

Docentes: Ing. Jorge E. Morales Téc. Sup. Mecatrónica Gonzalo Vera.

GRUPO NRO 8:

- Schafrik Maria Victoria
- Vera Emilio Andres
- Rojas Jorge Daniel
- Rojo Pedro Omar
- Narvaez Juan Carlos

Practico 4

Shields v1

ISPC INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CÓRDOBA

Electronica Microcontrolada

Ejercicio #1

d) Que es el controlador ssd1306(i2c). Existe alguna shield para controlar una pantalla oled 128x64?; si es así, implemente una práctica donde muestre el mensaje "Es fácil el desarrollo con shields".

DESCRIPCIÓN GENERAL SSD1306

Es un controlador CMOS OLED/PLED de un solo chip con controlador para sistema de visualización gráfica de matriz de puntos de diodo emisor de luz orgánico/de polímero. Consta de 128 segmentos y 64 comunes. Este IC está diseñado para panel OLED de tipo cátodo común. El SSD1306 incorpora control de contraste, RAM de pantalla y oscilador, lo que reduce la cantidad de componentes externos y el consumo de energía. Tiene control de brillo de 256 pasos. Los datos/comandos



se envían desde la MCU general a través de la interfaz paralela compatible con la serie 6800/8000 seleccionable por hardware, la interfaz I2C o la interfaz periférica en serie. Es adecuado para muchas aplicaciones portátiles compactas, como pantallas secundarias de teléfonos móviles, reproductores de MP3 y calculadoras, etc.

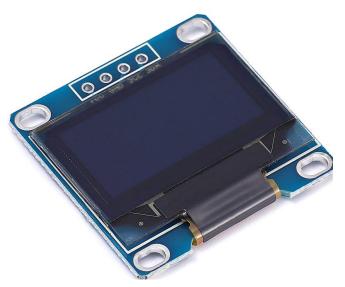
CARACTERÍSTICAS

- •Resolución: panel de matriz de puntos de 128 x 64 •Fuente de alimentación oVDD = 1,65 V a 3,3 V para lógica IC oVCC = 7 V a 15 V para control de panel Para pantalla de matriz o Voltaje de salida de control OLED, 15 V máximo o Corriente de fuente máxima de segmento: 100 uA o Corriente de sumidero máxima común: 15 mA o Control de corriente de brillo de contraste de 256 pasos
- Búfer de pantalla SRAM integrado de 128 x 64 bits
- Interfaz MCU seleccionable por pin: o8 -bit 6800/8080-series interfaz paralela olnterfaz de periféricos seriales de 3/4 hilos olnterfaz I2C



- •Función de desplazamiento continúo de ahorro de pantalla en dirección horizontal y vertical
- •Señal de sincronización de escritura RAM •Velocidad de fotogramas y relación de multiplexación programables
- •Reasignación de filas y reasignación de columnas -mapeo
- Oscilador en chip
- •Diseño de chip para COG y COF •Amplio rango de temperatura de funcionamiento: -40 °C a 85 °C.

Existe en el Mercado. Songhe 0.96 "pulgadas I2C IIC 12864 128X64 Pixel OLED pantalla LCD LCD Shield Board Module SSD1306 chip 4



Product parameter

High resolution: 128*64 (the same resolution as 12864LCD, but the unit area of the OLED screen More pixels)

Ultra-wide viewing angle: greater than 160°

Ultra-low power consumption: 0.06W in normal display

Wide power supply range: DC 3.3V-5V

Industrial grade: working temperature range -30°C~70°C

Small size: 27mm*27mm*2mm

Communication method: IIC

Brightness and contrast can be controlled by program instructions

The service life is not less than 16000 hours

OLED screen internal driver chip: SSD1306

pines

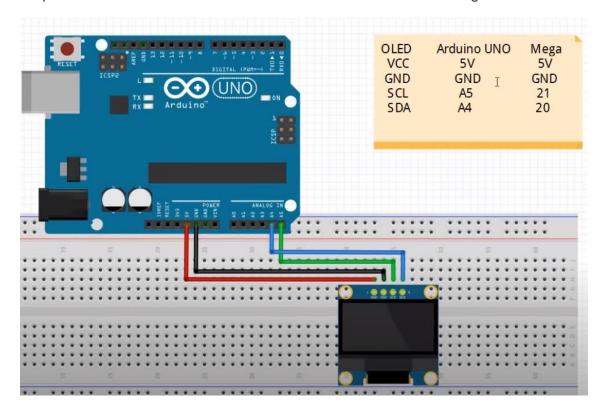


Pantalla OLED 0,96" 128 x 64 px. bicolor interfaz I2C

Tamaño: 0,96 Resolución: 128 x 64 Color: Azul Ángulo de visión: mayor de 160 grados Plataformas soportadas: para arduino, serie 51, serie MSP430, STIM32/2, chips SCR Bajo consumo de energía: 0,04 W durante el funcionamiento normal Soporta voltaje amplio: 3,3 V-5 V CC Temperatura de trabajo: -30-80 grados Volumen: 1.063 in. 1.063 in x 15.7 in. .0.039 in (sobre) controlador IC: SSD1306 Comunicación: IIC, sólo dos puertos I / O Sin fuente: El software toma palabra modulo Retroiluminación: OLED, sin luz de fondo Interfaz: VCC: 3.3-5V GND: Ground SCL: Serial Clock SDA: Serial Data Package Incluye: 3 X 0.96 IIC OLED Moudle.



Se puede realizar conexión directa al ARDUINO con solo dos cables gracias a I2C.



Practica solicitada.

```
#include <Wire.h> //Libreria i2c
#include <Adafruit_GFX.h> // Libreria Base
#include <Adafruit_SSD1306.h> // Libreria Grafica
```

#define ANCHO_PANTALLA 128 // Ancho de la pantalla OLED #define ALTO_PANTALLA 64 // Alto de la pantalla OLED

#define OLED_RESET -1 // Pin reset incluido en algunos modelos de pantallas (-1 si no disponemos de pulsador).

#define DIRECCION_PANTALLA 0x3C //Dirección de comunicacion: 0x3D para 128x64, 0x3C para 128x32

Adafruit_SSD1306 display(ANCHO_PANTALLA, ALTO_PANTALLA, &Wire, OLED_RESET);

```
#define LOGO_WIDTH 84
#define LOGO_HEIGHT 52

void setup() {
    Serial.begin(9600);

if(!display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, DIRECCION_PANTALLA)) {
    Serial.println(F("Fallo en la asignacion de SSD1306"));
  }
```



```
display.clearDisplay(); // Aporta estabilidad
display.setTextSize(1);
display.setTextColor(WHITE);
display.setCursor(0,0); // Donde el texto comienza x / y
display.println("Es fácil el desarrollo con shields");
display.display();
}
void loop() {
}
```