

# Programmation Web –M1–

## TD06 : JavaScript

### Exercice 1

Utiliser la fonction suivante pour évaluer une expression, en cliquant sur le bouton **evaluation**

**function conversion()**

```
{  
document.formulaire.converti.value=eval(document.formulaire.saisie.value);  
}
```

### Entrer une expression mathématique

55/5	Evaluation..
11	

### Exercice 2

Obliger un visiteur à cocher une case pour valider un formulaire, à l'ouverture de la page, le bouton de validation est grisé. Il ne devient fonctionnel que lorsque le visiteur coche :

☐ J'accepte le reglement

☒ J'accepte le reglement

S'enregistrer

S'enregistrer

### Exercice 3

Ecrire une fonction quelle\_heure() qui permet d'afficher la date et l'heure en cliquant sur le bouton « Date et heure ».

L'heure sera rafraîchi automatiquement en utilisant : **setTimeout("quelle\_heure()", 1000)**

quelle\_heure() : une fonction personnelle qui permet d'afficher l'heure.

Si le jour du mois, mois, l'heure, minutes, seconds sont inférieur à 10, afficher ces nombres sur 2 chiffres.

14/01/2022	09:33:18	Date et heure
------------	----------	---------------

- Prolongement : Afficher les résultats en supprimant le bouton « Date et heure » et la fonction quelle\_heure() soit rafraichie automatiquement.

14/01/2022	09:31:30
------------	----------

#### **Exercice 4** : événements *onClick* sur des boutons radio et *onChange* sur une liste déroulante

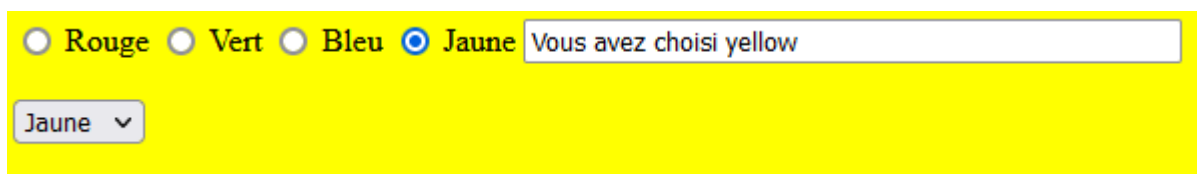
L'utilisateur choisit la couleur de fond de la fenêtre du navigateur entre plusieurs couleurs proposées, par exemple :

- Rouge
- Vert
- Bleu
- Jaune

Des boutons radio sont liés à ces choix de couleur.

Un changement de bouton sélectionné doit provoquer immédiatement le changement de couleur associée au bouton. Utiliser la propriété **bgColor** de l'objet **document** et lui affecter une couleur, par exemple : **document.bgColor= document.formulaire.radio.value;**

On pourra ensuite effectuer le même changement de couleur d'une seconde façon, en sélectionnant la couleur dans une liste de sélection.



#### **Exercice 5** : Vérifier une adresse e-mail

Un script qui permet de vérifier si la syntaxe de l'adresse email entrée dans un formulaire est bien

[xxx@xxx.xx](#)

Si le mail est valide (vérifier l'existence de @ et le point chacun après 3 caractères minimum saisies), l'utilisateur sera dirigé vers une page html, si le mail est invalide une alerte sera affichée pour expliquer à l'utilisateur ce qui manque.