

1 - Faça um programa que leia o sexo biológico de uma pessoa, mas só aceite os valores 'M' ou 'F'. Caso esteja errado, peça a digitação novamente até ter um valor correto.

2 - Escreva um programa que pede a senha uma senha ao usuário, e só sai do loop quando digitarem corretamente a senha. A senha é "Blue123"

2b - Exiba quantas vezes o usuário errou a digitação.

3 - Crie um programa que leia a idade e o sexo de várias pessoas. A cada pessoa cadastrada, o programa deverá perguntar se o usuário quer ou não continuar. No final, mostre:

A) Quantas pessoas tem mais de 18 anos.

B) Quantos homens foram cadastrados.

C) Quantas mulheres tem menos de 20 anos.

DESAFIO:

4 - Crie um jogo onde o computador vai "pensar" em um número entre 0 e 10. O jogador vai tentar adivinhar qual número foi escolhido até acertar, mostrando no final quantos palpites foram necessários para vencer.