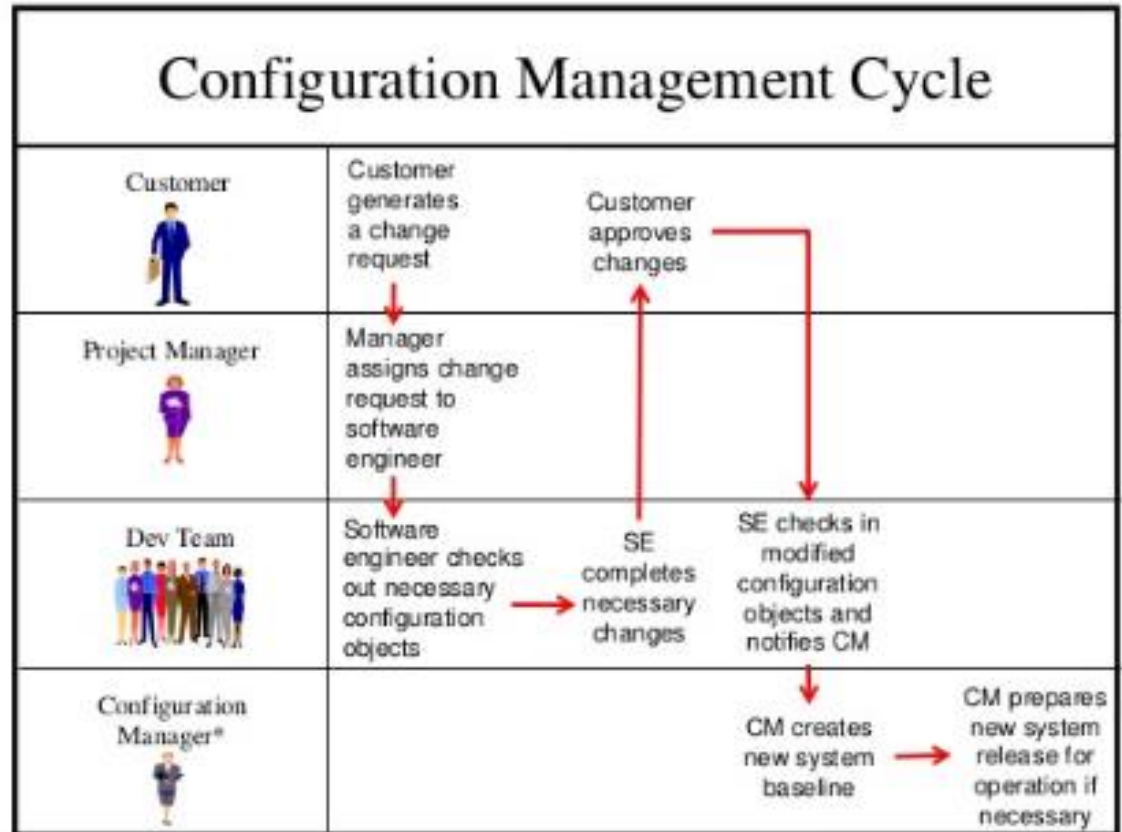


# CONFIGURATION MANAGEMENT, SOURCE CONTROL MANAGEMENT

# Software Configuration Management

Wikipedia: Software configuration management (SCM or S/W CM) is the task of tracking and controlling changes in the software. SCM practices include revision control and the establishment of baselines.



# Rudimentary version control



# Rudimentary – distributed - version control



Proyecto\_v1.zip



Proyecto\_v1\_final.zip

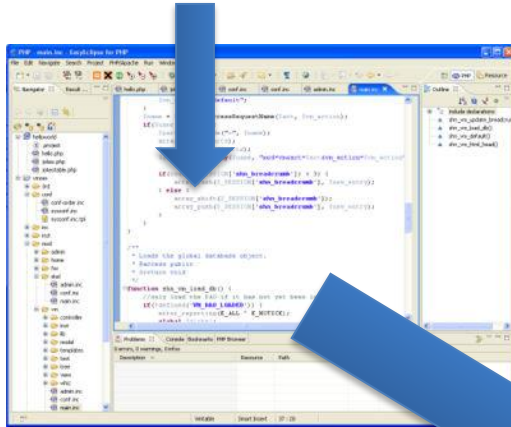


Proyecto\_este\_si\_final.zip

# Project Delivery



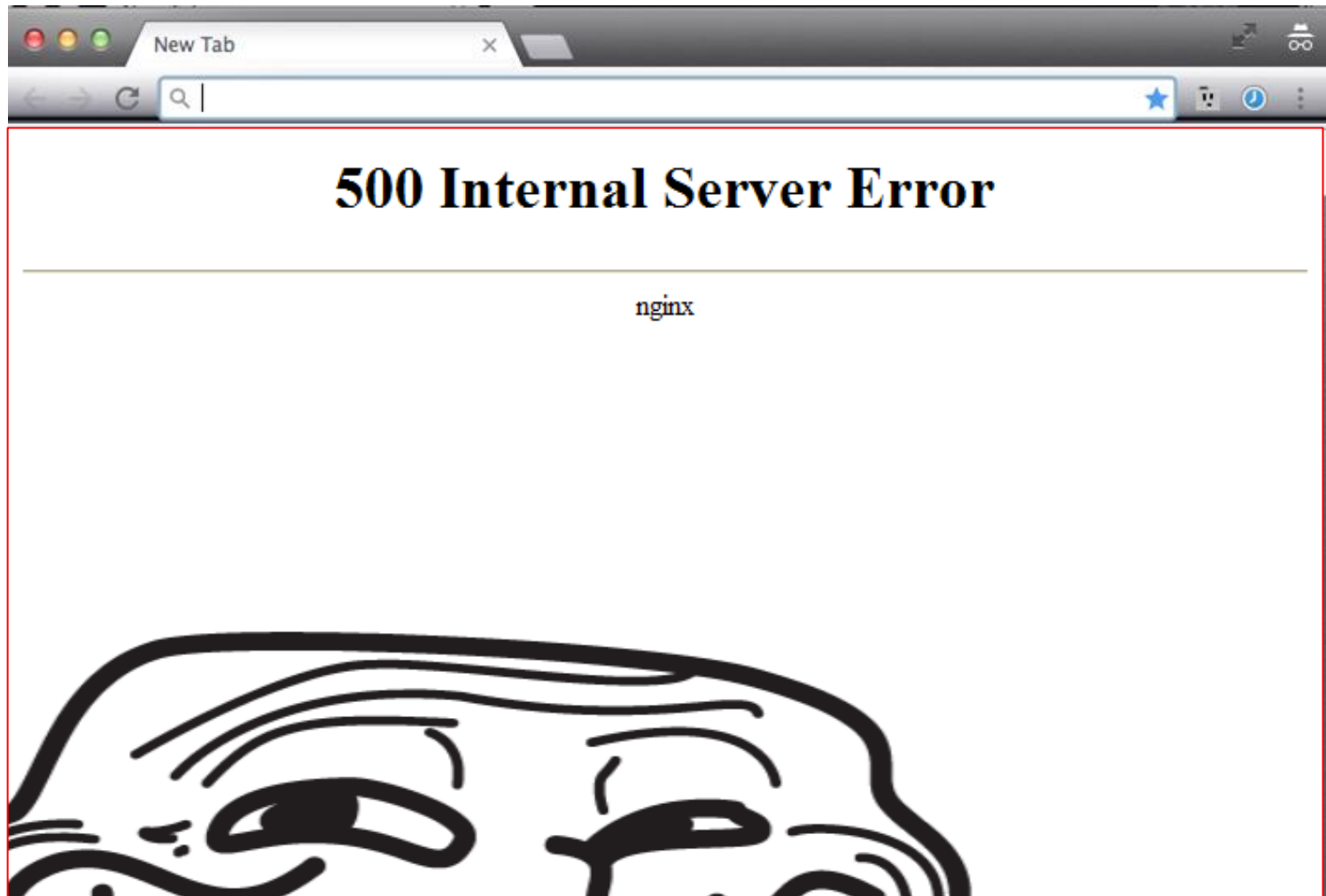
Proyecto\_este\_si\_final.zip



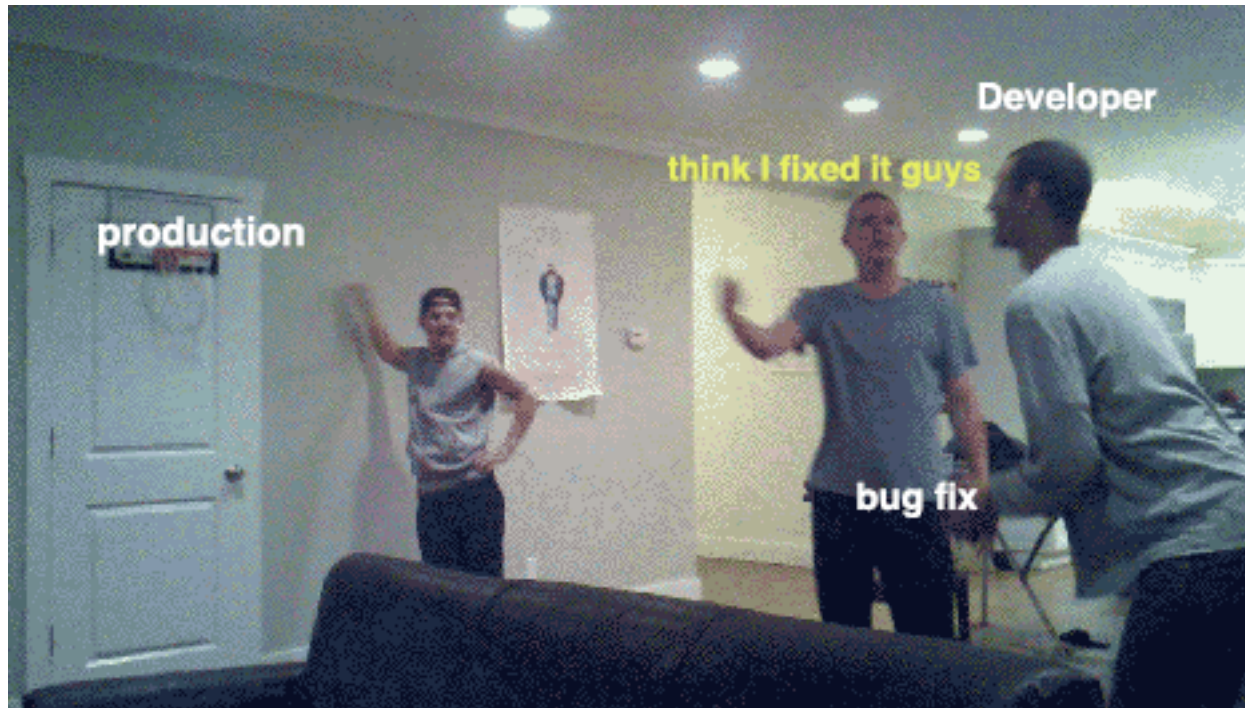
Proyecto1.war



# Project Delivery



# Project Delivery



~(ツ)~  
**IT WORKS**  
*on my machine*

??????



Proyecto\_v1\_final.zip



Proyecto\_v1.zip



Proyecto\_estesi.war



Proyecto1.war



Proyecto\_este\_si\_final.zip



Proyecto\_mar23.war



Proyecto\_funciona.war



## Continuous Integration

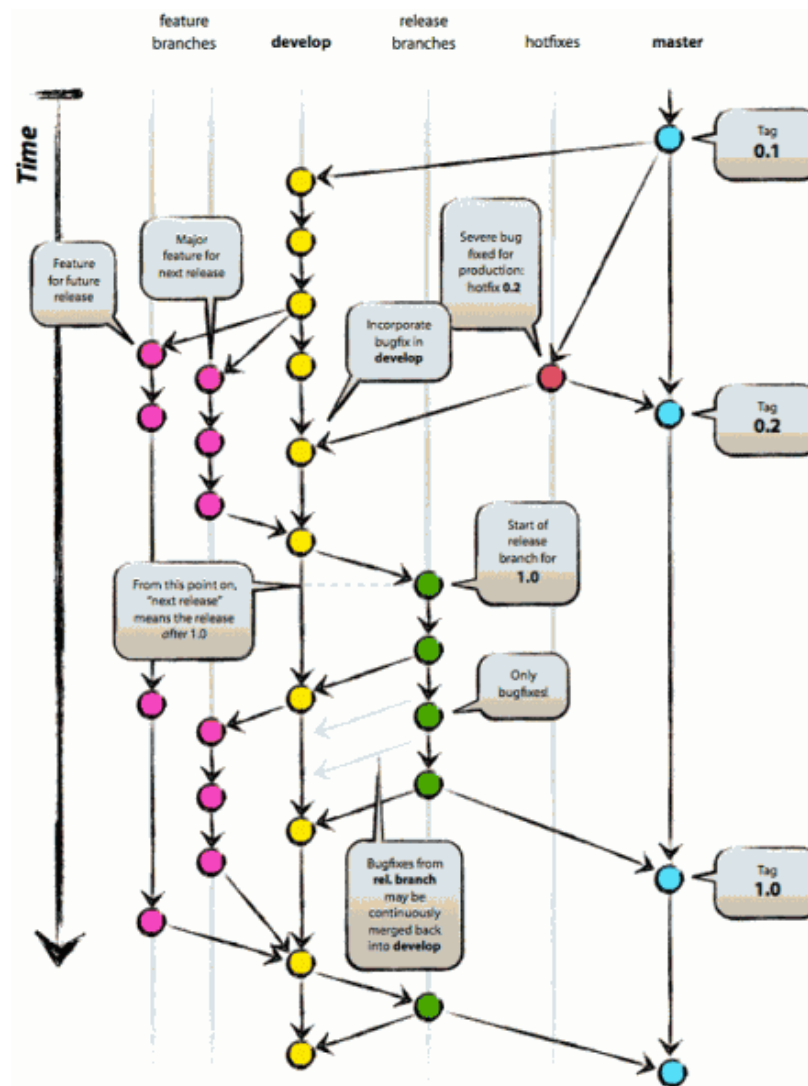
Software development practice where members of a team integrate their work frequently, usually each person integrates at least daily - leading to multiple integrations per day.

Each integration is verified by an automated build (including test) to detect integration errors as quickly as possible.

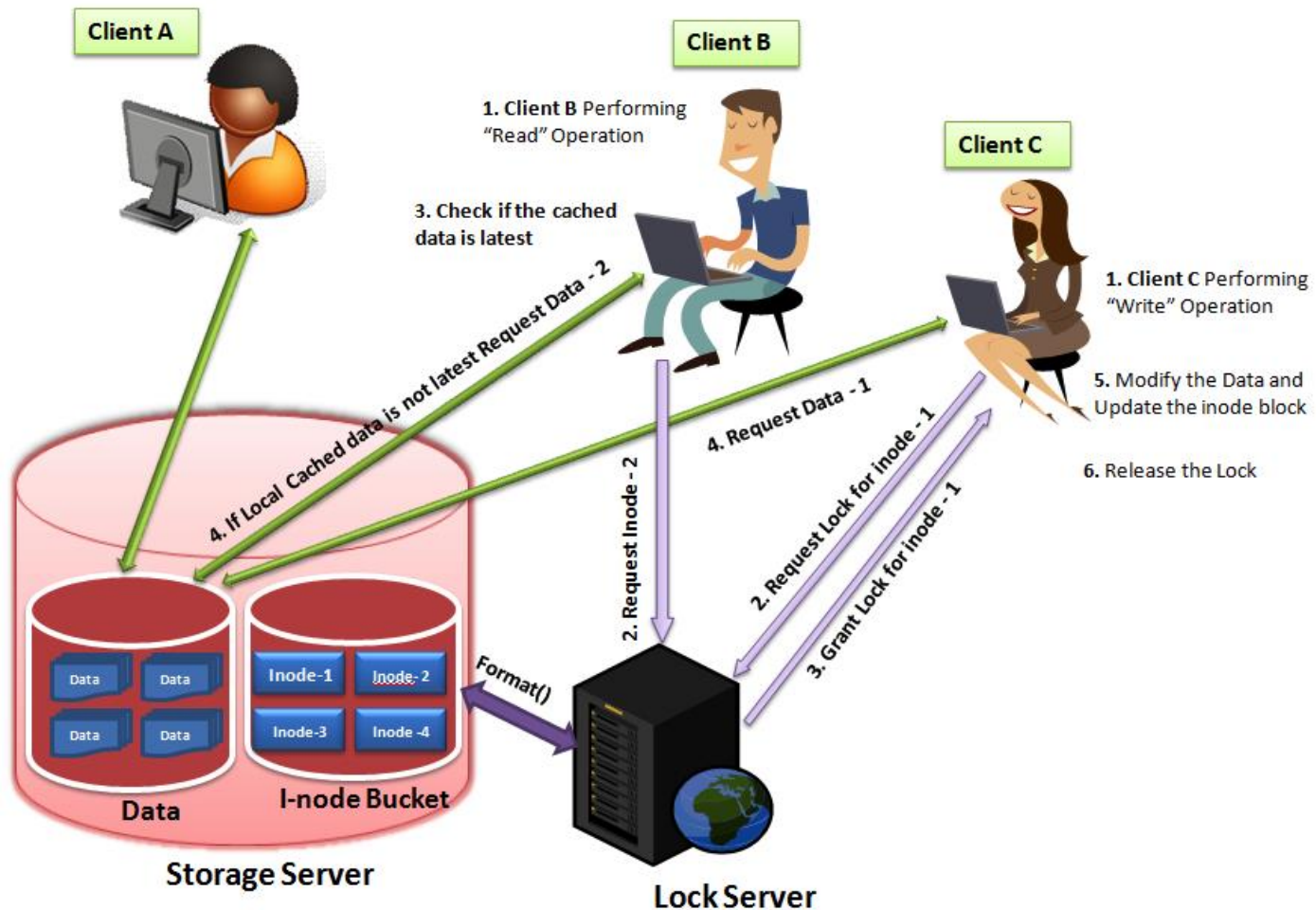
## Continuous Integration - practices

- Maintain a code repository
- Automate the build
- Make the build self-testing
- Everyone commits every day
- Every commit (to mainline) should be built
- Keep the build fast
- Test in a clone of the production environment
- Make it easy to get the latest deliverables
- Everyone can see the results of the latest build
- Automate deployment

# Source control

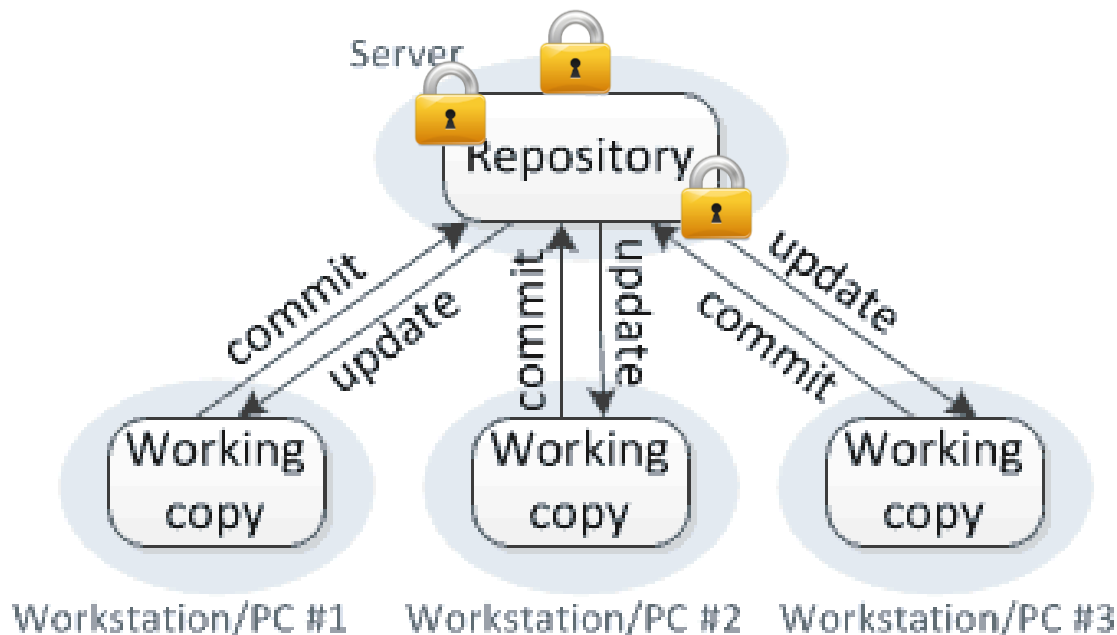


# Concurrent (centralized) version control?

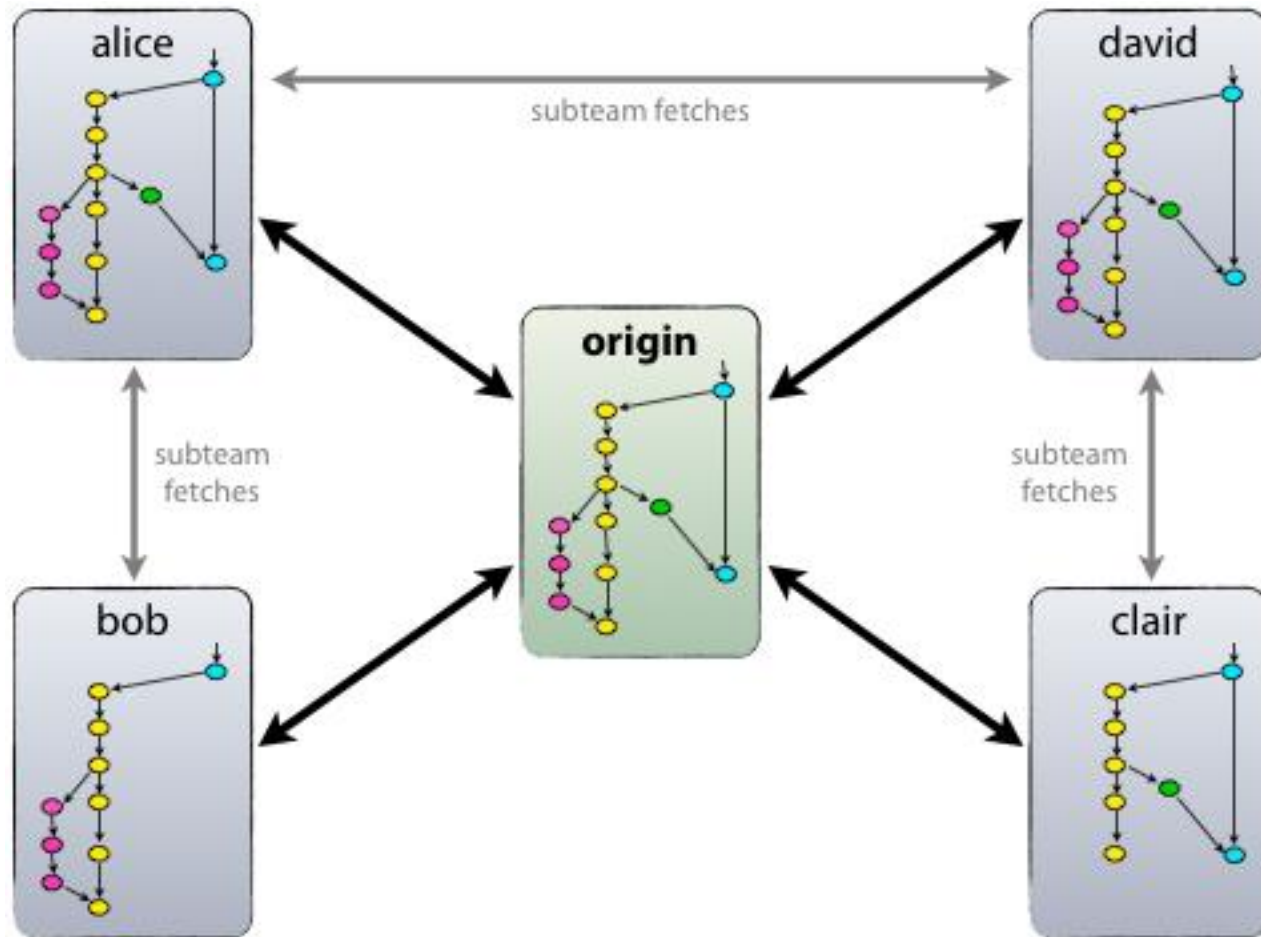


# Centralized version control: RCS (Revision Control System)

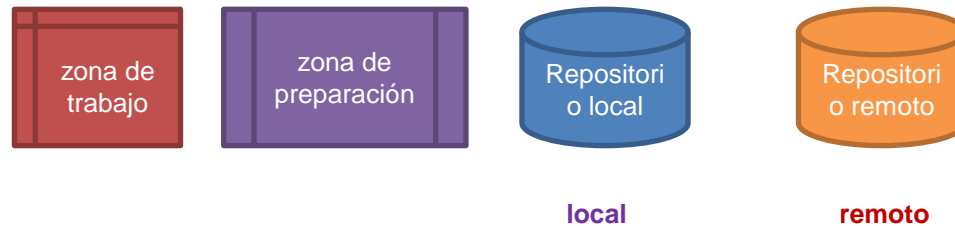
## Centralized version control



# Distributed Versioning System.



# Arquitectura de GIT



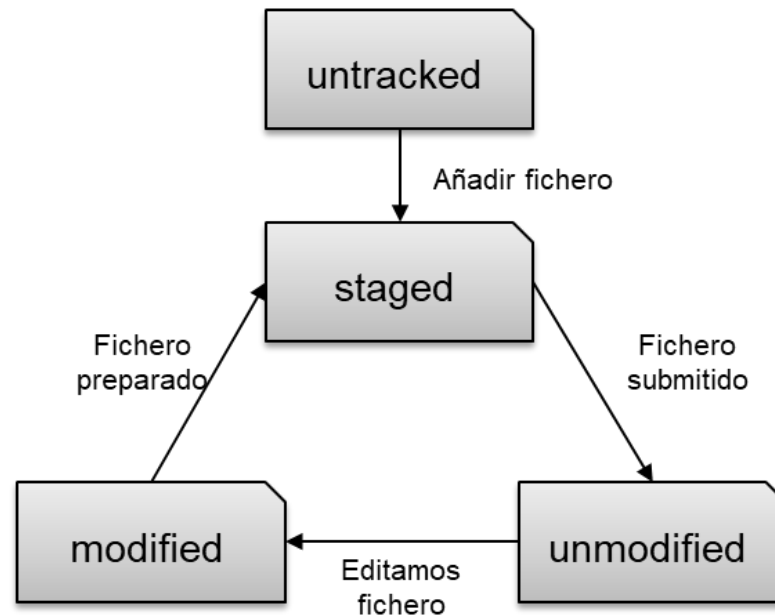
El sistema está compuesto por:

- › Repositorio remoto: Versión del proyecto alojados en internet o en algún punto de la red.
- › Workspace: Zona de trabajo local que contiene una réplica del código fuente
- › Stage: Actúa como una zona de preparación de los ficheros, previo a realizar un commit a nuestro repositorio local.
- › Repositorio local: Almacena versiones o commits, apunta al último commit realizado en nuestro repositorio local.

# Ciclo de vida de los ficheros

Los estados principales en los que se pueden encontrar los archivos:

- › Modificado (modified)
- › Preparado (staged)
- › Confirmado (committed)





# Ignorar archivos

## Fichero .gitignore

Reglas sobre los patrones que puedes incluir en el archivo .gitignore:

- Ignorar las líneas en blanco y aquellas que comiencen con #.
- Aceptar patrones glob estándar.
- Los patrones pueden terminar en barra (/) para especificar un directorio.
- Los patrones pueden negarse si se añade al principio el signo de exclamación (!).

# ¿Qué necesitamos para empezar a trabajar con Git?

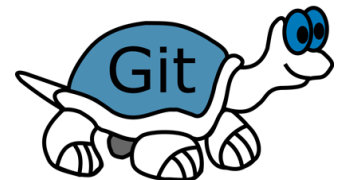
## REMOTO

Servidor de repositorios remotos para alojar nuestro proyecto, por ejemplo, los mas extendidos en el mercado actualmente:



## LOCAL

El motor de Git, el cual proporciona tanto la **versión de línea de comandos** como la interfaz gráfica de usuario estándar. Hay otros clientes que ofrecen mayor visibilidad:



```
public class ItsTimeToLab
{
    boolean youUnderstoodSCM;

    public boolean GoLab()
    {
        if (youUnderstoodSCM)
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}
```