

ARQUITECTURAS DE SOFTWARE 2023-2

Taller diseño básico de arquitectura

Escuela Colombiana de Ingeniería “Julio Garavito”

Contexto

Una empresa especializada en el servicio de musicalización de locales, oficinas, áreas comerciales, entre otros. Dentro de este proceso el área de tecnología cobra especial relevancia en la distribución y reproducción de las pistas de audio en las instalaciones de los clientes.

Para ello, se desea desarrollar un software con dos componentes principales, un **sistema administrativo** donde se realizará la administración de usuarios del sistema, administración de clientes, configuración de las listas de reproducción mensuales para cada cliente, entre otros. Y un **sistema reproductor**, que toma las listas configuradas en el sistema administrativo, descarga las pistas de audio y las reproduce en el cliente.

La compañía requiere que la base de datos sea SQL Server, además de ser rápida y portable.

Las siguientes son las funcionalidades para implementar en la aplicación.

Funcionalidades

ID	Descripción
01	Quiero autenticación de usuarios.
03	Los clientes deben poder descargar la lista de reproducción del día.
05	Los productores deben poder crear clientes.
06	Los productores pueden subir pistas de audio.
07	Los productores deben poder asociarles listas de reproducción a los clientes.
08	Los productores deben poder escuchar un preview de la pista.
09	Al director de tecnología le gustaría que a futuro el sistema de reproductor musical funcionará en dispositivos móviles.

Ejercicio

- Generar un documento de arquitectura (Versión preliminar), con mínimo las siguientes secciones:
 - Crear los requerimientos funcionales en el formato de Historias de Usuario.
 - Diseñar mínimo 5 diagramas UML (Ej: Diagrama de contexto, Diagrama E-R, diagrama clases, diagrama de componentes, diagrama de secuencia, diagrama de despliegue, diagrama de actividades) para la arquitectura diseñada (Debe tener en cuenta que los diagramas en ocasiones no son suficiente para representar toda la información esperada, utilice los recursos que considere necesario para que la arquitectura sea capaz de representar SOLA toda la información esperada)
 - Bono: Crear los criterios de aceptación de las HU.