Sección 2.

Tiempo restante para leer las instrucciones: **10:00**

**Principio del formulario**

**Negociación 1 y Negociación 2**

Durante esta sección jugará **14 rondas** con diferentes jugadores presentes en la sala y **2 rondas** con jugadores virtuales. **Ninguna pareja se repite en rondas distintas**. Los juegos consisten en decisiones individuales e independientes, en cada ronda usted deberá tomar una o varias decisiones en dos tipos de juegos, **Negociación 1** y **Negociación 2.**

Negociación 1

Para cada ronda usted será emparejado, de manera anónima, con otro jugador. En otras palabras, usted tendrá una contraparte, pero no sabrá de quien se trata. Su identidad también permanecerá oculta. Los dos jugadores tendrán dos funciones diferentes: el **Proponente**y el **Respondente**. Se le asignará al azar a un papel, y se mostrará al momento de jugar. En cada ronda deberán distribuirse un monto de **200 ECUs**.

El papel del Proponente

El Proponente tiene que determinar una cantidad de ECUs **(200-X)** entre 0 y 200 ECUs que desea mantener para sí mismo. El monto **X** es lo que el Proponente ofrece al Respondente.

El papel del Respondente

El Respondente será informado de la decisión del Proponente. Una vez que sepa esta información, el Respondente puede **Aceptar** o **Rechazar** esa oferta.

Resultados

Si el Respondente acepta la oferta del Proponente, el Proponente obtiene **(200-X)** ECUs y el Oferente obtiene **X** ECUs. Si el Respondente rechaza la oferta, ambas personas obtienen **0** ECUs a cambio.

***Ejemplo:***

1. *Supongamos que queremos repartir 200 ECUs, el Proponente decide enviar 50 ECUs, el Respondente puede, entonces, aceptar o rechazar la oferta. Si la acepta el Proponente obtiene 150 ECUs y el Respondente obtiene 50 ECUs, si la rechaza ambos obtienen cero.*

Negociación 2

Para cada ronda usted será emparejado, de manera anónima, con otro jugador. Los dos jugadores tendrán dos funciones diferentes: Empresay **Trabajador**. Se le asignará al azar a un papel y se mostrará al momento de jugar. En este juego hay ofertas, contraofertas y 2 etapas. El juego puede acabar en la primera etapa en caso de acuerdo temprano.

El papel de la Empresa (1)

La Empresa es contratada para realizar un proyecto con un pago final de **200 ECUs**, para honrar el contrato la Empresa debe contratar al **único Trabajador(a) disponible**. Antes de realizar el trabajo, la Empresa debe acordar con el Trabajador(a) el salario que va a recibir. El juego consiste en que Empresa y Trabajador deben repartirse esos **200 ECUs**. El ingreso final de la Empresa es **(200-X)** y el ingreso del Trabajador(a) es **X**. La Empresa debe ofrecer un salario **X**  al Trabajador(a) (de 0 a 200 ECUs).

El papel del Trabajador (1)

El trabajador(a) es informado de la oferta y debe decidir si **Aceptar** o **Contra ofertar**, si la acepta el juego acaba, si la rechaza el Trabajador(a) tiene que realizar una contra oferta a la Empresa. Para simular condiciones reales, el juego puede terminar súbitamente con una probabilidad de 20%. De llegar a ocurrir esta situación, el pago para la Empresa sería de 50 ECUs y para el trabajador(a) de 0 ECUs.

El papel de la Empresa (2)

Si existe contra oferta por parte del Trabajador, La Empresa debe decidir si **Aceptar** o **Rechazar** la oferta. Si la Empresa rechaza la contra oferta, el pago es de 50 ECUs para la Empresa y 0 ECUs para el Trabajador.

***Ejemplos:***

1. *Se busca repartir 200 ECUs, la Empresa ofrece 50 y se queda con 150 ECUs. El Trabajador acepta la oferta y el juego termina en la primera etapa. Los pagos finales son 50 ECUs para el Trabajador y 150 ECUs para la empresa.*
2. *Se busca repartir 200 ECUs, la Empresa ofrece 50 y se queda con 150 ECUs. El Trabajador no acepta la oferta y realiza una contra oferta. Oferta 100 ECUs como salario y 100 ECUs para la empresa. A pesar de la probabilidad de que el juego termine súbitamente (20%), esto no sucede. La empresa acepta la contraoferta. Los pagos finales son 100 ECUs para el Trabajador y 100 ECUs para la empresa.*
3. *Se busca repartir 200 ECUs, la Empresa ofrece 50 y se queda con 150 ECUs. El Trabajador no acepta la oferta y realiza una contra oferta. Oferta 100 ECUs como salario y 100 ECUs para la empresa. La probabilidad de que el juego termine súbitamente (20%) se cumple. Los pagos finales son 0 ECUs para el Trabajador y 50 ECUs para la empresa.*

Haga click en el botón de próximo cuando esté listo.

**Negociacion1: Ventanas del Proponente y Respondente. Con y Sin foto.**

## Ronda1

Tiempo restante para completar su decisión: **1:00**

**Principio del formulario**

**Usted es el Proponente**

A ambos jugadores se les ha entregado **200 ECUs**. Introduzca la cantidad que desea ofrecer al Respondente de los 200 ECUs.

¿Cuánto le gustaría ofrecer?



Haga click en el botón de próximo cuando su respuesta este lista.



## Ronda1

Tiempo restante para completar su decisión: **1:00**

**Principio del formulario**

**Usted es el Respondente**

El Proponente le ha ofrecido **50 ECUs**. Determine si Acepta o Rechaza la oferta haciendo click en el recuadro correspondiente.

Haga click en el botón de próximo cuando su respuesta este lista.



## Ronda12

Tiempo restante para completar su decisión: **1:00**

**Principio del formulario**

**Usted es el Proponente**

La siguiente es una foto del Respondente actual.



A ambos jugadores se les han entregado **200 ECUs**. Introduzca la cantidad que desea ofrecer al Respondente de esos 200 ECUs.

¿Cuánto le gustaría ofrecer?



Haga click en el botón de próximo cuando su respuesta este lista.



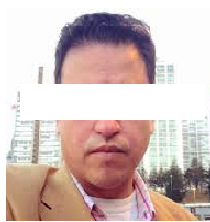
## Ronda12

Tiempo restante para completar su decisión: **1:00**

**Principio del formulario**

**Usted es el Respondente**

La siguiente es una foto del Proponente actual.



El Proponente le ha ofrecido **50 ECUs**. Determine si Acepta o Rechaza la oferta haciendo click en el recuadro correspondiente.

Haga click en el botón de próximo cuando su respuesta este lista.



**Negociacion2: Ventanas de la Empresa y el Trabjador. Con y Sin foto.**

**NEGOCIACION 2**

**INSTRUCCIONES**

**Y COMO SE PODRÍA VER EN PANTALLA DESDE EL INICIO AL FINAL, ASI COMO CASOS DONDE POR PROBABILIDAD SE ACABE EL JUEGO.**