

Turtle

Turtle est un module python, il permet de dessiner des formes à l'écran.
Vous contrôlez un curseur que vous pouvez faire avancer avec des commandes.

```
turtle.forward(10) # avance le curseur de 10
turtle.backward(10) # recule le curseur de 10
turtle.left(90) # tourne le curseur de 90 degrés vers la gauche
turtle.right(90) # vers la droite

turtle.penup() # lève le curseur
turtle.pendown() # baisse le curseur
```

Voici un exemple d'un programme dessinant un carré :

```
turtle.forward(100)
turtle.left(90)
turtle.forward(100)
turtle.left(90)
turtle.forward(100)
turtle.left(90)
turtle.forward(100)
turtle.left(90)
```

Un peu de style

Vous pouvez personnaliser vos dessins avec différentes fonctions :

```
turtle.speed(vitesse) # change la vitesse du curseur
turtle.pensize(taille) # change la taille du trait
turtle.pencolor(rouge, vert, bleu)
# chaque composante est comprise entre 0 et 1
```