

Besprechungsprotokoll

Veranstaltung:	Besprechung
Datum:	6.6.2021
Agenda:	Besprechung Fortschritt, nächste Schritte definieren
ProtokollantIn:	Bennett
Qualitätssicherung:	Leon
Verteiler:	Teilnehmer

Nr.	Art	Betroffen	Stichwort	Beschreibung	Termin	Erledigt
1		Constantin	Wechselsystem	Characterwechselsystem entwickeln	Nach Donnerstag	
2		Constantin	Controller	Character Controller weiter entwickeln	Nach Donnerstag	
3		Bennett	Fortschritt	Level-Fortschritt speichern und im Menü anzeigen	Samstag	
4		Bennett	Angriffssystem	Angriffssystem umsetzen, unabhängig von wem	-	
5		Magdalena	Recherche	Gegner AI recherchieren – wie setzt man dies um?	Samstag	
6		Leon	Levelsystem	Leveldesign erstellen	Samstag	
7		Leon	Merging	Merging, integrieren und Erstellen einer Demo-Szene	Dienstag	

- Nächsten Samstag 18 Uhr nächste Besprechung
- Dienstag merging der Funktionen in den Main Branch und Erstellung einer Szene
- Leon stellt am Donnerstag vor
 - o Bittet alle, ihre Mikros und Kameras anzumachen