

Ejercicio taller en clase

Implementar el siguiente código en java y proponer su idea creativa

Parte 1

```
import java.util.Scanner;

/**
 * Clase que arranca la aplicación para calcular facturación
 *
 * @author (Mariola Moreno)
 * @version (28 nov 2011- versión 1.0)
 */

public class Main{

    /**
     * Arranca la aplicacion
     */
    public static void main(String [] args){
        double totalApagar;
        Scanner entrada = new Scanner (System.in);

        System.out.print ("Introduzca la cantidad de artículos: ");
        double cant = entrada.nextDouble();

        System.out.print ("Introduzca el precio: ");
        double price = entrada.nextDouble();

        System.out.println ("cantida: "+cant);
        Facturar miFactura = new Facturar (cant, price);
        totalApagar = miFactura.calcularVenta();

        System.out.println("El total de la factura es: " + totalApagar);

    }
}
```

Parte 2

```
public class Facturar
{
    // instance variables - replace the example below with your own
    private double cantidad;
    private double precio;

    /**
     * constructores
     */

    //Constructor sin parámetros
    public Facturar() {
        // initialise instance variables
        cantidad = 0;
        precio = 0;
    }

    // Constructor al que se le deben pasar dos parámetros que sirven para inicializar los atributos de la
    public Facturar(double cantidad, double precio) {
        // initialise instance variables
        this.cantidad = cantidad;
        this.precio = precio;
    }

    /**
     * Setters
     */
    // Los setter sirven para asignar valores a los atributos
    public void setPrecio(double precio){
        this.precio = precio;
    }
}
```

Parte 2.1

```
public void setCantidad(double cantidad){
    this.cantidad = cantidad;
}

/**
 * Getters
 */
// Los getters sirven obtener el valor de los atributos en un momento determinado
public double getPrecio(){
    return this.precio;
}

public double getCantidad(){
    return this.cantidad;
}

/**
 * Método que calcula el total de la venta
 */
public double calcularVenta(){
    double subtotal;
    double iva;
    double total;

    subtotal = cantidad * precio;
    iva = subtotal * 0.13;
    total = subtotal + iva; // el enunciado te dice que se reste el iva... Lo lógico es sumarlo!!

    return total;
}
}
```

Nota: no olvide su aporte creativo que se agregue modifique el código.

