

# SPRINT REVIEW

ABRIL 30 - MAYO 13



# AGENDA

01 OBJETIVOS

02 EQUIPO Y DISTRIBUCIÓN  
DE TAREAS

03 CICLO DE DESARROLLO

04 DOR

05 DOD

06 DIAGRAMAS

07 PERFORMANCE

08 DEMO



# OBJETIVOS

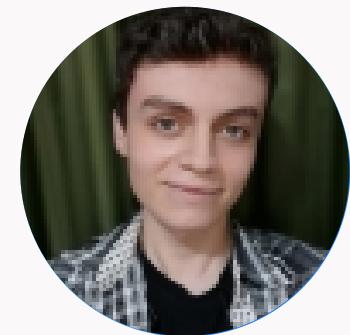
1. Implementar la funcionalidad ordenamiento de la consulta.
2. Implementar la consulta de la información por estado.
3. Implementar la funcionalidad de votación en iniciativas.
4. Implementar la funcionalidad de registro de comentarios.
5. Implementar la funcionalidad de seguridad y calidad a través de SonarCloud.
6. Asegurar la calidad por medio de pruebas unitarias.

# TEAM



**DANIEL SANTANILLA**

Product owner.



**NICOLAS ARIZA**

Scrum team.



**RICARDO PULIDO**

Scrum master.



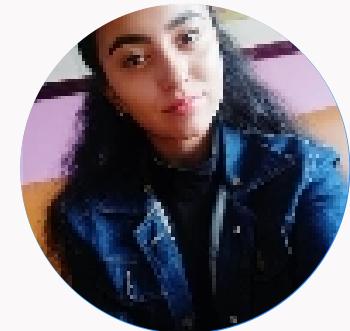
**GONZALO FALCO**

Scrum team.



**ANGIE MOJICA**

Scrum team.



**JESSICA MUÑOZ**

Scrum team.

# ASIGNACIONES

RESPONSABLE	DISTRIBUCIÓN DE TAREAS	ESTADO
Daniel Santanilla	Votación en iniciativas	<b>DONE</b>
Ricardo Pulido	Consulta de la información por estado Ordenamiento de la consulta Seguridad y calidad	<b>DONE</b>
Nicolas Ariza	Seguridad y calidad	<b>DONE</b>

# ASIGNACIONES

RESPONSABLE	DISTRIBUCIÓN DE TAREAS	ESTADO
Gonzalo Falco	Votación en iniciativas Consulta de iniciativas propias	<b>DONE</b>
Angie Mojica	Registro de comentarios	<b>DONE</b>
Jessica Muñoz	Seguridad y calidad	<b>DONE</b>

# CICLO DE DESARROLLO

Discutimos el realizar una planificación de tareas, usar un enfoque en buenas prácticas y colaboración grupal, y una integración de funcionalidades y requerimientos para generar valor en el producto entregado.

01

## PLANIFICACIÓN

Asignación de tareas para cumplir con los criterios de aceptación.

02

## DESARROLLO

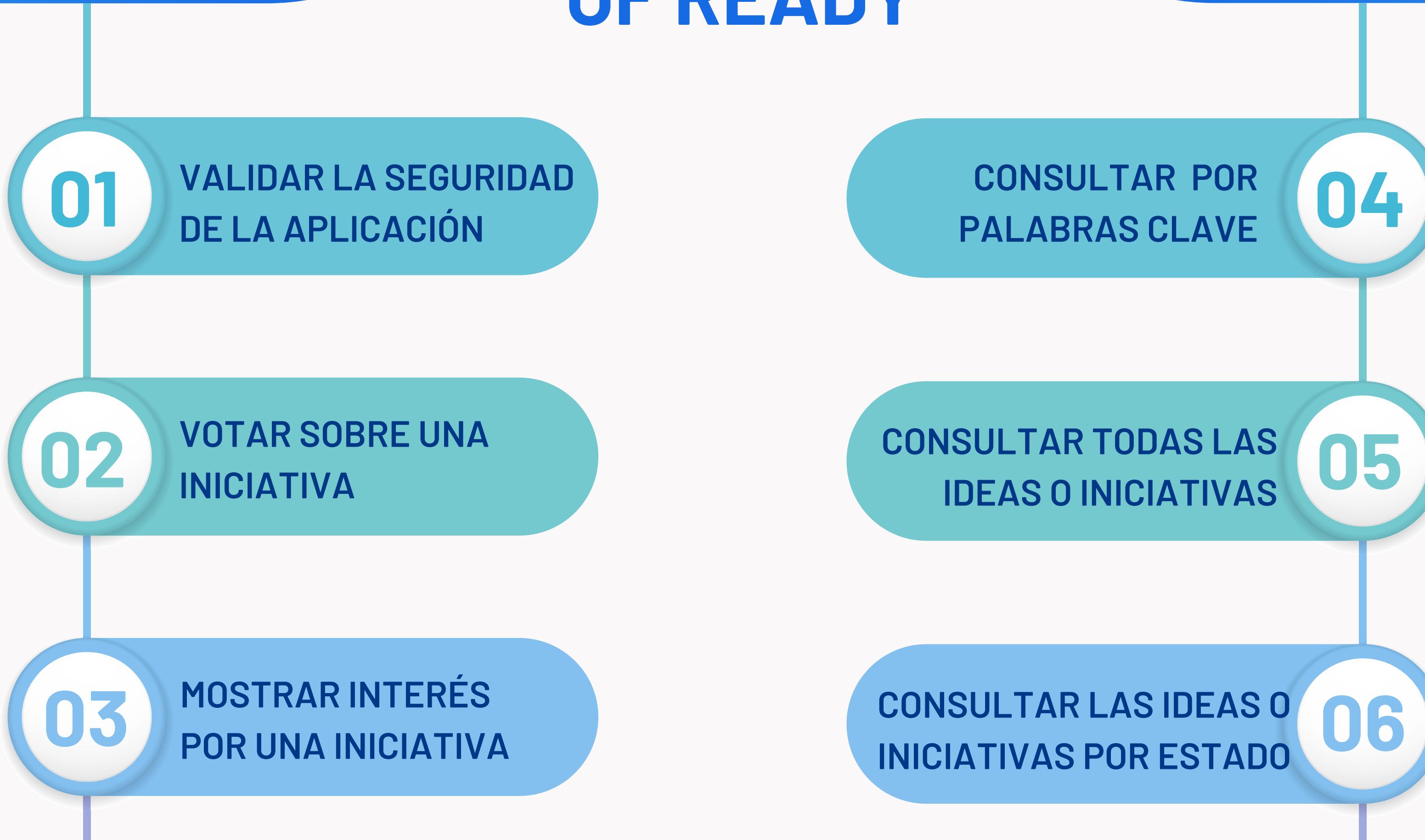
Uso de buenas prácticas más la colaboración grupal.

03

## INTEGRACIÓN

Generar valor en el producto entregando funcionalidades y requerimientos.

# DEFINITION OF READY



# DEFINITION OF DONE

01

FUNCIONAL  
PARA EL USUARIO

Asegurar que la funcionalidad desarrollada cumple con las necesidades y expectativas del usuario. Debe estar evaluada validando que funciona correctamente desde la perspectiva del usuario final.

02

PERSISTENCIA  
DE LOS DATOS

Garantizar que los datos que se manejan sean almacenados y recuperados de manera adecuada. Se deben establecer mecanismos para asegurar que la información no se pierda en el sistema.

03

SINCRONIZACIÓN  
VISUAL EN PANTALLA

Cualquier cambio realizado por el usuario debe reflejarse de manera inmediata en la pantalla, sin inconsistencias. De esta manera, se asegura una experiencia de usuario fluida ideal para la satisfacción del usuario.

# DIAGRAMAS



## Product Backlog 5

DEV2WIN #8

Entregar la aplicación para que los usuarios en diferentes ubicaciones puedan consumirlo

X-Large

Sprint 3

DEV2WIN #16

Generar estadísticas de la información por estado

Large

Sprint 3

DEV2WIN #14

Consultar ideas o iniciativas del proponente

Medium

Sprint 3

DEV2WIN #11

Agrupar ideas o iniciativas relacionadas

Large

Sprint 3

DEV2WIN #10

Generar estadísticas de la información por áreas o dependencias

Large

Sprint 3

DEV2WIN #9

Consultar ideas o iniciativas por palabras clave

Urgent

Small

#35

Sprint 2



DEV2WIN #15

Consultar las ideas o iniciativas por estado

Medium

#35

Sprint 2

DEV2WIN #17

Validar seguridad de la aplicación

X-Large

enhancement

Sprint 2



DEV2WIN #12

Consultar todas las ideas o iniciativas

Medium

Large

#35

Sprint 2



DEV2WIN #13

Mostrar interés por una iniciativa

Medium

Sprint 2



DEV2WIN #7

Votar (dar like) sobre una iniciativa

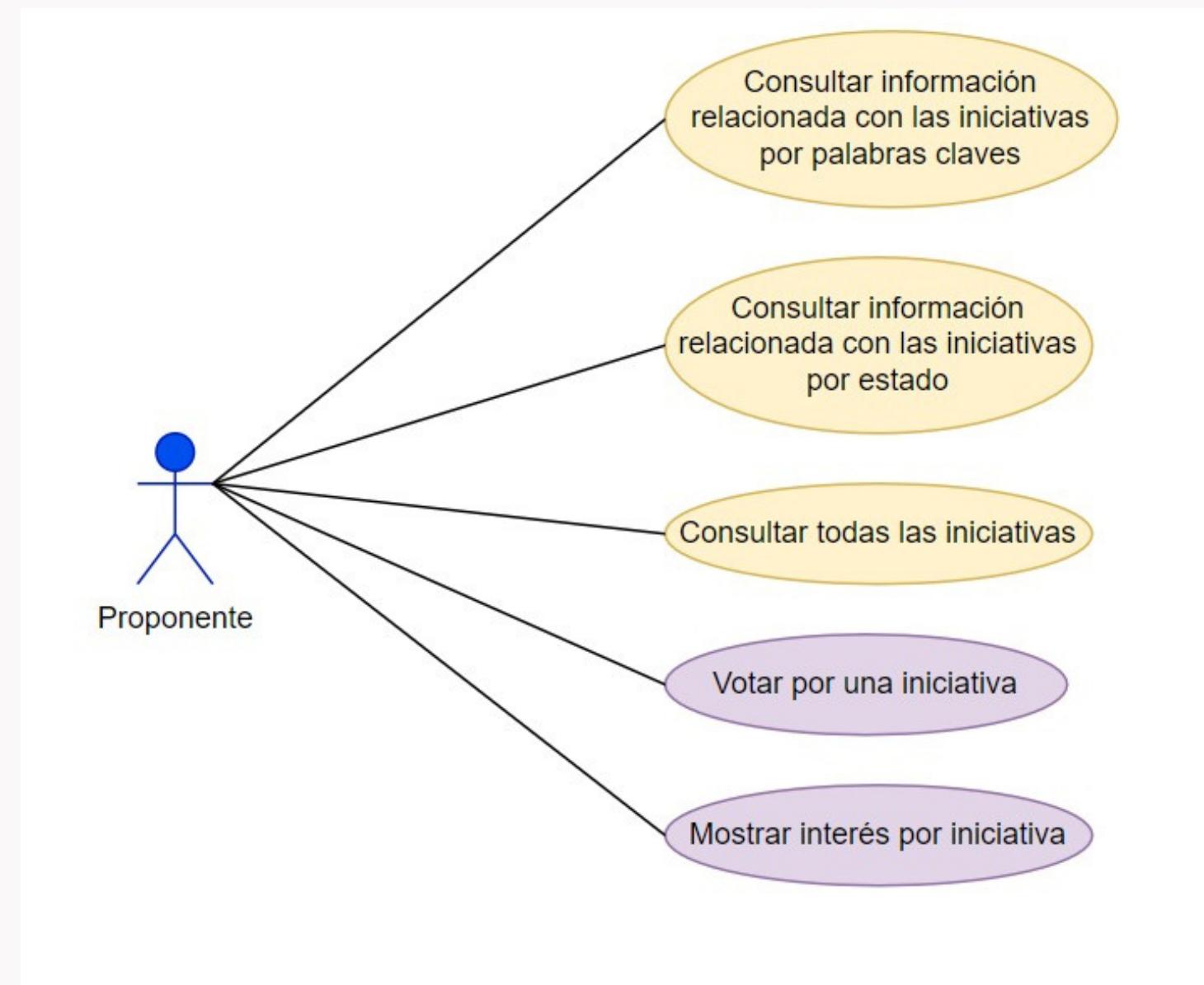
Large

#39

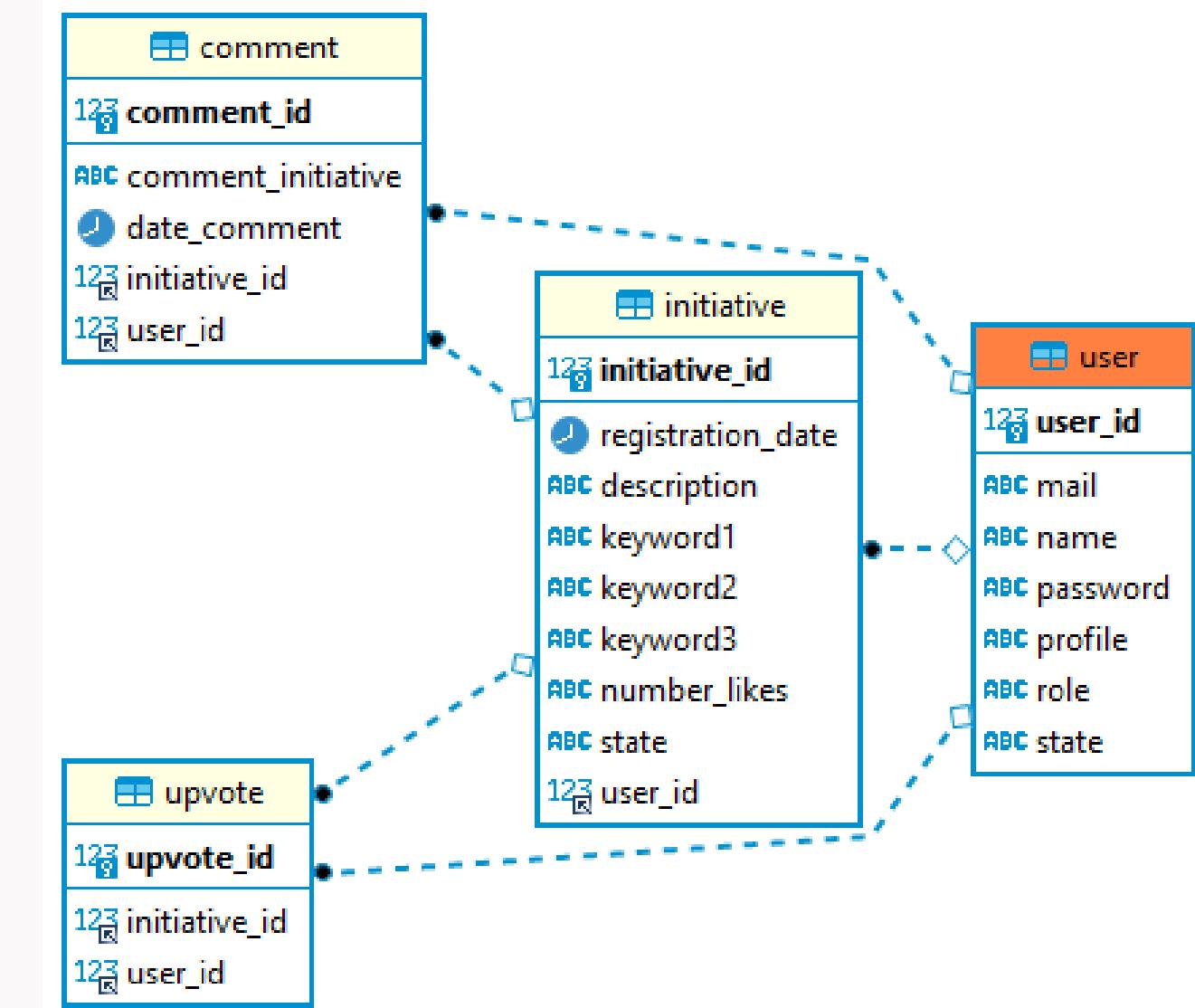
Sprint 2

# DIAGRAMAS

## CASOS DE USO

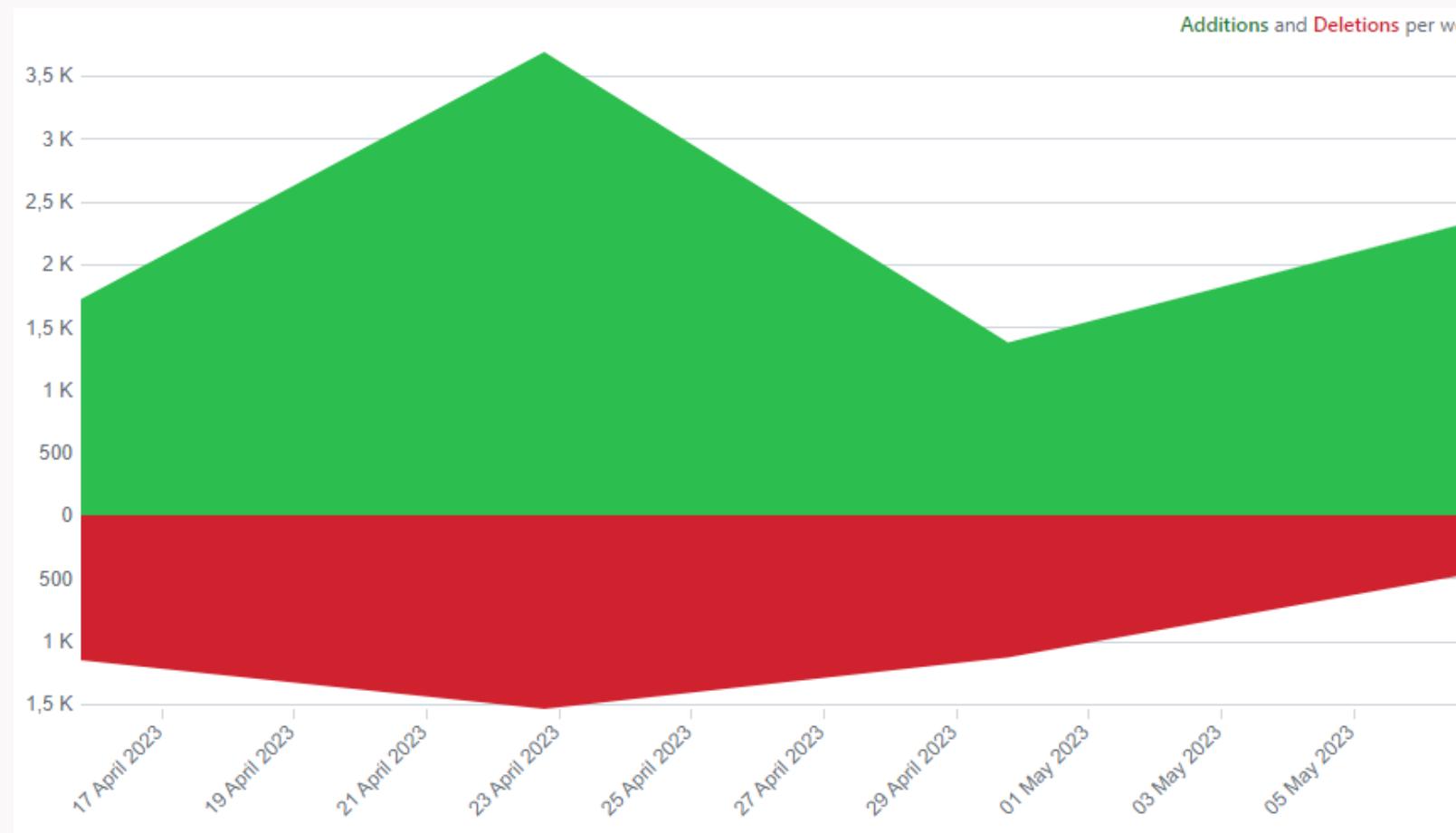


## ENTIDAD RELACIÓN

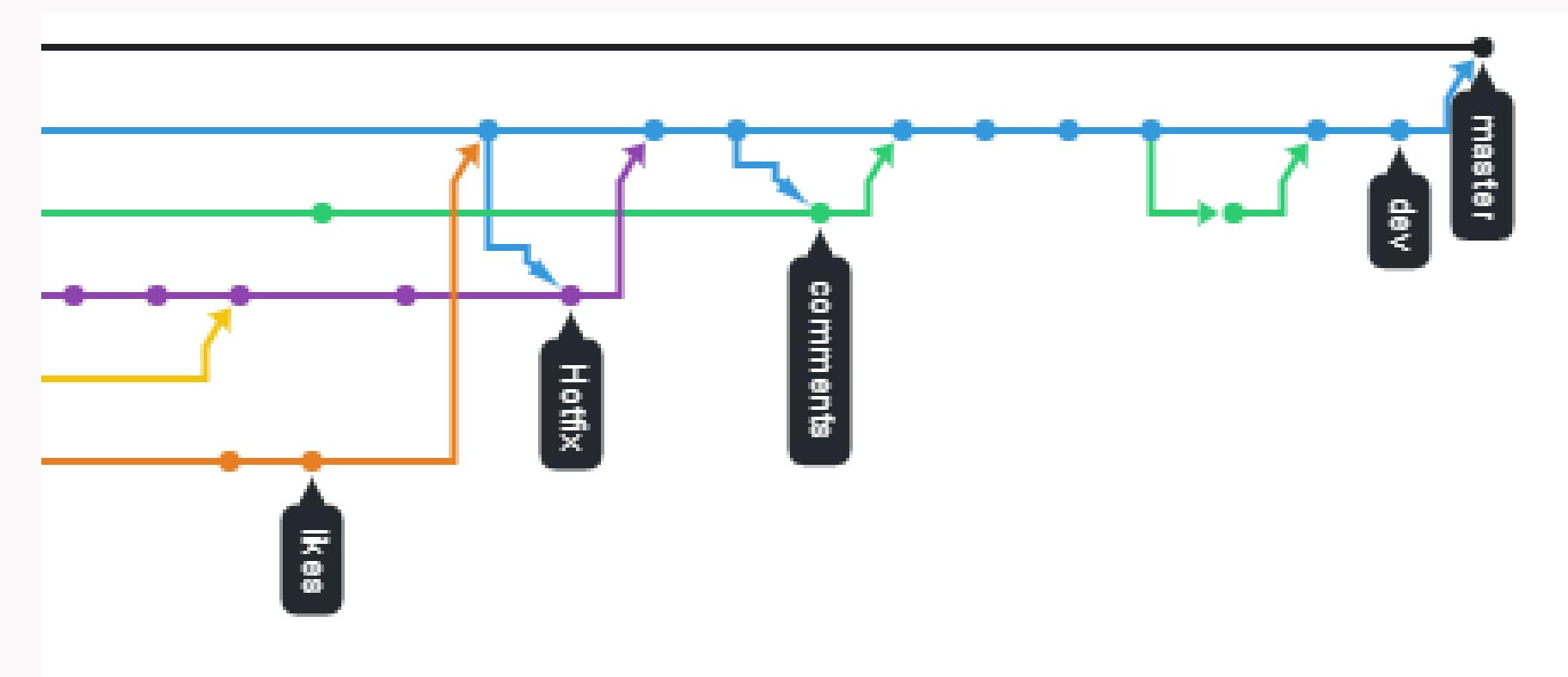


# DIAGRAMAS

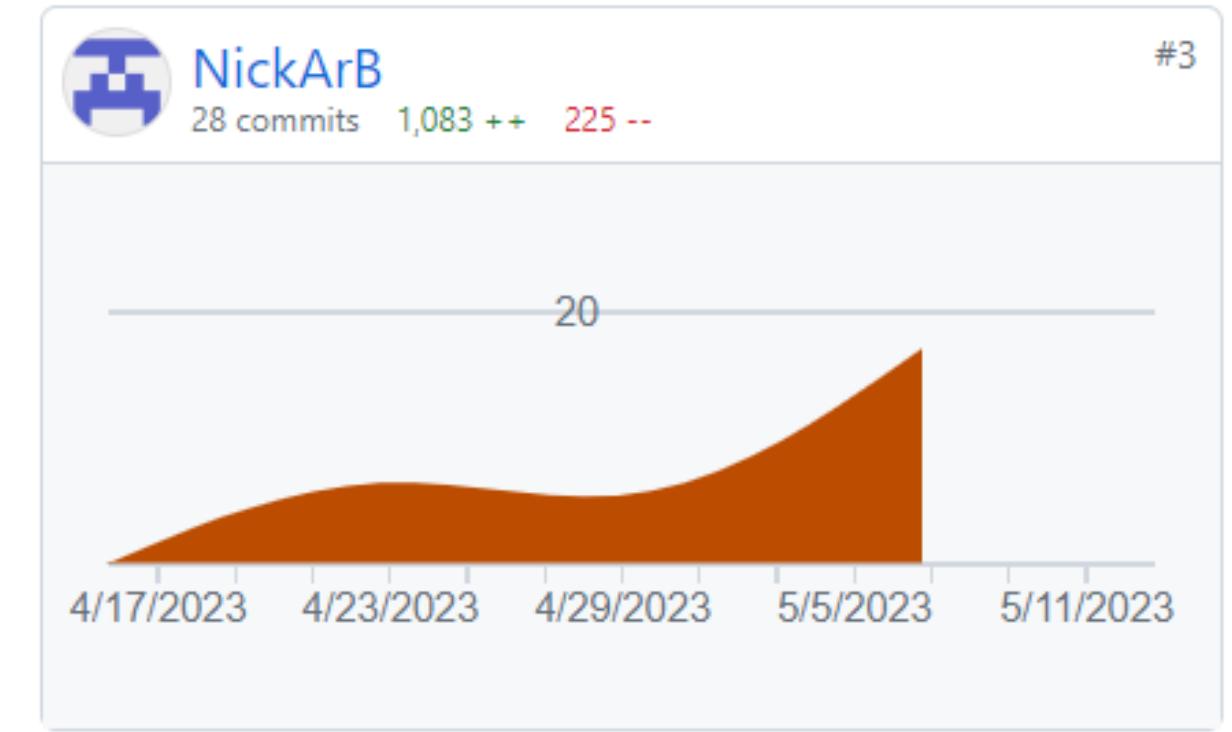
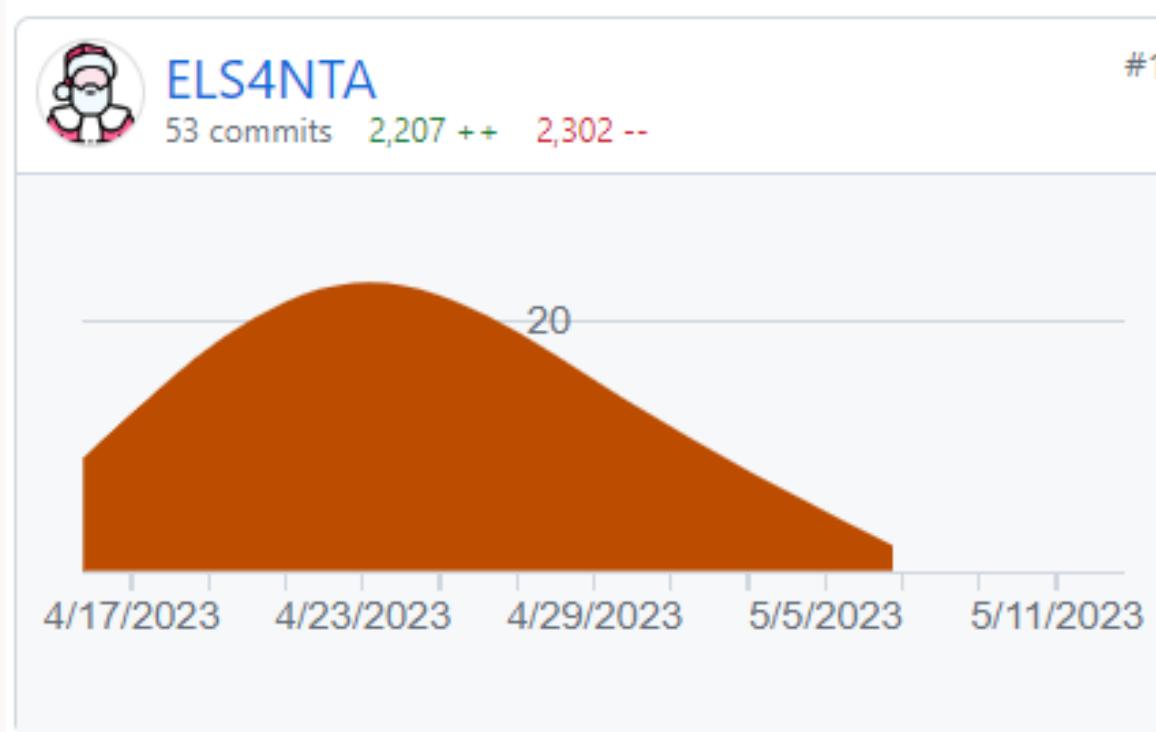
## ADICIONES Y ELIMINACIONES



## NETWORK



# DIAGRAMAS

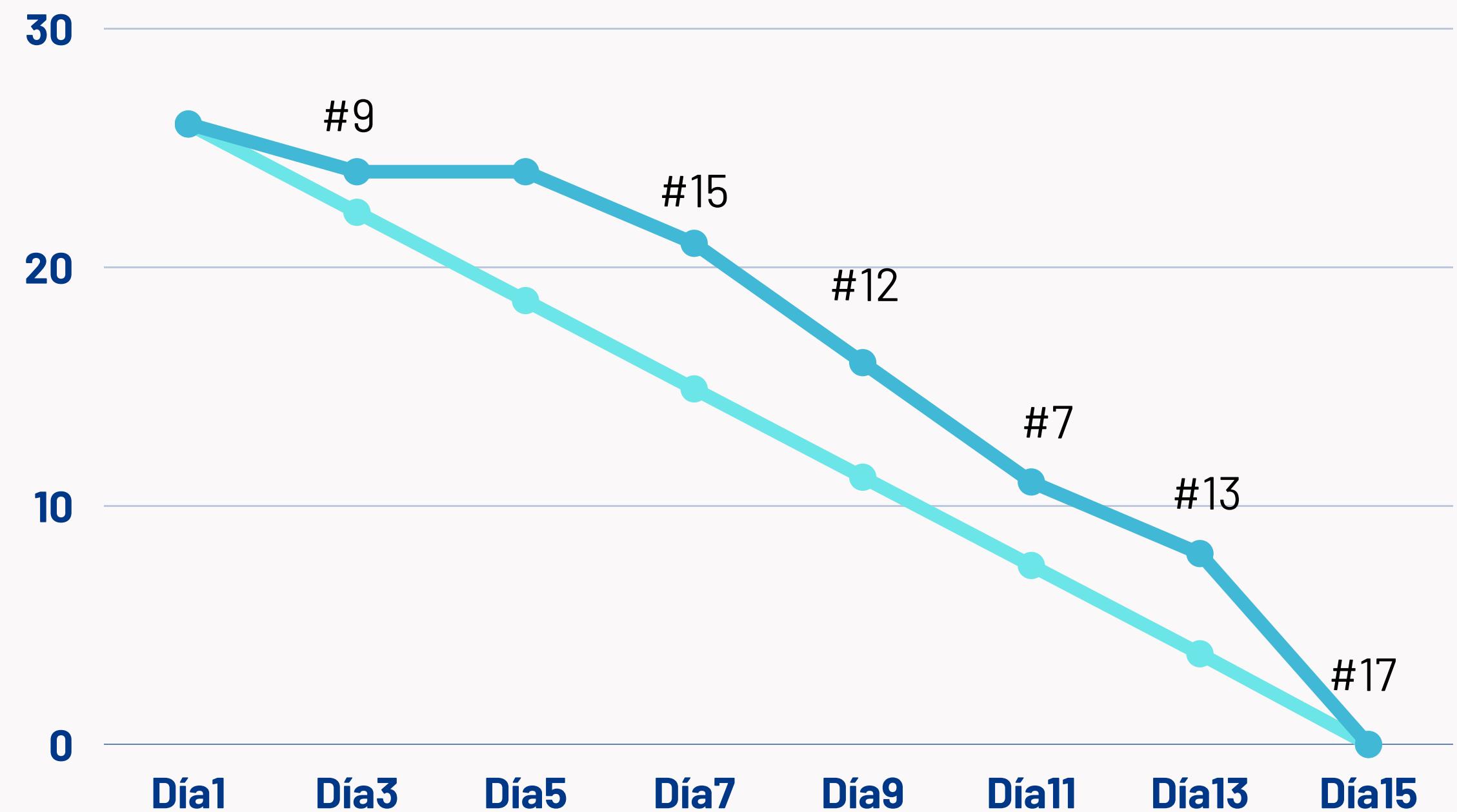


# COMMITs

# PERFORMANCE

TAMAÑO	VALOR
X -Tiny	1
Small	2
Medium	3
Large	5
X-Large	8

## BRUNDOWN CHART





# DEMO DEL PROYECTO

**GRACIAS  
POR SU ATENCIÓN**