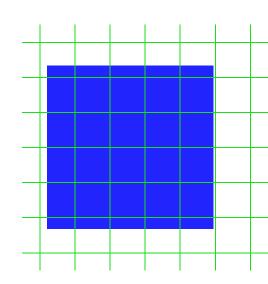


LA NATURALEZA DEL SOFTWARE, LA NATURALEZA ÚNICA DE LAS WEBAPPS, INGENIERÍA DE SOFTWARE Y EL PROCESO DEL SOFTWARE

GRUPO 6

Aldo Saula Esteban Larco Eduardo Camino



Metodología del Desarrollo del Software

IDEA CREATIVA

El software desempeña la doble función de producto y herramienta de entrega de producto. Es la base para controlar las computadoras, comunicar información y crear otros programas.

Distribuye mensajes y actúa como

conversor de datos.

IDEA BONITA

El software se divide en varias áreas de aplicación, como sistemas, aplicaciones, ingeniería y ciencia, software integrado, líneas de productos, aplicaciones web e inteligencia artificial. Se mencionaron desafíos futuros como la computación ubicua y la ingeniería de redes.

IDEA ORIGINAL

El software ha experimentado cambios significativos en las últimas décadas debido a mejoras en el hardware, la arquitectura de la computadora y la capacidad de la memoria. La economía actual está dominada por la industria del software, pero aún existen desafíos como el tiempo de desarrollo, el alto costo y la resolución de problemas.

IDEA DIVERTIDA

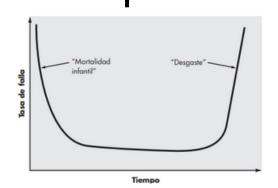
La ingeniería de software resuelve estos problemas. El software se define como instrucciones, estructuras de datos y descripciones que, cuando se ejecutan, proporcionan las características y funcionalidades requeridas. La diferencia entre ingeniería de software e ingeniería de hardware se vuelve evidente porque el software no se "desgasta" como el hardware.

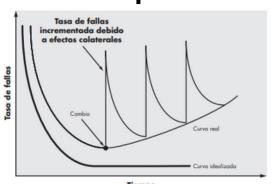


LA NATURALEZA DEL SOFTWARE

IDEA EFICAZ

Toca el tema del software heredado, programas antiguos que cambian constantemente para adaptarse a los cambios en las plataformas empresariales y informáticas. Aunque la calidad pueda ser menor, estos sistemas son irremplazables y deben rediseñarse cuando ocurren cambios significativos.





Tiempo

CARACTERÍSTICA 1

En la actualidad, las webapps se han convertido en herramientas sofisticadas de cómputo que no sólo proporcionan funciones aisladas al usuario final, sino que también se han integrado con bases de datos corporativas y aplicaciones de negocios.

CARACTERÍSTICA 2- CARACTERÍSTICA 3

Una webapp reside en una red y debe atender las necesidades de una comunidad diversa de clientes. A la webapp puede acceder un gran número de usuarios a la vez.

CARACTERÍSTICA 4

El número de usuarios de la webapp cambia en varios órdenes de magnitud de un día a otro.



LA NATURALEZA ÚNICA DE LAS WEBAPPS

CARACTERÍSTICA 5

Si un usuario de la webapp debe esperar demasiado para entrar,él cliente quizá decidan irse a otra parte.

CARACTERÍSTICA 6

Populares demanden acceso las 24 horas de los 365 días del año.

CARACTERÍSTICA 7

Con el fin de proteger el contenido sensible y brindar modos seguros de transmisión de los datos, deben implementarse medidas estrictas de seguridad a través de la infraestructura de apoyo de una webapp y dentro de la aplicación misma

METODOS

Los métodos de la ingeniería de software proporcionan la experiencia técnica para elaborar software. Incluyen un conjunto amplio de tareas, como comunicación, análisis de los requerimientos, modelación del diseño, construcción del programa, pruebas y apoyo. Los métodos de la ingeniería de software se basan en un conjunto de principios fundamentales que gobiernan cada área de la tecnología e incluyen actividades de modelación y otras técnicas descriptivas.

HERRAMIENTAS

Las herramientas de ingeniería de software brindan soporte automatizado o semiautomatizado para el proceso y los métodos. Cuando las herramientas están integradas que la información creada por uno pueda ser utilizada por otro, se establece un sistema llamada ingeniería de software asistida por computadora que apoya el desarrollo de software.

COMPROMISO/CA LIDAD

El fundamento en el que se apoya la ingeniería de software es el compromiso con la calidad.

La base de la ingeniería de software es la capa de proceso. El proceso del software constituye la base. para el control de la gestión de proyectos de software, y establece el contexto en el que Se aplican métodos técnicos, se generan productos de trabajo (modelos, documentos, datos, informes, formatos, etc. El proceso define una estructura que se debe establecer para adquisición efectiva de tecnología de ingeniería de software.

INGENIERÍA DE SOFTWARE



DEFINICION SENCILLA

La ingeniería de software es:

- 1) La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software; es decir, la aplicación de la ingeniería al software.
- 2) El estudio de enfoques según el punto 1.

EL PROCESO DEL SOFTWARE

COMUNICACIÓN

Antes de que comience cualquier trabajo técnico, tiene importancia crítica comunicarse y colaborar con el cliente (y con otros participantes).



¿QUE ES?

Es un enfoque adaptable que permite que las personas que hacen el trabajo (el equipo de software) busquen y elijan el conjunto apropiado de acciones y tareas, para el trabajo.

Una estructura de proceso general para la ingeniería de software consta de cinco actividades: PLANEACIÓN

El plan del proyecto de software define:

El trabajo de ingeniería de software al describir las tareas técnicas por realizar

Los riesgos probables

Los recursos que se requieren

Los productos del trabajo que se obtendrán

Una programación de las actividades.

Crea un "bosqueio" del obieto po

Crea un "bosquejo" del objeto por hacer a fin de entender el panorama general cómo se veró arquitectónicamente, cómo ajustan entre sí las partes constituyentes y muchas características más

4

CONSTRUCCIÓN

Esta actividad combina la generación de código (ya sea manual o automatizada) y las pruebas que se requieren para descubrir errores en éste.

DESPLIEGUE

El software (como entidad completa o como un incremento parcialmente terminado) se entrega al consumidor que lo evalúa y que le da retroalimentación