

Atelier n°5.1

ORM et CRUD

Objectifs

Le but de cet atelier est la manipulation de la Base de données.

Etude de cas

Nous allons travailler pendant ce TP avec l'étude de cas suivante: « **Parc automobile** » représentée avec son diagramme de classe :

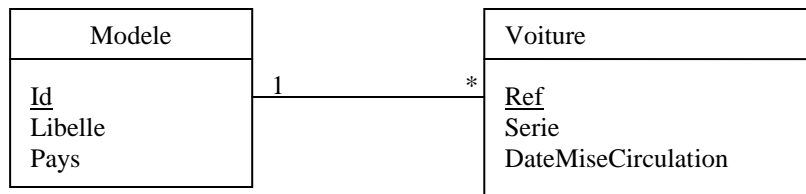


Figure 1 Diagramme des classes

Partie 1 : CRUD Modele

1. Créer le bundle « **EspritParcBundle** »
2. Créer la base de données «parc»
3. Créer l'entité « **Modele** » qui correspond aux classes de la **figure1** puis *générer* le schéma de la base.
4. Ajouter des modèles manuellement dans la table **modele**

id	Libelle	Pays
1	BMW	Allemagne
2	Mercedes	Allemagne
3	Renault	France
4	Fiat	Italie

Figure 2 Table modele

5. Affichage des modèles.

Les étapes :

- a. Création d'un contrôleur ModeleController
- b. Création de l'**Action** (ModeleController : afficherAction())
- c. Création de la **vue** (Modele/affiche.html.twig)

d. Création de la **route**

6. Ajout des modèles.

Les étapes :

a. Création de l'**Action** (ModeleController : ajoutrAction())

b. Création de la **vue** (Modele/ajout.html.twig)

c. Création de la **route**

7. Modification des modèles.

Les étapes :

a. Création de l'**Action** (ModeleController : modifierAction())

b. Création de la **vue** (Modele/modif.html.twig)

c. Création de la **route**

8. Suppression des modèles.

Les étapes :

a. Création de l'**Action** (ModeleController : supprimerAction())

b. Création de la **route**