# Usando algoritmos determinísticos paralelos para escalonar tarefas em Edge-Cloud Continuum

#### Eliton Machado da Silva

Universidade do Estado de Santa Catarina eliton.mds@edu.udesc.br

Orientador: Dr. Guilherme Piêgas Koslovski

30/11/2023

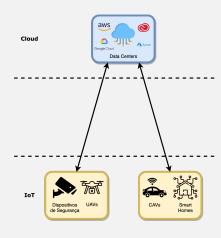
#### Sumário

- Introdução
- Objetivos
- Modelagem do problema
- Trabalhos Relacionados
- 5 Framework Proposto
- 6 Conclusões Parciais

### Introdução

No mundo contemporâneo, dispositivos inteligentes e suas aplicações tornaram-se indispensáveis em nosso cotidiano.

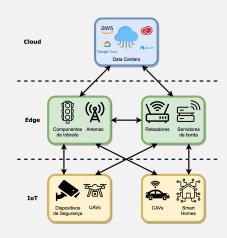
• Cloud Computing



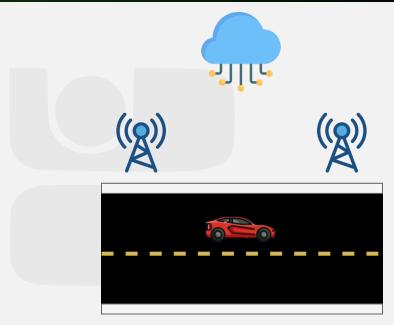
### Introdução

Proposta inovadora que se concentra em oferecer capacidades de processamento nas proximidades do ponto de geração dos dados.

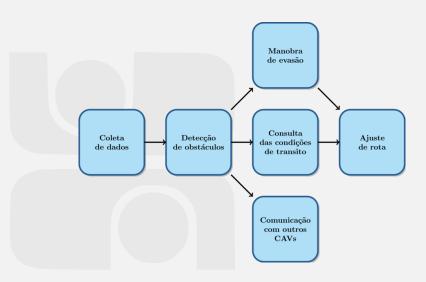
- Edge-Cloud Continuum
  - Escalonamento de recursos.



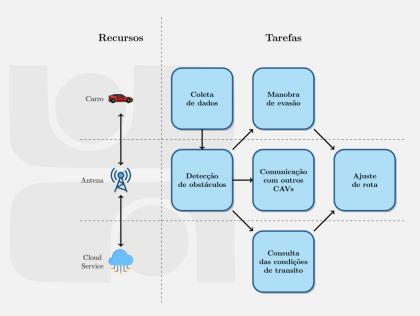
### Recursos



## Tarefas



### Escalonamento



### Escalonamento de Recursos

Problema conhecido na literatura.

- NP-Hard.
- Diversidade de soluções propostas.
  - ADMM, Heft, Page Rank, Polaris, etc.

#### Escalonamento de Recursos

Dificuldades encontradas ao desenvolver algoritmos de escalonamento em Edge-Cloud Continuum:

- Modelagem do problema não padronizada.
- Código fechado.
- Falta de componentes comuns de alto desempenho.

#### Escalonamento de Recursos

#### Solução:

Framework

de código aberto

que incorpora componentes comuns a algoritmos de

escalonamento

focado em alto desempenho.

# Objetivos

Desenvolver um framework baseado em arquiteturas paralelas para escalonamento de tarefas em *Edge-Cloud Continuum* (ECC).

- 1 Estudar escalonamento em Edge-Cloud Continuum (ECC).
- 2 Estudar as particularidades de arquiteturas paralelas.
- 3 Estudar algoritmos determinísticos para escalonamento.
- Elaboração de um framework inovador utilizando algoritmos determinísticos e arquiteturas paralelas para o problema de escalonamento de recursos.
- 6 Implementação do framework proposto.
- 6 Análise da eficácia do framework definido.

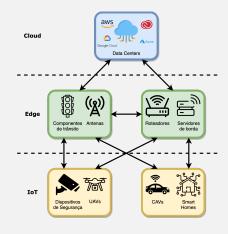
# Modelagem

• Qual problema estamos tentando resolver?

### Modelagem - Recursos

#### Recursos:

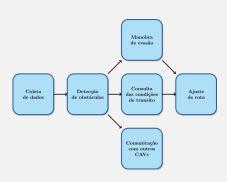
- Infraestrutura da rede.
- Comunicação entre recursos.
- Grafo.



# Modelagem - Tarefas

#### Tarefas:

- Dados.
- Dependências de tarefas.
- Grafo acíclico e direcionado.



# Modelagem - Escalonamento

#### Escalonamento:

- Atribuir e ordenar tarefas a recursos.
- Entrada:
  - Grafo de recursos.
  - DAG de tarefas.
- Saída:
  - Sequencia de mapeamentos de tarefas para recursos.
- Otimizar Política de escalonamento:
  - Minimizar tempo de processamento.
  - Minimizar consumo de energia.

### Proposta

- Trabalhos relacionados.
- Algoritmos.
  - Algoritmos Determinísticos.
  - Arquiteturas Paralelas.
- 3 Cenário de execução.
- 4 Técnicas e ferramentas.
- 6 Cenário de teste.

# Algoritmos Determinísticos

#### Algoritmos Determinísticos:

- Resultados consistentes para determinada entrada.
- Previsíveis.
- Garantia de solução ótima.
- Características essenciais para garantir confiabilidade no sistema.

# Arquiteturas Paralelas

#### Arquiteturas Paralelas:

- SIMD e MIMD.
- Otimizar a execução de operações em grandes volumes de dados.
- Alto desempenho.

## Trabalhos Relacionados

Referência	Algoritmos Implementados	CPU/GPU	Modelo	
(NESI et al., 2018a)	Page Rank, Local Resource Capacity,	GPU	DAG	
	Best-Fit, Worst-Fit, Dijkstra, R-Kleene,			
	K-Means, Markov Clustering, custom			
	graph allocation algorithm			
(NESI et al., 2018b)	Mixed Integer Program, Linear Program, CloudSim	CPU	DAG	
(NESI et al., 2018b)	Page Rank, Local Resource Capacity,	GPU	DAG	
	Best-Fit, Worst-Fit, Dijkstra, R-Kleene,			
	K-Means, Markov Clustering			
(FEITELSON et al., 1997)	Workload Characterization, Batch Job	CPU	DAG	
	Scheduling, Thread-oriented schedu-			
	ling, Dynamically Changing A Job's			
	Processor Allocation, Foregoing Opti-			
	mal Utilization, The Need for Preemp-			
	tion, Time-Slicing and Space-Slicing			
	Scheduling, Knowledge-Based Schedu-			
	ling			
(PUSZTAI et al., 2022)	Polaris Scheduler	CPU	DAG	
(DENG et al., 2019)	Lyapunov, DPCOEM	CPU	Tupla	
(LI et al., 2020)	Dinkelbath, SCA	CPU	Tupla	
(YANG et al., 2019)	ADMM	CPU	Tupla	
(BADRI et al., 2020)	AproximatedMean, Guloso	CPU	Tupla	
(GUO et al., 2020)	K-Means	CPU	Tupla	
(LU et al., 2019)	Busca Local Aproximada	CPU	Tupla	

19 / 30

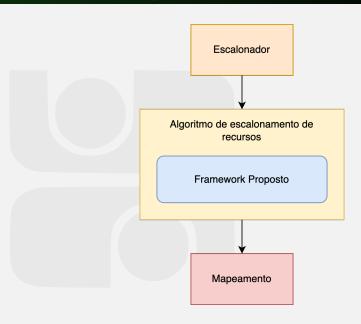
## Algoritmos

Algoritmo	Categoria	Complexidade	CPU/GPU	
Busca Binária	Busca	$O(\log n)$	CPU	
Merge Sort	Ordenação	$O(n \log n)$	CPU	
Topological Sort	Ordenação	O(V+E)	CPU	
Radix Sort	Ordenação	O(nw)	GPU	
K-means	Agrupamento	O(nkdi)	GPU	
DBSCAN	Agrupamento	$O(n^2)$	GPU	
Hierarchical Clustering	Agrupamento	$O(n^3)$	CPU	
Markov Clustering	Agrupamento	$O(n^3)$	GPU	
PageRank	Ranqueamento	O(n+m)	GPU	
Dijkstra	Menor Caminho	$O(E + V \log V)$	CPU	
Floyd-Warshall	Menor Caminho	$O(n^3)$	CPU	
A*	Menor Caminho	$O(E \log V)$	CPU	
Kruskal	MST	$O(E \log E)$	CPU	
Prim	MST	$O(E + V \log V)$	CPU	
Edmonds-Karp	Fluxo	O(VE <sup>2</sup> )	CPU	
Min-Cost Max-Flow	Fluxo	$O(V^2E^2)$	CPU	
Dinic	Fluxo	$O(V^2E)$	CPU	
Gaussian Elimination	Otimização	$O(n^3)$	GPU	
Hungarian	Otimização	$O(n^3)$	CPU	
ADMM	Otimização	-	GPU	

Tabela: Algoritmos presentes no framework proposto.

Eliton Machado da Silva

## Cenário de execução



### Código Exemplo

```
1 pub fn heft(topology: TopologyGraph, tasks: DagGraph) → Vec<Matching> {
2    let ordered_tasks = framework::topological_sort(tasks);
3    let distance_all_to_all = framework::floyd_warshall(topology);
4
5    let ranking = near_ranking(ordered_tasks, distance_all_to_all, /**/);
6    let assignment = heft_assign(/**/);
7    return assignment;
8 }
```

### Técnicas e Ferramentas

#### Rust:

- Linguagem moderna.
- Segurança de memória.
- Alto desempenho.
- Petgraph.
- Fearless Concurrency.
- Rayon.



# Fearless Concurrency

#### Técnicas e Ferramentas

#### C++:

- Excelente suporte a GPUs.
- OpenAcc.
- Comunicação por meio de Foreign Function Interface.



# Cenário experimental

#### Métricas:

Speedup, Eficiência, Escalabilidade, Overhead, Utilização de recursos.

#### Base de dados aberta:

- Politecnico di Milano.
- Dados reais e sintéticos.
- Grafos de diversos tamanhos e formatos.

#### Infraestrutura local do LabP2D:

- 2 CPUs Intel Xeon Silver 2.2GHz.
- NVIDIA RTX 3090 24GB.

#### Conclusões Parciais

- Realizou-se uma revisão sobre Computação em Nuvem, Edge-Cloud Continuum, Arquiteturas Paralelas e Algoritmos Determinísticos.
- O trabalho apresenta um framework inovador para auxiliar no problema de escalonamento de recursos dentro do paradigma de Edge-Cloud Continuum.

### Cronograma

- 1 Estudo sobre Edge-Cloud Continuum.
- 2 Estudo sobre escalonamento de tarefas em *Edge-Cloud*Continuum.
- 3 Estudo de técnicas de programação em arquiteturas paralelas.
- 4 Seleção de algoritmos candidatos.
- 5 Implementação e composição do framework.
- 6 Avaliação do framework proposto.
- Redação do texto.

# Cronograma

Etapas		2	2023/2			2024/1					
	Ago	Set	Out	Nov	Dez	Jan	Fev	Mar	Åbr	Maio	Jun
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											

Tabela: Cronograma Proposto

# Obrigado

