

LABORATORIO 8 - INTEGRACIÓN CONCEPTOS (JSF, Spring Data, Arquitectura por capas)

LABORATORIO

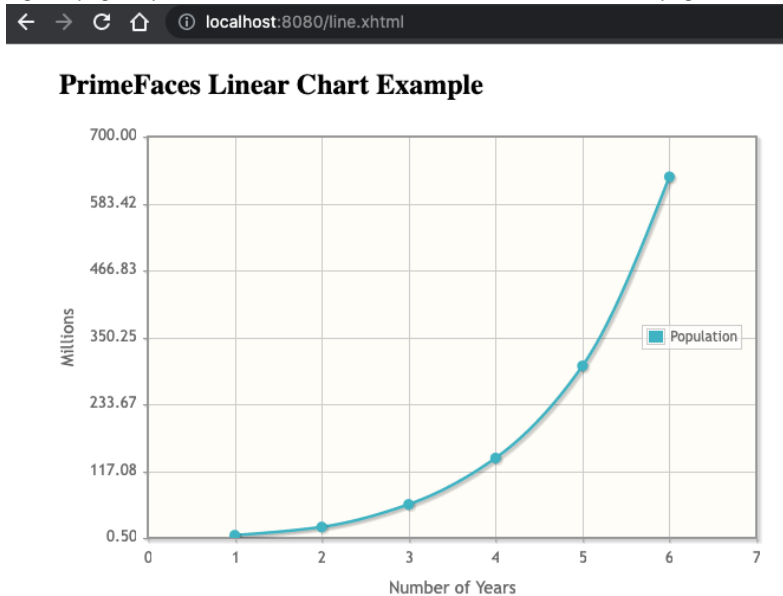
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA

CICLOS DE VIDA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE - CVDS

INTEGRACIÓN DE CAPAS CON JSF

PARTE I. INTEGRACIÓN DE SPRING CON EL PROYECTO WEB.

- Sobre el proyecto web realizado en el laboratorio 5, se trabajará para integrar el desarrollo realizado con el uso de SPRING.
- El primer paso será, poder desplegar el proyecto web con toda la configuración de SPRING que se indica en el siguiente tutorial.
 - Seguir este [tutorial](#)
 - Nota: Si presenta problemas a la hora de correr el proyecto, usar la versión de **primefaces 6.0**.
- Lograr desplegar la página que muestran en el tutorial. (renombrar el nombre de la página si es necesario)



-
- Lograr desplegar la página del tutorial del laboratorio 5

Sin ganar.

7

0

3

130

Adivinar

Reiniciar

-
- Crear un página de bienvenida en donde:
 - Se le pida el nombre del jugador. (Esta información se debe almacenar en un Bean de tipo Aplicación llamado 'UserBean')

- se le dé la bienvenida al juego y tenga un botón “Iniciar”, el cual una vez se presione direcciona a la página anteriormente creada en donde el jugador podrá jugar.

PARTE II. INTEGRACIÓN DE SPRING **DATA** CON EL PROYECTO WEB.

- Tomando lo logrado en el laboratorio 7 (La conexión con la base de datos que corre en Docker), se deberá integrar al sistema de tal forma que se obtenga de la base de datos el valor del premio: 100
 - Crear una tabla llamada CONFIGURATION con dos columnas:
 - PROPIEDAD: VARCHAR
 - VALOR: VARCHAR
 - Agregar un registro:
 - En la columna PROPIEDAD colocar el valor: “Premio”
 - En la columna VALOR colocar el valor: “100”.
- Crear la funcionalidad que obtenga ese valor de base de datos una vez se ingrese al juego (presión del botón iniciar).

ENTREGA

- Proyecto de integración:
 - URL del repositorio en github funcionando con una base de datos local.