

Proyecto No. 5

Nombre del archivo fuente: `pro05.s`

Tiempo limite: 1

Escriba un programa en lenguaje ensamblador de **ARM** que, utilizando reales, lea las coordenadas de 3 puntos en el plano cartesiano que corresponden a los vertices de un triangulo, y clasifique al triángulo de acuerdo a los angulos (acutángulo, obtusángulo o rectángulo)

Input

La entrada se debe tomar desde la entrada estandar. Una secuencia de líneas, que contienen los valores de cada coordenada separados por espacios . Como primer número viene un entero que indica cuantos triangulos hay que revisar.

Output

La salida debe enviarse a la salida estandar.

Una secuencia de líneas con la clasificacion por angulos por cada triángulo leído.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
3 0 0 0 4 3 0 1.5 1.5 0 4 0 0 0 0 2.5 2.5 4 0	rectangulo obtusangulo acutangulo