人工智能技术实验报告——N皇后问题

姓名:杨帆 学号: 1711503 专业:智能科学与技术

一、编译环境

1. 编程语言:

C++

2. 可视化编写环境:

QT

二、代码功能

1. 功能概述:

代码基于八皇后问题实现了N皇后问题的解法遍历,并将其可视化展现出来,其中包括动态的方案展示以及所有求解结果的展示,可随意设定皇后数量,最终求出结果。如下为10皇后问题的最终运行结果:



2. 核心代码 (递归实现):

```
9
                QString b;
10
                b=QString::number(chessboard[i]+1,10);
                ui->textEdit_2->insertPlainText("("+a+","+b+")"+" ");
11
12
            }
13
            ui->textEdit_2->insertPlainText("\n");
14
            SolveNum++;//解的数量
15
           DisplaySolveNum();
16
           init();
17
           for(int i=0;i<n;i++)</pre>
18
19
                ChessboardPaintArray[i][chessboard[i]]=3;
20
            }
21
            repaint();
22
        }
23
        else
           for (int col = 0; col < n; col++)
24
25
            {
26
                chessboard[row] = col;
27
                if (Judge(row))//判断是否有棋子相吃的情况
28
                    Queen(row + 1);//没有棋子相吃的情况探索下一种情况
29
            }
30 }
```

核心程序使用递归实现,首先输入皇后数n,使用以为数组chessboard储存棋盘的情况,数组序号代表row,数组的值对应某一列的值,但判断函数返回false时,继续下一列再次判断,当最终循环n次后,停止循环,展示最终结果。

有关界面部分的代码在程序中均有注释。

3.代码运行效率分析

N皇后问题的时间复杂度较高为O(n!), 当N较大时, 会出现组合爆炸问题, 难以解决。

三、实验总结

- 1. 通过此次实验更加深刻的了解并掌握了八皇后问题的原理,并且通过八皇后问题进一步拓展到N皇后问题的解决方案的实现;
- 2. 学会使用QT进行界面绘制以及exe程序的导出,发现QT的界面绘制与MFC相差不大,均比较复杂,后续算法的实现将考虑使用tkinter进行绘制。