

Besprechungsprotokoll

Veranstaltung:	Besprechung
Datum:	3.06
Agenda:	Planung für Präsentation und Sprint
ProtokollantIn:	Leon
Qualitätssicherung:	Alle
Verteiler:	Teilnehmer

Nr.	Art	Betroffen	Stichwort	Beschreibung	Termin	Erledigt
1	B	Constantin	Autorotation ausschalten	Charaktercontroller funktioniert für alle rotationsseiten	Dienstag	
2	B	Constantin	Zeitmessung einrichten		Dienstag	
3	B	Bennet	Button-placement	Buttons sollten ganzen Bildschirm ausfüllen und rotieren		
4	B	Magdalena	Charakteranimation	Alle Grundanimation sollten verfügbar sein, am besten in Asset-form (einfache Anwendbarkeit)	Donnerstag	
5	B	Magdalena	Terrainassets	Terrainassets sollten nutzbar sein	Donnerstag	
6	B	Bennet	Fortschritt persistieren	Einzelne Level und Zeiten können gespeichert werden		

- Was sollen die Charaktere machen können (Bewegung)
- Welche Actionen müssen auslösbar sein (Controller)
- Wie steuert man diese Aktionen

- Anforderungen

- Was planen wir für die Präsentation
- Arbeitspakete

Nächstes Treffen: Sonntag 6.6 19:00 Uhr