Ednilson Luis Meza Corilla

(Desarrollador Frontend)

Lima, Perú · <u>luismeza.com</u> · +51 913536441 · ednilsonluis.11@gmail.com

Desarrollador frontend con más de 1 año de experiencia con herramientas como Next.js, Astro, para crear interfaces de usuario efectivas y atractivas. Con habilidades para el desarrollo de sitios webs interactivos con solicitudes a APIs o conexión a un backend para realizar diversas operaciones, además de landing pages con alta optimización y un gran atractivo,

PROYECTOS

GoodFood good-food.com

Sitio web de recetas de cocina, con inclusión de filtros y guardado de recetas favoritas

- Desarrollé el diseño de todo el sitio web en Figma para una mejor organización
- Implementé una API externa(Spoonacular) para tener toda la información necesaria para el correcto funcionamiento.
- Implementé la librería Zustand para manejar major los contextos utilizados en la aplicación.
- Construí las animaciones con la librería Framer-Motion para una mejor experiencia de usuario.
- Utilicé Supabase como BaaS para el manejo de usuarios, como la autenticación y el registro, además del almacenamiento de las recetas guardadas de cada usuario.

Positivus positivus.com

Landing page de una agencia de marketing digital

- Usé Astro para un mejor rendimiento al ser una página web más estática.
- Usé React como librería para generar componentes y reutilizarlos y así acelerar el desarrollo.
- Construí las animaciones con la librería Framer-Motion, asegurándome de que sea responsive para todo tipo de dispositivo.

SHOP.CO <u>shop-co.com</u>

Ecommerce de venta de prendas de ropa

- Usé Next.js como framework, debido a la necesidad de mayor interactividad con el usuario.
- Implementé Framer-Motion para que en el diseño mobile, el usuario pueda usar acciones como el arrastre para visualizar los productos

EDUCACIÓN

INSTITUTO CERTUS Lima, Perú

(Cursando)

Diseño y Desarrollo de Software Actualidad - 2026

SKILLS ADICIONALES

- Español Nativo
- Ingles Intermedio
- Typescript

- Next.is
- Astro
- Tailwind CSS

• Git