

# Projeto Piano de 4 Teclas

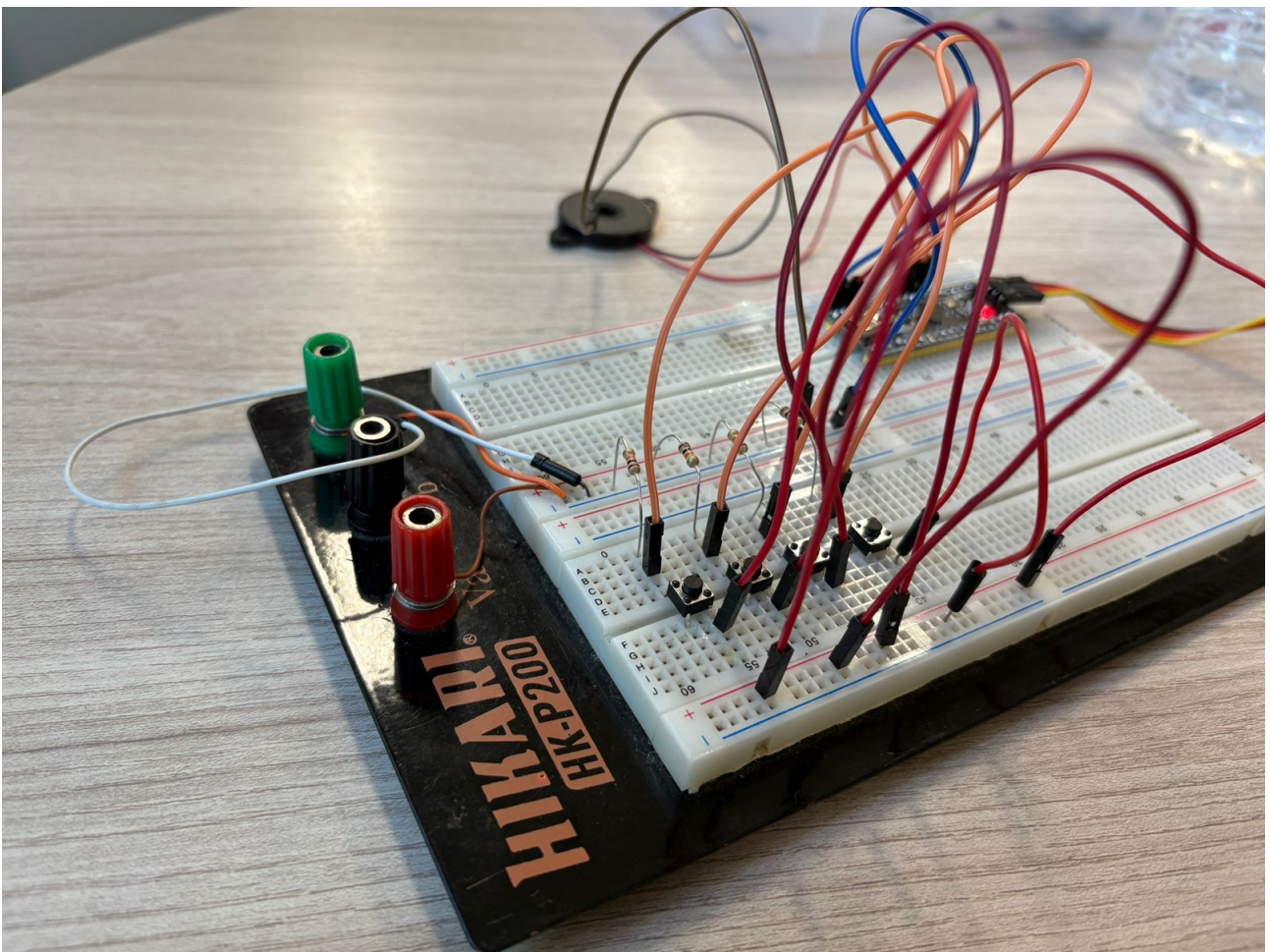
Projeto final da disciplina de Sistemas Microcontrolados turma S22 2025

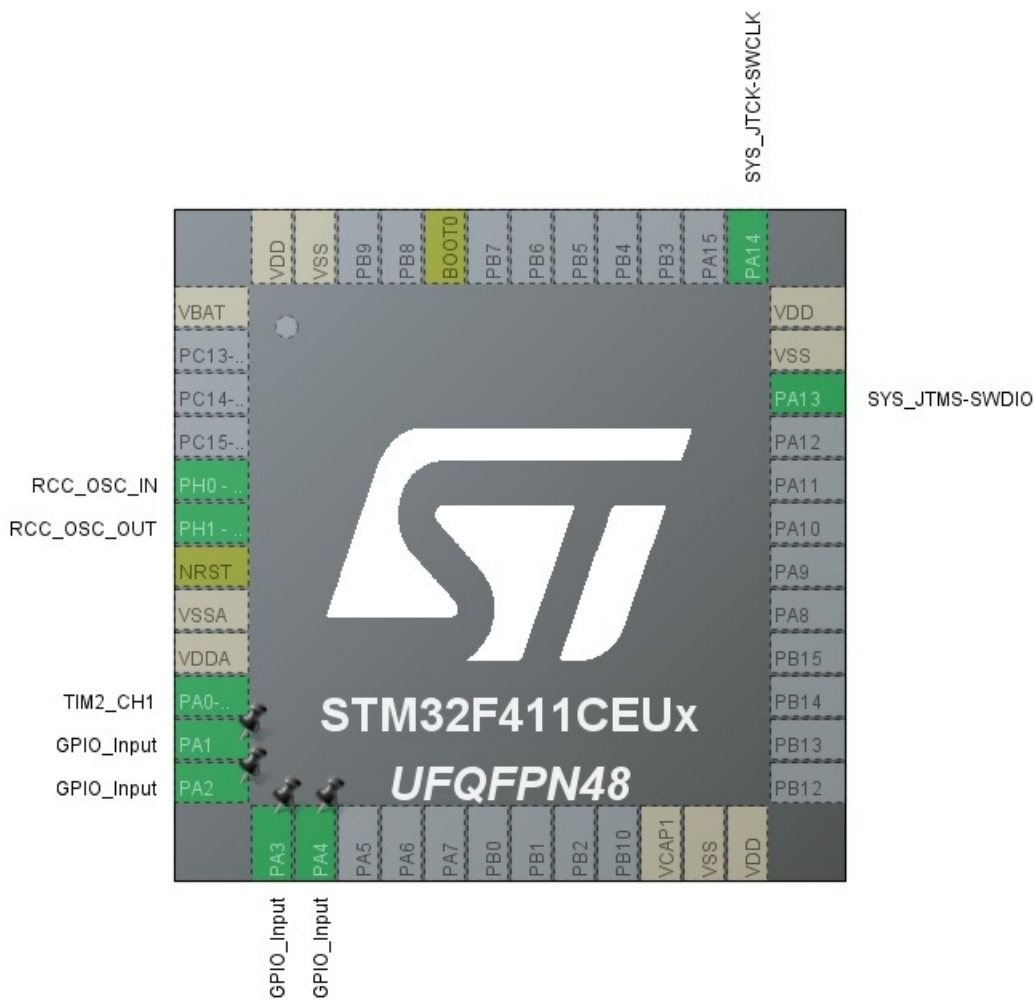
## Ferramentas utilizadas

- 1 microcontrolador STM32F411CEU6
- 4 botões
- 4 resistores de 1k  $\Omega$
- 1 buzzer passivo

## Processo

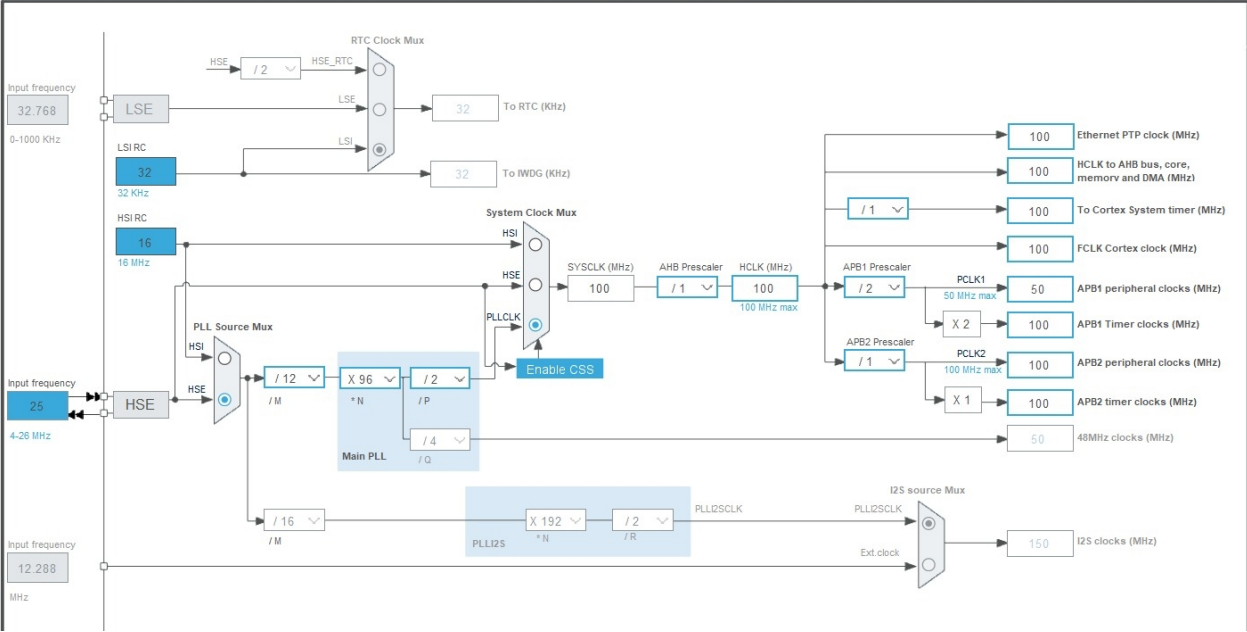
Os botões foram conectados às entradas PA1 a PA4 do STM32, as quais foram configuradas como “input”, e à entrada 3V3 do microcontrolador. O modo foi definido como “no pull-up and no pull-down”, e cada botão foi conectado ao ground através de um resistor externo. Dessa forma, quando se aperta o botão, o buzzer toca e quando solta o botão o buzzer é silenciado.





Configuration							
Group By Peripherals							
<div> <div>GPIO</div> <div>RCC</div> <div>SYS</div> <div>TIM</div> </div>							
Search Signals							
Search (Ctrl+F)						<input type="checkbox"/> Show only Modified Pins	
Pin N...	Signal on...	GPIO out...	GPIO mo...	GPIO Pul...	Maximu...	User Label	Modified
PA1	n/a	n/a	Input mo...	No pull-u...	n/a		<input type="checkbox"/>
PA2	n/a	n/a	Input mo...	No pull-u...	n/a		<input type="checkbox"/>
PA3	n/a	n/a	Input mo...	No pull-u...	n/a		<input type="checkbox"/>
PA4	n/a	n/a	Input mo...	No pull-u...	n/a		<input type="checkbox"/>

Já o buzzer foi conectado à entrada PA0, configurada como um output, para controlar a frequência do som emitido junto com as seguintes configurações de clock:



TIM2 Mode and Configuration

Mode

Slave Mode

Disable

Trigger Source

Disable

Clock Source

Internal Clock

Channel1

PWM Generation CH1

Channel2

Disable

Configuration

Reset Configuration

✓ NVIC Settings

✓ DMA Settings

✓ GPIO Settings

✓ Parameter Settings

✓ User Constants

Search Signals

Search (Ctrl+F)

Pin Name	Signal on Pin	GPIO output I...	GPIO mode	GPIO Pull-up/...	Maximum
PA0-WKUP	TIM2_CH1	n/a	Alternate Fun...	No pull-up an...	Low

Parameter Settings	User Constants
Configure the below parameters :	
<input type="text" value="Search (Ctrl+F)"/> <input type="button" value="↶"/> <input type="button" value="↷"/> <input type="button" value="i"/>	
<div> <div>Counter Settings</div> <div> <div>Prescaler (PSC - 16 bits value)</div> <div>99</div> </div> <div> <div>Counter Mode</div> <div>Up</div> </div> <div> <div>Counter Period (AutoReload Regist.</div> <div>1000</div> </div> <div> <div>Internal Clock Division (CKD)</div> <div>No Division</div> </div> <div> <div>auto-reload preload</div> <div>Disable</div> </div> </div>	
<div> <div>Trigger Output (TRGO) Parameters</div> <div> <div>Master/Slave Mode (MSM bit)</div> <div>Disable (Trigger input effect not delayed)</div> </div> <div> <div>Trigger Event Selection</div> <div>Reset (UG bit from TIMx_EGR)</div> </div> </div>	
<div> <div>PWM Generation Channel 1</div> <div> <div>Mode</div> <div>PWM mode 1</div> </div> <div> <div>Pulse (32 bits value)</div> <div>0</div> </div> <div> <div>Output compare preload</div> <div>Enable</div> </div> <div> <div>Fast Mode</div> <div>Disable</div> </div> <div> <div>CH Polarity</div> <div>High</div> </div> </div>	

Parameter Settings	User Constants
Configure the below parameters :	
<input type="text" value="Search (Ctrl+F)"/> <input type="button" value="↶"/> <input type="button" value="↷"/> <input type="button" value="i"/>	
<div> <div>Counter Settings</div> <div> <div>Prescaler (PSC - 16 bits value)</div> <div>99</div> </div> <div> <div>Counter Mode</div> <div>Up</div> </div> <div> <div>Counter Period (AutoReload Regist.</div> <div>1000</div> </div> <div> <div>Internal Clock Division (CKD)</div> <div>No Division</div> </div> <div> <div>auto-reload preload</div> <div>Disable</div> </div> </div>	
<div> <div>Trigger Output (TRGO) Parameters</div> <div> <div>Master/Slave Mode (MSM bit)</div> <div>Disable (Trigger input effect not delayed)</div> </div> <div> <div>Trigger Event Selection</div> <div>Reset (UG bit from TIMx_EGR)</div> </div> </div>	
<div> <div>PWM Generation Channel 1</div> <div> <div>Mode</div> <div>PWM mode 1</div> </div> <div> <div>Pulse (32 bits value)</div> <div>0</div> </div> <div> <div>Output compare preload</div> <div>Enable</div> </div> <div> <div>Fast Mode</div> <div>Disable</div> </div> <div> <div>CH Polarity</div> <div>High</div> </div> </div>	



## Código

As variáveis “NOTA\_DO, NOTA\_RE, NOTA\_MI e NOTA\_FA” foram definidas para modificar a frequência do som que o buzzer emite, correspondendo a aproximadamente 261, 294, 329 e 349 Hz.

```
/* USER CODE BEGIN PV */
#define NOTA_DO 261
#define NOTA_RE 294
#define NOTA_MI 329
#define NOTA_FA 349
/* USER CODE END PV */
```

No loop principal, foi criada uma função que toca aquela nota específica dependendo do botão que é apertado.

```
/* USER CODE BEGIN 0 */
void tocar_nota(uint32_t frequencia) {
    if (frequencia == 0) {
        __HAL_TIM_SET_COMPARE(&htim2, TIM_CHANNEL_1, 0); // Silêncio
    } else {
        uint32_t novo_arr = 1000000 / frequencia;
        __HAL_TIM_SET_AUTORELOAD(&htim2, novo_arr);
        __HAL_TIM_SET_COMPARE(&htim2, TIM_CHANNEL_1, novo_arr / 2);
        __HAL_TIM_SET_COUNTER(&htim2, 0); // Reinicia contador para resposta rápida
    }
}
/* USER CODE END 0 */
```

```
if (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_1) == GPIO_PIN_RESET) { // Mudou de SET para RESET
    tocar_nota(NOTA_DO);
}
else if (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_2) == GPIO_PIN_RESET) {
    tocar_nota(NOTA_RE);
}
else if (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_3) == GPIO_PIN_RESET) {
    tocar_nota(NOTA_MI);
}
else if (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_4) == GPIO_PIN_RESET) {
    tocar_nota(NOTA_FA);
}
else {
    tocar_nota(0);
}

HAL_Delay(10);
```