

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS-ESPE SEDE SANTO DOMINGO

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN - DCCO-SS

CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

PERIODO : Noviembre 2023 – Marzo 2023

ASIGNATURA : Metodología del desarrollo de software.

TEMA : Avance del Proyecto

NOMBRES : Aldo Saula, Esteban Larco

SEMESTRE : Tercero.

DOCENTE : Ing. Javier Cevallos Farías.

FECHA DE ENTREGA : 18/12/2023

SANTO DOMINGO - ECUADOR

2023

INDICE

1. Tema.....	1
2. Objetivos.....	1
3. Justificacion	2
4. Fases del proycto	2
5. Planificacion Temporal Proyecto para 5 meses y medio:.....	3
6. Conclusiones	4

1. Tema

Software de gestion de inventario de frigorifico “Heladeria Pinguino”

Descripcion del Proyecto:

El proyecto tiene como finalidad desarrollar un software para la gestion del inventario que tiene un frigorifico. El obeitivo es mejorar la eficiencia del actual sofwtare que usan en el frigorifico “Heladeria Pinguino”.

El software tendra un enfoque convencional ya que con los bienes y servicios que la empresa planea ofrecer, luego decida qué configuración de producción logrará el resultado deseado al menor costo.

2. Objetivos

- **Desarrollar un software amigable con el usuario**

Facil de entender y usar, debido que la problematica que reciden en estos softwares es que son muy poco entendibles y confusos al momento de usar.

- **Ofrecer manejo y facturacion de caja**

Diseñar la facturacion con datos reales, como: Nombres, Precios y que estos sirvan como registro de la información de una venta o de una prestación de un servicio.

- **Integrar Reportes**

Implementar la capacidad de generar informes analíticos que ofrezcan información detallada sobre las ventas, el inventario y el rendimiento del personal.

- **Ofrecer Seguridad**

Implementar medidas de seguridad robustas para garantizar que solo personal autorizado pueda acceder a funciones específicas del software.

3. Justificación

El proyecto nace de la necesidad de los gerentes del frigorífico “Heladería Pinguino”.

El cual buscan un software más simple y eficaz para la gestión de su local, ya que el que usan actualmente presenta problemáticas para ellos, como: Precio mensual del sistema, Errores en inventario y un soporte poco eficiente.

Con estos problemas expuestos por los gerentes se presenta a los estudiantes de la universidad de las fuerzas armadas “ESPE” el proyecto el cual deben darle una solución mediante la creación del software citado en el tema del presente informe.

4. Fases del proyecto

- **Planificación**

Requisitos de Funcionales y No Funcionales

- **Requisitos Funcionales**

- Sistema Login
- Gestión Menu
- Inventario
- Pedidos de venta

- **Requisitos No Funcionales**

- Usabilidad
- Disponibilidad
- Cumplimiento de los estándares
- Eficiencia en el rendimiento del software

5. Planificación Temporal Proyecto para 5 meses y medio:

Mes 1: Definición de Requerimientos y Diseño Inicial

Semana 1-2: Reuniones Iniciales y Análisis de Requerimientos

Identificar las necesidades del cliente y definir los requisitos específicos del software.

Semana 3-4: Diseño y la Interfaz de Usuario (UI/UX)

Crear un diseño sólido y una interfaz de usuario intuitiva.

Mes 2: Desarrollo del Núcleo del Software

Semana 5-8: Desarrollo de Funcionalidades Principales

Comenzar a desarrollar el núcleo del software, centrándose en la gestión de inventario y la funcionalidad básica de facturación.

Mes 3: Desarrollo de Funcionalidades Adicionales y Pruebas Iniciales

Semana 9-10: Desarrollo de Funcionalidades Adicionales (Reportes, Gestión de Personal)

Ampliar las funcionalidades del software y comenzar a trabajar en la gestión de personal y reportes analíticos.

Semana 11-12: Pruebas Iniciales y Correcciones

Realizar pruebas preliminares del software y corregir cualquier error identificado.

Mes 4: Integración y Refinamiento

Semana 13-15: Integración de Módulos y Refinamiento de Funcionalidades

Integrar todos los módulos del software y refinar las funcionalidades existentes.

Semana 16: Pruebas de Integración y Ajustes

Realizar pruebas de integración y ajustar cualquier problema que surja.

Mes 5: Implementación, Capacitación y Lanzamiento

Semana 17-18: Implementación y Configuración en el Entorno del Cliente

Instalar el software en el entorno del cliente y realizar configuraciones específicas.

Semana 19-20: Capacitación del Usuario Final y Documentación

Proporcionar capacitación a los usuarios finales y preparar documentación detallada del usuario.

Semana 21-22: Evaluación Final y Ajustes Finales

Realizar una evaluación final del software, realizar ajustes finales según la retroalimentación recibida.

Semana 23: Lanzamiento Oficial y Soporte Inicial

Lanzar oficialmente el software y proporcionar soporte inicial para abordar cualquier problema post-implementación..

6. Conclusiones

- La satisfacción del cliente es fundamental. Si el software cumple con los requisitos y expectativas del cliente, se considera exitoso.
- El software debería mejorar la eficiencia operativa de su heladería al agilizar las tareas relacionadas con la gestión de inventario, la facturación y la gestión del personal.
- Todos los requisitos especificados al inicio del proyecto deben cumplirse para su finalización exitosa. Cada función debe implementarse satisfactoriamente.
- Proporcionar un sólido soporte posterior a la implementación garantiza que cualquier problema posterior al lanzamiento se resuelva rápidamente y mantenga la confianza del cliente.