Programmation Web -M1-

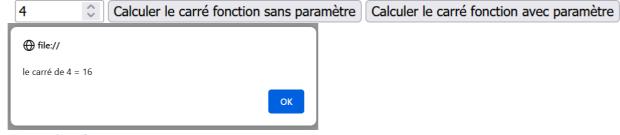
TD04: JavaScript

Exercice 1:

Fonction de calcul du carré d'un nombre dans un fichier carre.html

```
<hr/>
<head> <title>exemple de JavaScript</title> <script src="carre.js" type="text/javascript"> </script> </head> < BODY> ... </BODY> </HTML>
```

- □ Déplacer le script dans un fichier d'extension .js, 2 fonctions différentes sans paramètre et avec paramètre
- □ Faire l'appel à ce JavaScript depuis le fichier .html en utilisant l'attribut "src"
- □ La valeur du carré est saisie dans une zone de texte et le résultat récupéré dans une alerte



Exercice 2: Itération FOR

Ecrire une page pour afficher la table de multiplication par un entier N.

- Déclarer une variable entière N et lui affecter la valeur 7 par exemple
- Utiliser une instruction itérative FOR
- Améliorer la présentation en
 - o Encadrant les lignes affichées dans un tableau HTML

7 x 1	-7
7 x 2	= 14
7 x 3	= 21
7 x 4	= 28
7 x 5	= 35
7 x 6	= 42
7 x 7	= 49
7 x 8	= 56
7 x 9	= 63
7 x 10	= 70

Exercice 3 : Boite de dialogue et itération FOR

Généraliser l'exercice précédent, la valeur de la variable N dont on affichera les multiples, doit être d'abord demandée à l'utilisateur avec la fonction **prompt**(). Par défaut, si l'utilisateur ne saisit rien, N vaudra 9.

Exercice 4 : Fonction avec paramètre

- Déclarer une fonction table_mult(), qui doit calculer et afficher la table de multiplication de chaque itération
- <u>Prolongement</u>:

Afficher l'ensemble des tables de multiplication par $N=1,\,2,\,...\,10$, par des appels itératifs table multiplication prompt multi()

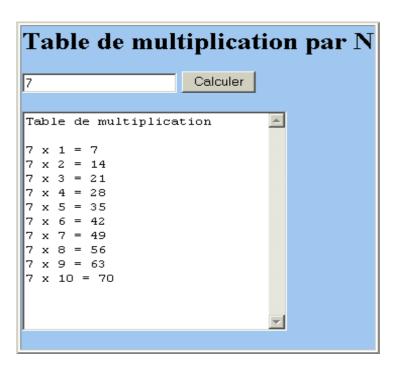
$1 \times 1 = 1$	$1 \times 2 = 2$	$1 \times 3 = 3$	$1 \times 4 = 4$	$1 \times 5 = 5$	$1 \times 6 = 6$	$1 \times 7 = 7$	$1 \times 8 = 8$	$1 \times 9 = 9$	$1 \times 10 = 10$
$2 \times 1 = 2$	$2 \times 2 = 4$	$2 \times 3 = 6$	$2 \times 4 = 8$	$2 \times 5 = 10$	$2 \times 6 = 12$	$2 \times 7 = 14$	$2 \times 8 = 16$	$2 \times 9 = 18$	$2 \times 10 = 20$
$3 \times 1 = 3$	$3 \times 2 = 6$	$3 \times 3 = 9$	$3 \times 4 = 12$	$3 \times 5 = 15$	$3 \times 6 = 18$	$3 \times 7 = 21$	$3 \times 8 = 24$	$3 \times 9 = 27$	$3 \times 10 = 30$
$4 \times 1 = 4$	$4 \times 2 = 8$	$4 \times 3 = 12$	$4 \times 4 = 16$	$4 \times 5 = 20$	$4 \times 6 = 24$	$4 \times 7 = 28$	$4 \times 8 = 32$	$4 \times 9 = 36$	4 x 10 = 40
$5 \times 1 = 5$	$5 \times 2 = 10$	$5 \times 3 = 15$	$5 \times 4 = 20$	$5 \times 5 = 25$	$5 \times 6 = 30$	$5 \times 7 = 35$	$5 \times 8 = 40$	$5 \times 9 = 45$	$5 \times 10 = 50$
$6 \times 1 = 6$	$6 \times 2 = 12$	$6 \times 3 = 18$	$6 \times 4 = 24$	$6 \times 5 = 30$	$6 \times 6 = 36$	$6 \times 7 = 42$	$6 \times 8 = 48$	$6 \times 9 = 54$	$6 \times 10 = 60$
$7 \times 1 = 7$	$7 \times 2 = 14$	$7 \times 3 = 21$	$7 \times 4 = 28$	$7 \times 5 = 35$	$7 \times 6 = 42$	$7 \times 7 = 49$	$7 \times 8 = 56$	$7 \times 9 = 63$	$7 \times 10 = 70$
$8 \times 1 = 8$	$8 \times 2 = 16$	$8 \times 3 = 24$	$8 \times 4 = 32$	$8 \times 5 = 40$	$8 \times 6 = 48$	$8 \times 7 = 56$	$8 \times 8 = 64$	$8 \times 9 = 72$	$8 \times 10 = 80$
$9 \times 1 = 9$	$9 \times 2 = 18$	$9 \times 3 = 27$	$9 \times 4 = 36$	$9 \times 5 = 45$	$9 \times 6 = 54$	$9 \times 7 = 63$	$9 \times 8 = 72$	$9 \times 9 = 81$	$9 \times 10 = 90$
$10 \times 1 = 10$	$10 \times 2 = 20$	$10 \times 3 = 30$	$10 \times 4 = 40$	$10 \times 5 = 50$	$10 \times 6 = 60$	$10 \times 7 = 70$	$10 \times 8 = 80$	$10 \times 9 = 90$	$10 \times 10 = 100$

Exercice 5: événements onClick sur un bouton

On saisira le nombre N dans un champ de texte nommé "nombre" (prendre 7 comme valeur par défaut).

L'événement onClick du bouton doit provoquer l'exécution de la fonction **table_mult(N)**. La table de multiplication sera affichée dans une zone de textarea, nommée "resultat".

Voici un exemple de réalisation :



<u>Exercice 6</u>: Accès aux propriétés du navigateur provoquer par l'événement onClick surdes boutons (voir diapo numéro 100)

Utilisation des instructions:

document.location.href: l'url du navigateur navigator.appName: Le nom du navigateur navigator.appVersion: la version du navigateur

navigator.appCodeName : nom de codage (exemple Mozilla)

navigator.userAgent : chaine passée dans l'entête des requêtes http (récupère le nom, la version

du navigateur et le nom du système d'exploitation navigator.platform : nom du système d'exploitation

Microsoft Internet Explorer
Url appName appVersion appCodeName userAgent platform