

# Programmation Web

## TD03 : JavaScript

### Exercice 1

Soit 2 zones Quantité de type Number et Prix unitaire de type Decimal destinées à l'encodage des quantités et du prix unitaire. Calculez le Prix unitaire et le prix TVA incluse (20 %). Les résultats sont renvoyés dans des zones de type Decimal au clic sur le bouton calculer..

Pour l'arrondi à 2 chiffres après la virgule, utiliser :  $y = \text{Math.round}(y*100)/100$

Quantité	<input type="text" value="5"/>
Prix unitaire	<input type="text" value="1.99"/>
<input type="button" value="Calculer.."/>	
Prix hors TVA	<input type="text" value="9.95"/>
Prix TVA incluse	<input type="text" value="11.9"/>

### Exercice 2

Elaborez un convertisseur Francs Français - Euro comme illustré par la capture d'écran:

1 € = 6.55957 FF

<input type="text" value="100"/>	FF	<input type="button" value="&lt;&lt;.."/>	<input type="button" value="..&gt;&gt;"/>	<input type="text" value="15.24"/>	€
----------------------------------	----	---	---	------------------------------------	---

### Exercice 3

Un questionnaire avec des boutons de choix unique (radio).

Au clic sur le bouton Vérifier, affichez dans une zone de texte, le nombre de réponses correctes. Au clic sur le bouton Recommencer, réinitialisez à blanc le questionnaire.

Un angle droit a :

- ☐ 45°  
☒ 90°

Un triangle isocèle a :

- ☒ 2 côtés égaux  
☐ 3 côtés égaux

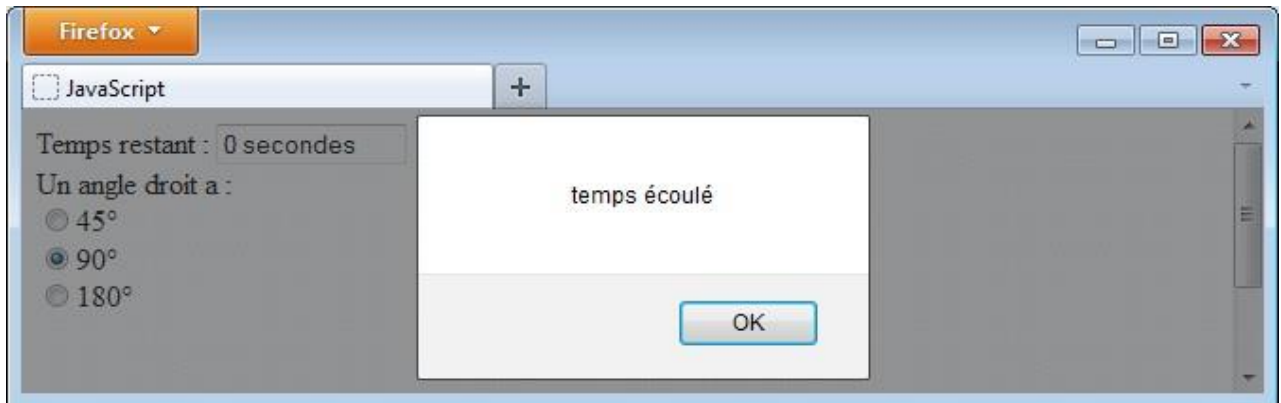
Un triangle équilatéral a :

- ☐ 2 côtés égaux  
☒ 3 côtés égaux

Résultat  bonnes réponses

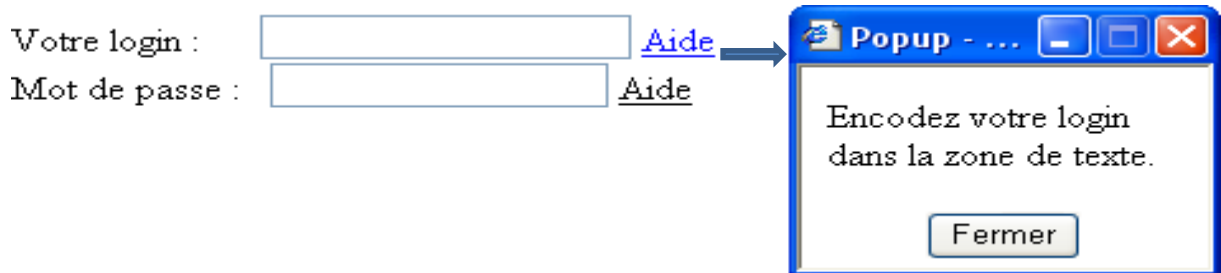
#### **Exercice 4**

Un questionnaire avec des boutons de choix unique (radio). Le temps de réponse est limité à 10 secondes qui sera décrémenté chaque second dans le champ texte. Au clic sur un bouton radio, affichez dans une boîte d'alerte le résultat et éventuellement si le temps alloué est écoulé.



#### **Exercice 5**

Au clic sur les liens Aide, affichez un message explicatif dans une fenêtre popup qui sera différente en fonction sur quel lien vous avez cliqué login ou mot de passe :



#### **Exercice 6 :**

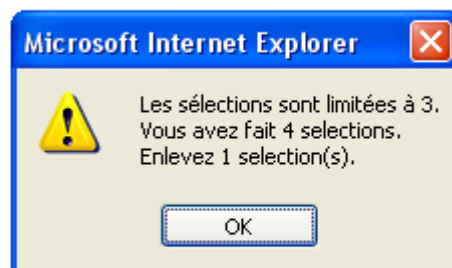
Soit un formulaire de boutons de choix multiples (checkbox) comme illustré par la capture d'écran. Limitez à l'aide d'un script, le nombre de cases cochées à 3, si le formulaire comporte moins de 3 cases cochées ou plus de 3 cases, cette information sera retournée sous forme de boîte d'alerte.

Utiliser la propriété : `getElementsByName`

Choisir 3 parfums :

- ☒ Vanille
- ☐ Fraise
- ☒ Cassis
- ☒ Framboise
- ☐ Melon
- ☐ Citron
- ☒ Chocolat
- ☐ Café
- ☐ Moka

Envoyer



### **Exercice 7 : onKeyUp = compter( ) ; appliqué sur une zone textarea**

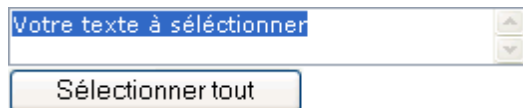
onKeyUp:événement sortant la lettre réelle qui a été libérée par le clavier dans un champ texte. Créez un formulaire dans lequel on insère des caractères qui seront transformé automatiquement en majuscule. Affichez dans une zone de texte un compteur permettant de compter le nombre de caractères saisis, stoppe la saisie au maximum 150 caractères.

A screenshot of a web browser showing a text area. The text 'AZERTY' is entered in the text area, and the cursor is positioned at the end of the text.

Il vous reste 144 caractères

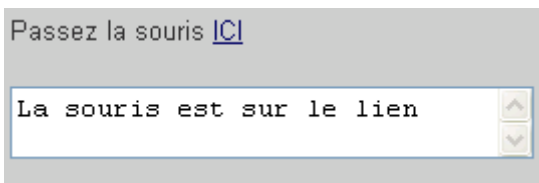
### **Exercice 8**

Un bouton qui sert à sélectionner un textarea, utile si vous proposez un long script à copier/coller (on utilise la méthode select() appliquée sur le textarea).

A screenshot of a web browser showing a text area with the text 'Votre texte à sélectionner'. Below the text area is a button labeled 'Sélectionner tout'.

### **Exercice 9**

Un script permettant d'ajouter un texte dans le textarea au passage de la souris sur le lien, le texte disparaît en quittant le lien.

A screenshot of a web browser showing a text area. Above the text area is a link labeled 'ICI'. The text area contains the text 'La souris est sur le lien'.