




Puntos: 4/5


✗ **Incorrecto** 0/1 Puntos

1. ¿Cuál es la definición de un estilo arquitectónico? 


- ☐ Un esquema de organización estructural esencial para un sistema de software, que consta de subsistemas, sus responsabilidades e interrelaciones
- ☒ Elementos de diseño que solucionan problemas comunes en el desarrollo de software, es decir, una solución óptima a un problema de diseño común.
- ☐ Una familia de sistemas en términos de un patrón de organización estructural; un vocabulario de componentes y conectores. 


✓ **Correcto** 1/1 Puntos

2. "Porción de código de un software en la que se accede a un recurso compartido (estructura de datos o dispositivo) que no debe ser accedido por más de un proceso o hilo en ejecución." es la definición de: 


- ☐ Codición carrera
- ☐ Programa no determinista
- ☒ Región crítica 
- ☐ Mutex
- ☐ Deadlocks

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

3. Para que se genere un DeadLock en la programación concurrente, es obligatorio que existan bloqueos(locks) anidados. 


- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

4. Cúal de las siguientes estrategia NO FUNCIONA PARA EVITAR un error de sincronización entre hilos? 

- ☐ Utilizar la funcionalidad synchronization para acceder a las variables
- ☒ No utilizar bucles o ciclos dentro de los hilos ✓
- ☐ Hacer que las variables compartidas sean inmutables
- ☐ No compartir variables entre los hilos

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

5. El patrón de arquitectura Cliente-Servidor, a cuál estilo arquitectónico pertenece? 

- ☐ Modular
- ☐ Capas / N-Tier
- ☒ Call Return ✓
- ☐ Event Driven
- ☐ Big Data