

Proyecto No. 4

Nombre del archivo fuente: `pro04.s`

Tiempo limite: 1

Escriba un programa en lenguaje ensamblador de **ARM** que, utilizando reales, lea las coordenadas de 3 puntos en el plano cartesiano que corresponden a los vertices de un triangulo, y calcule el perímetro, el área y clasifique al triangulo de acuerdo a los lados (equilatero, isocelos o escaleno)

Input

La entrada se debe tomar desde la entrada estandar. Una secuencia de líneas, que contienen los valores de cada coordenada separados por espacios . Como primer número viene un entero que indica cuantos triangulos hay que revisar.

Output

La salida debe enviarse a la salida estandar.

Una secuencia de líneas con el perímetro, el area y la clasificacion por lados (separados con espacios) por cada triángulo leído.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
3 0 0 0 4 3 0 2.5 2.5 0 5 0 0 0 0 2 0 1 1.732051	12.000000 6.000000 escaleno 12.071068 6.250000 isocelos 6.000000 1.732050 equilatero

- Para el calculo del área utilizar la formula de Heron
- Utilizar el formato `%f` para imprimir