

LABORATORIO 9 - DESARROLLO USANDO AZURE BOARDS

LABORATORIO

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA

CICLOS DE VIDA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE - CVDS

INTRODUCCIÓN

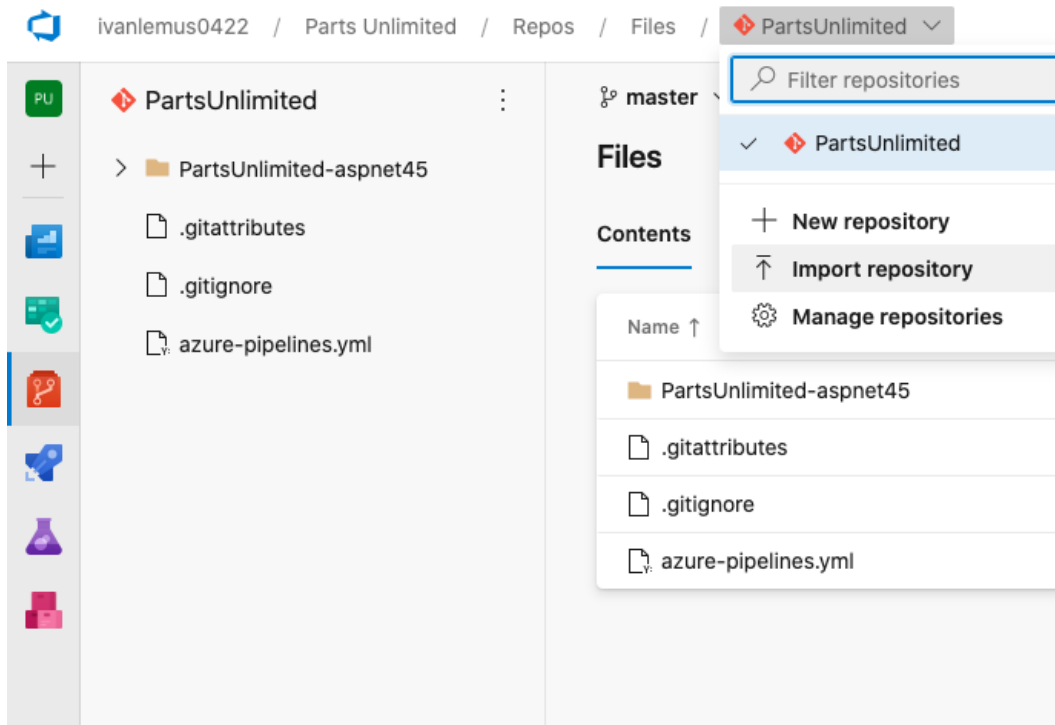
- En la Parte 1, realizaremos el laboratorio en donde aprenderemos el manejo de **Azure Boards** como herramienta de trabajo para gestionar nuestros proyectos.
- En la Parte 2, importaremos a nuestro proyecto 'Parts Ultimate' creado en la parte 1 el repositorio donde terminamos el laboratorio 8, y sobre este nuevo repositorio en AzureDevOps trabajaremos **el desarrollo de la funcionalidad de Autenticación** para nuestro juego.

PARTE I. AZURE BOARDS

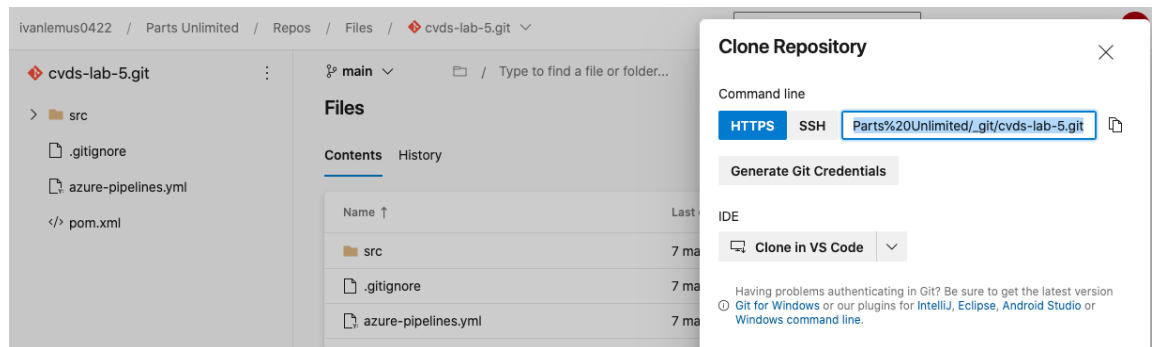
- Ingresar a tu cuenta de AzureDevops
- Seguir paso a paso el laboratorio [“Agile Planning and Portfolio Management with Azure Boards”](#).
 - IMPORTANTE: En el tutorial de **Prerequisites**, SOLO hacer la sección: **Task 1**.

PARTE II. NUEVA CARACTERÍSTICA: AUTENTICACIÓN.

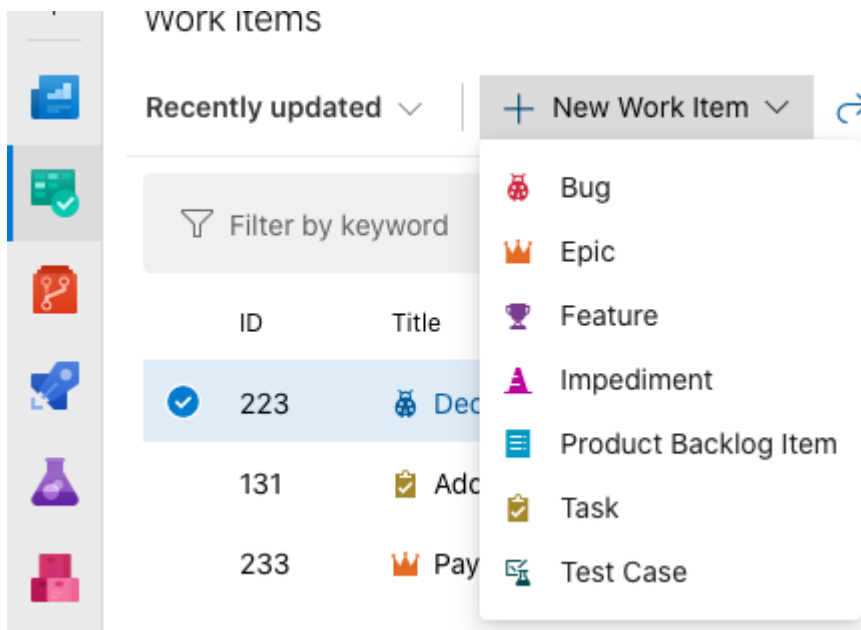
- Entrar a nuestra cuenta de AzureDevOps.
- **Importaremos un nuevo repositorio:**
 - Ingresar a los repositorios del proyecto 'Parts Unlimited' creado en la parte 1.



- Presionar la opción de '**Import repository**'
- Suministrar los datos necesarios para la importación del repositorio.
- Una vez se termine el proceso de importación, procederemos a clonar este repositorio a nuestra maquina local para trabajar sobre él.



- **Crearemos en nuestro board nuestras historias de usuario:**

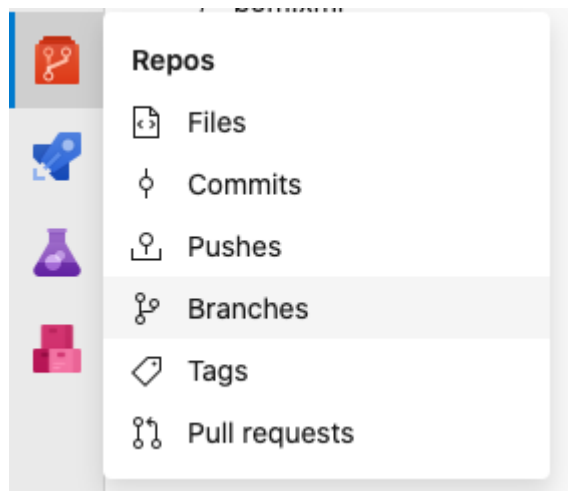


- Creemos una nueva **epica** llamada: Autenticación.
- Crear una **funcionalidad (Feature)** llamada: Login.
 - Asociar a esta feature, la epica creada como **Parent**.

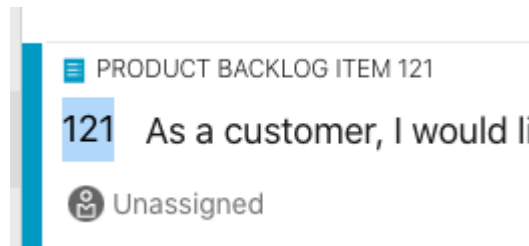
Related Work

+ Add link v

- Usando la opción:
- Crear una **historia de usuario (Product Backlog Item)** llamada: Página de login.
 - En la descripción colocar lo siguiente:
 - “El sistema deberá tener una página web en la cual permita al usuario ingresar nombre de usuario y contraseña. Luego de presionar el botón “Ingresar” el sistema validará contra la base de datos si el usuario y contraseña son los correctos. En caso de ser exitoso, el usuario podrá acceder a la página de bienvenida. De lo contrario deberá salir un mensaje que diga: ‘Datos incorrectos, intente nuevamente.’ Dejándolo en la misma página de login”
 - Asociar a esta historia, la feature creada como **Parent**.
- Crear otra **historia de usuario (Product Backlog Item)** llamada: Lógica de login.
 - En la descripción colocar lo siguiente:
 - “Desarrollar la lógica en Java que permita obtener la información del formulario, usando backingBeans, y luego llamando una funcion que tenga la lógica de autenticación. Incluir la creación del Repository correspondiente que ejecute el llamado a la base de datos.”
 - Asociar a esta historia, la feature creada como **Parent**.
- Crear otra **historia de usuario (Product Backlog Item)** llamada: Modelo de datos para el login.
 - En la descripción colocar lo siguiente:
 - “Crear una tabla USUARIOS en la base de datos que tenga las columnas: ‘user’ y ‘password’, a la que se le hará la respectiva consulta para determinar si autenticar a un usuario o no. Crear un registro con nombre de usuario:admin y contraseña: xdsrewq. Para efecto de realizar las pruebas.”
 - Asociar a esta historia, la feature creada como **Parent**.
- Crear una rama en el repositorio llamada: feature_login
 - Esta rama se debe crear desde master.
 - Puede crear la rama desde la opción **Branches**



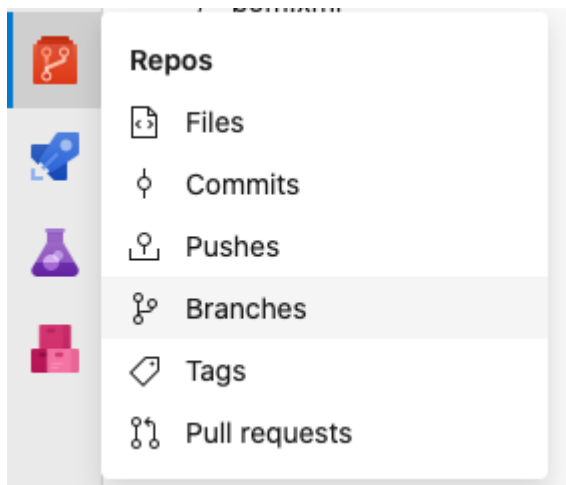
- O usando los comandos de git en la terminal de comandos de su computador.
 - Sobre esa rama se trabajará el nuevo desarrollo.
 - No se deberá trabajar sobre main/master.
- Durante el desarrollo, cada commit deberá llevar el **número** de la historia de usuario que está trabajando.
 - Ejemplo:
 - Si tiene la historia de usuario número: 121



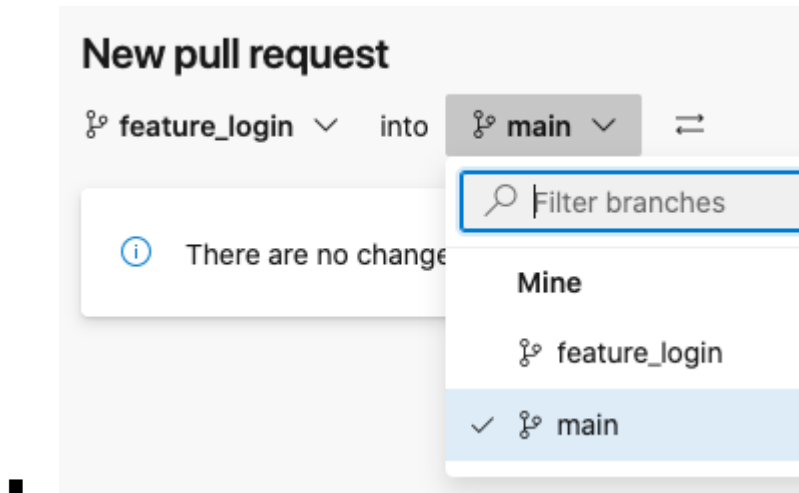
- - A la hora de hacer commit deberá colocar así:
 - git commit -m "Mi comentario #121"
 - A la hora de hacer git push, el mismo azure devops hará el enlace entre nuestro commit y la historia de usuario, ubicando la relación en la siguiente zona:



- Una vez se termine el desarrollo, se deberá crear un Pull Request, usando la opción Pull requests



- Desde la rama creada, hasta main.



ENTREGA

- La URL del nuevo repositorio en AzureDevOps.
- La URL del Pull Request generado.