

# MODELOS Y BASES DE DATOS

## Diseño Físico. SQL-DTL-TCL

### 2022-1

### Laboratorio 5/6

#### OBJETIVOS

Evaluar el logro de las competencias adquiridas para:

1. Realizar el diseño físico de una base de datos
2. Implementar una base de datos relacional a partir de un diseño físico
3. Definir e implementar índices y vistas para optimizar el funcionamiento
4. Definir e implementar los componentes transaccionales de la base de datos
5. Implementar los mecanismos para empaquetar los servicios de la base de datos
6. Usar el ambiente SQL Developer

#### ENTREGA

Publiquen los resultados en un archivo **.zip** , el nombre de este archivo debe ser la concatenación en orden alfabético de los primeros apellidos de cada uno de los miembros.

Deben entregar los archivos: [lab05.doc](#), [youtube.asta](#) y [youtube.sql](#)

Para organizar el archivo .sql incluyan como comentarios los títulos señalados. No olviden dar nombres significativos a cada uno de los elementos de la implementación.

#### CICLO UNO. Youtube

##### A. Extendiendo. Usuarios

Los datos de algunas personas de youtube los vamos a importar de una tabla que se encuentra en la tabla DATA de la cuenta mbdaa01 (mbdaa01.DATA)

1. Consulte la información que actualmente está en la tabla
2. Inclúyanse como usuarios
3. Traten de modificarse o borrarse. ¿qué pasa?
4. Escriban la instrucción necesaria para otorgar los permisos que actualmente tiene esa tabla. ¿quién la escribió?
5. Escriban las instrucciones necesarias para importar los datos de esa tabla a su base de datos. Todos los usuarios son del mes de abril del 2022.
6. Para esta nueva funcionalidad, adicionen este nuevo caso de uso a funciones  
COMO Administrador  
QUIERO importar usuarios de una fuente externa  
PARA PODER contar con la información de ellos

##### B. Modelo físico. Datos.

1. Diseñe el modelo físico de datos (ingeniería reversa) del  
CRUD Suscripciones

##### C. Modelo físico. Componentes.

1. Diseñe e implemente el paquete correspondiente al  
CRUD Suscripciones (PC\_SUSCRPTIONS)

En los paquetes deben incluir los subprogramas necesarios para atender los escenarios de los casos de uso de funciones y los casos de uso de las consultas asociadas a estos grandes conceptos.

**CRUDE (Especificacion)**

**CRUDI (Implementación)**

--

**XCRUD**

-

2. Prueben los paquetes contruidos con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de fracaso.

**CRUDOK**  
**CRUDNoOK**

#### **D. Modelo físico. Seguridad.**

1. Diseñe e implemente los paquetes que ofrezcan las operaciones válidas para cada uno de los usuarios del sistema.

1. User (PA\_USER)
2. User Experience Analyst (PA\_EXPERIENCE\_A)

**ActoresE**  
**ActoresI**

2. Creen el rol de usuario, otorguen los permisos correspondientes a ese rol. Asumiendo que dos de sus compañeros de curso (no del equipo) son lideres, asígnele ese rol. Prueben la ejecución desde una de esa cuenta.

3. Creen el rol de analista de experiencia de usuario, otorguen los permisos correspondientes a ese rol. Asumiendo que uno de sus compañeros de curso (no del equipo) es el analista de experiencia de ususaio asígnenle ese rol. Prueben la ejecución desde esa cuenta.

**Seguridad (Autorizaciones)**

--

**XSeguridad**

4. Prueben el esquema de seguridad con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de fracaso.

**SeguridadOK**  
**SeguridadNoOK**

[AYUDA: Consulta la instrucción CREATE ROLE rol]

[AYUDA: Consulte la instrucción GRANT rol TO usuario]

#### **D. Pruebas**

Las pruebas de aceptación son historias de varios pasos (10 aprox) que cuentan un uso posible del sistema.

Las siguientes son algunas reglas de construcción:

- 1) se diseñan con base en los casos de uso de funciones y consultas
- 2) para cada paso se presenta una descripción en lenguaje natural seguida de la instrucción SQL correspondiente.
- 3) las instrucciones SQL son únicamente llamados a métodos de los paquetes de actores.
- 4) se ilustran acciones de éxito, consultas y la protección sobre acciones no permitidas.
- 5) el éxito de las acciones se confirma con un paso siguiente.

Es necesario que la historia tenga un buen argumento e ilustre las mejores zonas de implementación del sistemas.

1. Diseñen e implementen una prueba de aceptación.

**Pruebas**

## **RETROSPECTIVA**

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?  
(Horas/Hombre)
2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio? ¿Por qué?
3. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?
4. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?
5. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?