LISTE DES PARTICIPANTS

1. 20MK369 MUKENGE KANKU ELIAKIM M : CHEF
2. 20KY194KASONGO YOHARI MYRIAM F : ADJOINTE
3. 20KH206KAVAO HANGI VICTOIRE M : RAPORTEUR
4. 20MI376MULAJA ILUNGA HANCE   M
5. 20NK447NGALULA KAPEPULA BERLY   F
6. 20NM439 NABINTU MUSHENGEZI DIMERCIA F
7. 20KM159KAPILE MALANDJI DOVENEL F
8. 20UM553UMBA MAKONGA ROCHER M
9. 18 KM114 KALUNGA MANGIMELA JOSEPH M
10. 20 KK238KILUBA KALONDA GLORIA F

LES POINTS FORTS DU SITE D’ESIS PROPOSE

Ce que nous pouvons ne retenir comme points fort du site d’Esis nous avons premièrement :

-Le logo d’Esis Qui représente l’identité même d’Esis ainsi que toutes les filières que Esis a en son sein ;

-Le fait de travailler sur ce site nous a permis de nous connaitre, de travailler dans une bonne atmosphère, et surtout d’apprendre et d’éliminer les zone d’ombre dans ce cours,

-la manière dont les filières sont représentées

-les informations qu’Esis nous fournit sur son site sont très importantes car elle nous toutes les informations dont nous avons besoin ;

-les animations qu’il y a sur le site rend encore le site plus intéressant

-les coordonnées qu’il Ya permet à tout celui qui ne se retrouve ou qui veut un peu plus d’éclaircissent de pouvoir contacter directement Esis via le site ;

- ce qui constitue aussi le point fort c’est que le site d’Esis est toujours à la page c’est-à-dire que chaque jour il y a des news sur le site, des informations à la page et tout ce qui se passe à Esis

Comme activité on le retrouve sur le site et du coup celui qui veut avoir les informations d’Esis n’a pas toujours besoin de se dépasser il peut juste être chez lui et tapez le site d’Esis sur internet et obtenir toutes les information d’Esis ;

-ce site permet de réduire un max de boulots par exemple au lieu d’afficher les résultat les étudiants le reçois en ligne grâce à un mot de passe, ou au lieu d’afficher l’horaire on le reçoit en ligne et cela chaque semaine.

-Et le design que nous avons proposé il est beau et mieux

-Et donc nous avons remis toutes les informations du site d’Esis parce que ces informations sont importantes et je ne voie pas la nécessité de changer

LES POINTS FAIBLES DU SITE D’ESIS

Sur les points certes il n’y en a pas beaucoup mais il y en a quand même comme par exemple

-L’espace vide qui se trouve sur la page d’accueil vers le bas ce vide n’a pas lieu d’être car cette espace ne sert à rien ;

-Si nous allons dans éducation plus précisément dans horaire parfois les étudiants reçoivent de la semaine précédant au lieu de recevoir l’horaire de la semaine prochaine et parfois la date n’est pas correcte sur l’horaire ;

-il y a aussi le design du site qui n’est pas vraiment très beau.

LES DIFFICULTEES RENCONTREES

-Ce que nous avons eu a rencontrées comme difficultés c’est que premièrement nous n’avons pas eu beaucoup de temps pour travailler sur le site d’Esis ;

-Nous avons eu du mal à nous regrouper vu que c’était la fin des cours et le début du blocus chacun était déjà chez lui et il fallait se chercher pour faire le projet, et y a d’autre qui ne sont pas dans le groupe L1 à cause du téléphone et du coup c’était vraiment compliquer ;

-Nous avons eu du mal à très bien nous concentrer sur ce site à cause du blocus et c’est logique c’est le blocus et ce projet ne nous a pas permis de faire très bien notre blocus comme il se doit ;

-Un autre problème pendant le blocus on prépare les locaux pour les examens et par conséquent nous avons eu du mal à trouver des locaux pour travailler le projet de web

-Et on était dans un lieu pas suffisamment calme.

L’HISTORIQUE DE GERALD JAY SUS

BIOGRAPHIE

NAISSANCE : Gerald Jay sussman est né le 8 février 1947(75) est un spécialiste en intelligence artificielle. Au début du XXIème siècle, il est professeur de génie électrique au Massachusetts Institute of technologie(MIT) au Etat Unis il est de nationalité Américaine son domicile est à Massachusetts il a fait ses études à Massachusetts Institute of technology et comme activités nous devons savoir qu’il est mathématicien, professeur d’université, ingénieur, informaticien, chercheur en intelligence artificielle et sa conjointe s’appelle Julie Mazel Sussman.

AUTRES INFORMATIONS

Il a travaillé pour membre de Massachusetts institue of technology c’est un institut des ingénieurs électriciens et électroniciens académie américaine des arts et des sciences : Association For Computing Machinery.

Dir. DE THESE

Seymour Papert

SITE WEB

[www.swiss.ai.mit.edu/-gjs](http://www.swiss.ai.mit.edu/-gjs)

DISTINCTIONS : LISTE DETAILLEE

-ACM Fellow

- Membre de l’AAAS

-IEEE Fellow

-IJCAI Computers and Thought Award (1981)

Et ses archives sont conservées par Massachusetts Institute of technology librairies.

TRAVAUX

Outre l’intelligence artificielle Sussman a travaillé dans le domaine de langages des programmations de l’architecture des ordinateurs et dans la conception des circuits intégrés VLSI.

Sussman et son ancien étudiant Guy L. Steel Jr. Inventent le langage de programmation Scheme en 1974.

Il développa avec ses étudiants des outils sophistiqués de conception assistées par ordinateur pour les circuits intégrées VLSI.

Steel fabriqua la première puce Scheme entre 1979 et 1981. Les techniques et l’expérience acquise servire a la conception d’ordinateurs spécialisés dans certaines taches

DIGITAL ORRERY

Sussman fut le principal concepteur du Digital Orrery (planétarium électronique), une machine conçue pour faire des hauts calculs intégraux de hautes précision dans le domaine de la simulation de la mécanique céleste.

La machine fut pensée et construite en quelques mois par un petit groupe de personnes, en utilisant des simulations et des outils de compilation basés sur l’intelligence artificielle.

Utilisant le Digital Orrery, Sussman travailla avec Jack Wisdom a la recherche de traces numériques du mouvement chaotique des planètes situées au-delà de la Ceinture d’astéroïdes (Jupiter, Saturne, Uranus, Nepturne, Pluton).

Le Digital Orrery est à présent conservé a la Smithsonian Institution à Washington, D.C.

SUPERCOMPUTER TOOLKIT

Il supervisa également la conception du Supercomputer ToolKit, un autre ordinateur multiprocesseur, optimisé

Pour faire évoluer des systèmes d’équation différentiels ordinateurs.

Le Supercomputer ToolKit fut utilisés par Sussman et Widsdom pour confirmer et étendre les découvertes faites par le Digital Orrery a l’ensemble du système solaire.

ENSEIGNEMENT

Sussman est le coauteur (avec Hal Abelson et Julie Sussman) du texte d’introduction à l’informatique du MIT.

Ce livre Structure and Interprétation of Computer programs, a été traduit en français, en allemand, polonais, chinois et en japonais. Pour sa contribution a l’enseignement dans le domaine de la science informatique, Susaman reçoit en 1990 la Karl Karlstrom Outstanding Educator Award et la Amar G. Bose Award for teaching en 1991.

REFERENCE

<https://fr.m.Wikipedia.org>