

OFICIO

Córdoba Argentina, 1 de marzo de 2016

Dr. Raymundo Miguel Campos Vázquez
El Colegio de México

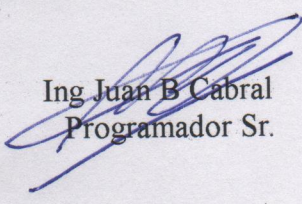
Tengo el agrado de dirigirme a usted con el objeto de informarle la finalización del **experimento de teoría de juegos bajo la plataforma oTree** (<http://www.otree.org/>), solicitada por su persona. El código fuente desarrollado, documentación e historial de cambios puede ser accedido públicamente a través de la página https://github.com/leliel12/otree_medina.

El proyecto constó de:

- Creación de modelos de persistencia la las secciones 1, 2 y 3.
- Creación de las paginas para las secciones 1, 2 y 3.
- Desarrollo de la lógica de "time-out" para que oTree almacene automáticamente los valores ingresados cuando el tiempo se termina (por defecto oTree no guarda nada en estos casos)
- Desarrollo de la lógica de negociación simple.
- Diseño e implementación de la lógica cíclica del juego de negociación empresa-trabajador (oTree no soporta lógicas cíclicas).
- Desarrollo de una herramienta para asignar avatares y nombres a los jugadores.
- Creación de la documentación de la herramienta para asignar avatares a los jugadores.
- Creación de un vídeo tutorial para el despliegue de oTree y el experimento en Heroku (<https://dashboard.heroku.com/>) asi como el uso de la herramienta para asignar avatares y nombres tanto local como remotamente.

El proyecto fue realizado en **50 horas reloj** en base a lo cual el costo final es de **u\$s 1.000** (mil dolares americanos).

Sin otro particular, lo saluda.


Ing Juan B Cabral
Programador Sr.