|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | UNIVERSIDAD AUTONOMA “TOMAS FRIAS”  CARRERA DE INGENIERIA DE SISTEMAS  TECNOLOGIAS EMERGENTES | | |
| ESTUDIANTE: | Max Emiliana Pacci Copa | | CI: 6660208 | FECHA: 03/04/2025 |
| DOCENTE: Ing. JAVIER CHOQUE MATOS | | | (SIS-414) | GRUPO 2 |

Práctica 1 - Parte 2: Git

1. Inicializar un repositorio

Para comenzar a usar Git en un proyecto local, se debe ejecutar:  
  
git init  
  
Este comando convierte la carpeta actual en un repositorio Git, habilitando el seguimiento de archivos y cambios.

2. Clonar un repositorio

Para copiar un repositorio remoto de GitHub usando una URL, se utiliza:  
  
git clone https://github.com/user/repo.git  
  
Esto descarga todos los archivos del repositorio, incluyendo su historial, a tu máquina local.

3. Hacer commit

Para registrar cambios en el archivo index.js, los pasos son:  
  
1. git status # Ver qué ha cambiado  
2. git add index.js # Preparar el archivo para el commit  
3. git commit -m "Descripción del cambio" # Guardar el cambio con un mensaje

4. Ramas (branches)

Para crear un repositorio local y trabajar en una nueva rama llamada feature-login:  
  
git init  
git checkout -b feature-login  
  
Con esto, se inicializa el repositorio y se cambia directamente a la nueva rama.

5. Subir cambios a GitHub

Cuando ya se tienen commits listos y se desea subirlos a GitHub en la rama principal, se usa:  
  
git push origin main  
  
Este comando envía los cambios guardados localmente al repositorio remoto en la rama main.