviar tu app para verificarla. [Obtén más información sobre el tipo de usuario](#)

☐ Externos ?

Está disponible para cualquier usuario de prueba con una Cuenta de Google. Tu app se iniciará en modo de prueba y solo estará disponible para los usuarios que agregues a la lista de usuarios de prueba. Una vez que la app esté lista para enviarse a producción, puede que debas verificarla. [Obtén más información sobre el tipo de usuario](#)

[CREAR](#)

Una vez seleccionado, dar clic en crear. Posterior a ello, llenar los datos correspondientes acorde a la información solicitada:

Editar el registro de la app

1 Pantalla de consentimiento de OAuth — 2 Permisos — 3 Resumen

Información de la aplicación

Esta información aparece en la pantalla de consentimiento y permite que los usuarios finales sepan quién eres y cómo comunicarse contigo

Nombre de la aplicación *

El nombre de la aplicación que solicita el consentimiento

Correo electrónico de asistencia del usuario *

Para que los usuarios se comuniquen contigo si tienen preguntas sobre su consentimiento. [Más información](#)

Logotipo de la app

Este es tu logotipo. Ayuda a que las personas reconozcan tu app y aparece en la pantalla de consentimiento de OAuth. Después de subir un logotipo, deberás enviar tu app para verificarla, a menos que esté configurada solo para uso interno o tenga el estado de publicación "Prueba". [Más información](#)

Archivo de logotipo que debe subirse [EXPLORAR](#)

Sube una imagen con un tamaño máximo de 1 MB en la pantalla de consentimiento que ayudará a los usuarios a reconocer tu app. Los formatos de imagen permitidos son JPG, PNG y BMP. Para obtener los mejores resultados, los logotipos deben ser cuadrados y de 120 píxeles x 120 píxeles.

En caso de que aún no se vaya a publicar el sitio, y aún se vaya a trabajar localmente para desarrollo, colocar "localhost" y el puerto correspondiente para poder trabajar en el sitio de pruebas:

Dominio de la app

Para protegerlos a ti y a tus usuarios, Google solo permite que las apps que usan OAuth puedan emplear los dominios autorizados. Se mostrará la siguiente información a los usuarios en la pantalla de consentimiento.

Página principal de la aplicación

http://localhost:4200

Proporciona a los usuarios un vínculo a tu página principal

Es obligatorio colocar los correos electrónicos de contacto:

Información de contacto del desarrollador

Direcciones de correo electrónico *

pitdurango.edu.mx

Google enviará notificaciones sobre cualquier cambio en tu proyecto a estas direcciones de correo electrónico.

Una vez acabado de llenar los datos principales, dar clic en continuar.

En la siguiente página, seleccionar los permisos a los que se va a acceder:

Editar el registro de la app

✓

Pantalla de consentimiento de OAuth

—

2

Permisos

—

3

Resumen

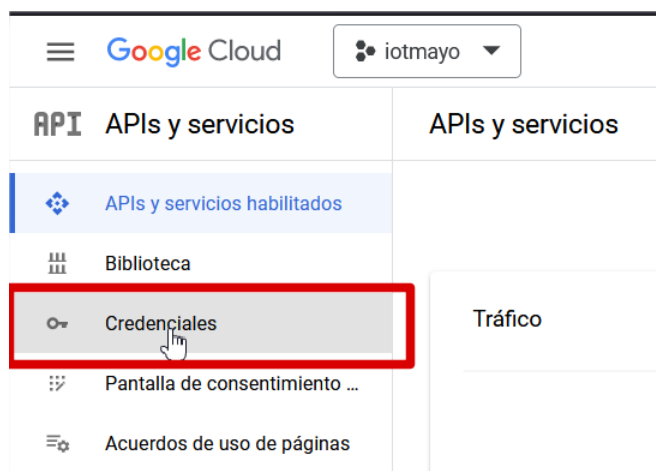
Los permisos representan lo que solicitas que los usuarios autoricen para la app y permiten que tu proyecto tenga acceso a tipos específicos de datos privados del usuario de sus Cuentas de Google. [Más información](#)

AGREGAR O QUITAR PERMISOS

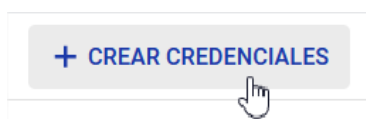
Para las pruebas, se usaron los permisos básicos de información del perfil y la cuenta de Google:

API	Alcance	Descripción para el usuario
✓	.../auth/userinfo .email	See your primary Google Account email address
✓	.../auth/userinfo .profile	See your personal info, including any personal info you've made publicly available
✓	openid	Associate you with your personal info on Google

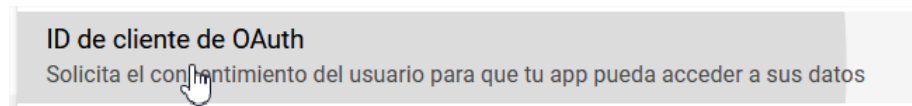
En caso de requerir más permisos, agregarlos en esta página. Una vez agregados los permisos, dar clic en continuar. En la siguiente página, revisar los datos ingresados. Si todo es correcto, regresar al panel o dar directamente clic en el panel lateral, en la sección de “Credenciales”:



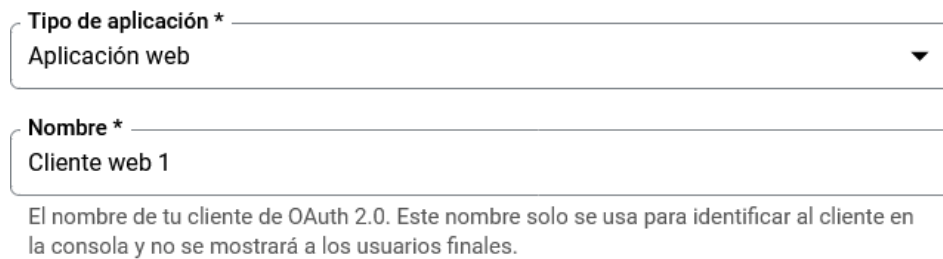
En la parte superior, dar clic en “Crear Credenciales”:



Seleccionar “ID de cliente OAuth”:



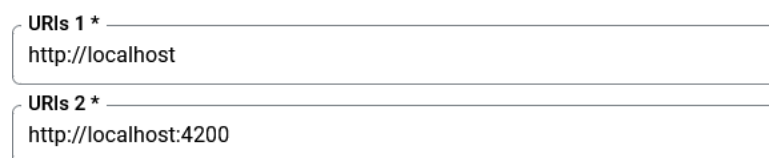
Seleccionar en tipo “Aplicación web” y escribir el nombre con el cual se podrá identificar la credencial en el panel de la consola de Google Cloud:



Debajo, ingresar los enlaces sobre los cuales trabajará la credencial, en caso de estar trabajando aún en desarrollo, colocar los localhost correspondientes:

Authorized JavaScript origins ?

For use with requests from a browser




[+ ADD URI](#)

Debajo de esto, se declaran los enlaces hacia donde estará permitido redirigirse una vez hecha la autenticación de la cuenta:

Authorized redirect URIs ?

For use with requests from a web server



[+ ADD URI](#)

Una vez colocados, y revisados los datos, dar clic en crear y guardar los clientes que mostrara en la siguiente página, y si así se desea, descargar el archivo .json (no es requerido para la implementación):

Se creó el cliente de OAuth

Puedes acceder al ID de cliente y el secreto desde "Credenciales" en API y servicios

i El acceso OAuth está restringido a los usuarios de tu organización, a menos que se publique y verifique la [pantalla de consentimiento de OAuth](#)

ID de cliente [Redacted]
[Redacted]
ps.googleusercontent.com

Secreto del cliente [Redacted]
[Redacted]

Fecha de creación 15 de diciembre de 2023, 09:56:26 GMT-6

Estado Habilitada

DESCARGAR JSON

ACEPTAR

Con esto, ya quedarán creadas las credenciales para la autenticación de la cuenta con Google:

ID de clientes OAuth 2.0

<input type="checkbox"/>	Nombre	Fecha de creación ↓	Tipo	ID de cliente	Acciones
<input type="checkbox"/>	Cliente web 1	15 dic 2023	Aplicación web	[Redacted] ...	