

Besprechungsprotokoll

Veranstaltung:	Besprechung 5
Datum:	22.06.2021
Agenda:	Besprechung aktueller Stand, nächste Schritte besprechen
ProtokollantIn:	Leon
Qualitätssicherung:	Magdalena
Verteiler:	Teilnehmer

Nr.	Art	Betroffen	Stichwort	Beschreibung	Termin	Erledigt
1	F	Alle	Kampfsystem	Charakterwechsel funktioniert. Feinde können sterben.		ja
2	B	Christopher	Spezialfähigkeiten	Spezialfähigkeiten müssen eingerichtet werden	folgender Meilenstein	
3	B	Christopher	Spielfiguren schweben	Das Kollisionssystem der Charaktere muss angepasst werden um „Schweben“ zu verhindern	folgender Meilenstein	
4	B	Christopher	Slime kann fliegen	Der Slime sollte nur gerade Fallen können. Evtl darf er erst Richtung wechseln, wenn er Boden unter den Füßen hat.	folgender Meilenstein	
5	F	Alle	KI	Eine Grundlegende KI mit springenden Charakteren und Schwerkraft wurde erstellt		
6	B	Magdalena, Leon	KI	Slime muss eine KI bekommen. Gegner müssen auf Lücken/Hindernisse entsprechend reagieren. Verhalten der Charaktere muss individueller sein	folgender Meilenstein	
7	F	TBD	Schadenssystem	Gegner müssen auch attackieren können	Folgende Besprechung	
8	F	TBD	Documentation	Tools zur dokumentation sollten erforscht werden	Folgende Besprechung	
9	F	Alle	FEATURE FREEZE	Bis zur nächsten Präsentation		