

Métodos del desarrollo del Software

Agiles

KANBAN

- Visualización y flujo continuo de tareas
- Visualizar el trabajo
- Limitar el trabajo en curso
- Optimizar el flujo

SCRUM

Iterativo e incremental con ideas definidas

Roles

- Scrum Master
- Product Owner
- Equipo de desarrollo
- Sprint planning

(Extreme Programming)

Colaborativo y flexible

- Programación en equipo, diseño simple y refactorización

TRADICIONALES

Cascada

Secuencial y lineal, ideal para proyectos definidos

Fases

Requisitos, Diseño, Implementación, pruebas, mantenimiento

Espiral

Iterativo con evaluaciones constantes

Fases

Planificación, Evaluación de riesgos, Desarrollo

Ciclo de vida

CASCADE

↓
Enfoque de gestión
completa cada fase

Secuencial y lineal

Iterativo

↓
Estructura el
proceso, repite

Big Bang

↓
Simple y directo
para planificación

ESPIRAL

↓
Estructura en espiral
planificación, desarrollo,
un conjunto de
actividades

MODELO
EN V

↓
Cada nivel
tiene pruebas
tempranas

