

Курс: «Технология доступа к базам данных ADO.NET»

Модуль 6. Введение в Entity Framework Core. Часть 1

Для реализации заданий используйте подход Code first (создание базы данных на основе классов). Желательная структура solution (решения): dll проект для хранения классов со структурой данных(модели), dll проект для хранения класса-наследника от DbContext, приложение для тестирования функциональности (консольное или оконное).

Задание 1

Создайте dll проект. Внутри проекта создайте класс (модель) для хранения информации об играх. В классе необходимо хранить:

- Название игры;
- Студия или фирма создатель игры;
- Стилль игры;
- Дата релиза.

Задание 2

Создайте dll проект. Внутри проекта реализуйте следующую функциональность:

- Создайте класс-наследник от DbContext;
- Создайте DbSet в котором вы будете хранить объекты класса из первого задания;
- Настройте подключение к базе данных.

Задание 3:

Создайте исполняемое приложение для тестирования функциональности первого и второго задания. Необходимо:

- Создать базу данных из класса-модели;
- Выполнить подключение к созданной базе данных;
- Внести информацию о нескольких играх внутрь базы данных;
- Отобразить информацию об играх из базы данных.

Задание 4:

Создайте файлы миграции из базы данных предыдущих заданий. Добавьте к информации об игре:

- Режим игры: однопользовательский, многопользовательский;
- Количество проданных копий;

Обновите файлы миграций и базу данных.