


✗ **Incorrect** 0/1 Points


1

Cuales son los principales mecanismos de comunicación(Integración) de sistemas basados en eventos? (Seleccione dos) 

- ☒ Bus de datos (EBS)
- ☒ Message-oriented middleware (MOM)
- ☐ Colas (Queue) ✓
- ☐ Stomp
- ☐ Tópicos ✓
- ☐ API Rest

✗ **Incorrect** 0/1 Points


2

Según la lectura de la definición de "Message-oriented middleware (MOM)" nombre 3 ventajas de este tipo de infraestructura. 

1. Un intermediario para la comunicación 2. Destinar mensajes a diferentes servidores 3. Organizar las conexiones entre cliente y servidor

✓ **Correct** 1/1 Points

3


Según los diagramas de actividades de UML, cual es el objetivo del siguiente elemento: 



Diagramar paralelismo

✓ **Correct** 1/1 Points


4

Cuál es el objetivo del Handshake en los WebSockets? 

- ☐ Definir la descripción de las operaciones expuestas en la API
- ☐ Mecanismo para el envío de comunicación bi-direccional y full duplex
- ☒ Establecer la conexión del WebSockets ✓
- ☐ Servir como intermediario dentro de un sistema Message-oriented middleware

✓ **Correct** 1/1 Points

5

Cual de los siguientes elementos permite una conexión bidireccional? 

- ☐ Tópicos (Topics)
- ☒ WebSockets ✓
- ☐ Colas
- ☐ Arquitecturas Asíncronas
- ☐ API Rest